PROGRAM PENJUALAN SEDERHANA

Program yang akan dibuat kali ini adalah program untuk mendata penjualan barang. Fasilitas yang diberikan pada program ini adalah :

- 1. Update Stock (Kalau ada transaksi penjualan, maka stock barang berkurang, Kalau ada transaksi pembelian, maka stock barang akan bertambah)
- 2. Laporan Penjualan, Laporan Barang, Laporan Pembelian

Untuk membuat program tersebut maka dibutuhkan 3 buah tabel yaitu :

- 1. Tabel Barang yang berisi barang-barang yang tersedia dalam toko tersebut.
- 2. Tabel Penjualan yang akan digunakan untuk menyimpan semua data penjualan.
- 3. Tabel Pembelian yang akan digunakan untuk menyimpan semua data pembelian barang.

Langkah-Langkah Pengerjaan :

1. Buatlah ke-3 tabel tersebut dalam database desktop, dengan daftar field seperti berikut : Barang.DB

Nama Field	Туре	Size	
Kode	+	*	
Nama	Α	20	
Harga	\$		
Stock	Ι		
StockMinimal	Ι		

Penjualan.DB

Nama Field	Туре	Size
Tanggal	D	
Kode	Ι	
Harga	\$	
Qty	Ι	
Diskon	Ν	

Pembelian.DB

Nama Field	Туре	Size
Tanggal	D	
Kode	Ι	
Harga	\$	
Qty	Ι	

2. Buatlah suatu Aplikasi baru. Kemudian ganti nama dari Form1 menjadi Futama (Form Utama) dan kemudian simpan dalam file UFUtama.Pas. Berilah komponen MainMenu yang ada di Standard dan buat daftar menu seperti berikut :

🦉 Program Penjualan 🔳	🛛 🗵 🖉 Prog	🖉 Program Penjualan 💶 🗖 🗙			
<u>Master</u> <u>T</u> ransaksi <u>L</u> aporan	<u>M</u> aster	<u>T</u> ransaksi <u>L</u> aporan			
<u>B</u> arang		Penjualan Barang			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Pembelian Barang	11		
: : : : : : : : : : : : : : : = 🖣 🔤 🗄		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	···· │· ⊨ =_∔·		• • •		

🐺 Program Penjualan & Pembelian 🔳 🗖 🗙					
<u>M</u> aster <u>T</u> ransaksi <u>L</u> aporan					
		Laporan Barang			
		Laporan Penjualan			
		Laporan Pembelian 🛛 💠 🗰			
• •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • •			

3. Buatlah data modul kemudian beri nama data modul tersebut dengan DM dan kemudian simpan dalam UDM.Pas.



- 4. Tempatkan semua tabel yang akan digunakan dalam DataModul, lengkap dengan data sourcenya.
- 5. Buatlah objek field dengan cara men-double klik tiap tabel kemudian klik kanan dan tekan Add All Fields.
- 6. Buatlah sebuah form baru yang akan digunakan untuk pengolahan data barang. Berilah nama form ini dengan Fbarang atau FrmBarang dan simpan dalam file UFBarang.pas. Form barang dibuat seperti berikut :

ľ	Pengolahan Data Barang					
	Pengolahan Data Barang					
Γ	Kode	Nama	Harga	Stock	StockMinimal	_
	1	Komputer Komputers	6000000	17	13	
	2	Printer	1200000	3	10	
	3	Monitor	3000000	11	15	
	4	Scanner	750000	3	5	
	5	Modem	250000	0	10	
Г						-
÷			-			
-		<u>T</u> ambah <u>E</u> dit		lapus	<u>K</u> eluar	

7. Setelah membuat form Fbarang, kemudian buatlah suatu form baru untuk membuat form input data barang yang akan dimunculkan kalau pengguna menekan tombol tambah data atau edit data. Berilah nama formnya dengan FinputBarang dan simpan dalam file UFInputBarang.pas. Contoh FinputBarang adalah seperti gambar berikut :

🖉 Form Input Barang 📃 🗖 🗙		
Input	Data Barang	
Nama	Komputer Komputers	
Harga	6000000	
Stock	17	
Stock Minimal	13	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
💠 🗸 🖌 Simpan	000 🗶 Batal - 0000	

Jangan lupa mengisi properti ModalResult dari tombol OK dengan Mrok dan untuk tombol Cancel diisi dengan MrCancel. Untuk edit gunakan DBEdit.



13. Buatlah laporan untuk melaporkan data semua barang dan harus bisa dipanggil pada menu Laporan – Laporan Barang.

14. Untuk form pengolahan data penjualan, buatlah sebuah form baru dan beri nama formnya dengan Fpenjualan dan simpan dalam file UFPenjualan.pas. Buatlah form seperti berikut :

Pata-data penjualan barang 📃 💌 🔀 Data-Data Penjualan					
					Tanggal
Transak:	si Penjualan				Keluar

15. Buatlah form baru untuk pemasukan data penjualan kemudian namailah dengan FinputPenjualan dan simpan dalam file UfinputPenjualan.pas. Lihat gambar :

🖉 Input Penjualan	
Input Penjualan	
Nama Barang	
l Qty	DBLookupComboBox
Diskon	
OK X Car	

Caranya :

- Tempatkan Groupbox, label Nama barang dan label Qty.
- Tempatkan Tombol OK dan Tombol Cancel, jangan lupa mengisi modal result dari kedua komponent tersebut dengan MrOK dan MrCancel
- Tempatkan dua buah DBEdit dan mengganti properti **Datasource** dengan DM.DSPenjualan dan datafieldnya dengan Qty dan Diskon.
- Tempatkan sebuah **DBLookupComboBox** yang ada pada komponen tab **Data Control** yang digunakan untuk pemilihan nama barang yang akan dijual dan kemudian ganti properti berikut :
 - DataSource : DM.DSPenjualan
 - DataField : Kode
 - ListSource : DM.DSBarang
 - ListField : NamaBarang
 - KeyField : Kode
- 16. Kembali ke FormPenjualan, kemudian isi event onclick dari tombol transaksi dengan perintah seperti berikut :

```
procedure TFPenjualan.TblJualClick(Sender: TObject);
begin
DM.TPenjualan.Append;// Tambah Penjualan
DM.TPenjualan['Tanggal']:=Now; // isi Tanggal dengan Tanggal Sekarang (now)
FInputPenjualan.Showmodal; // menampilkan FInputPenjualan
```

```
if FinputPenjualan.Modalresult=mrok then // Kalau menekan Tombol OK
begin
    DM.TBarang.Findkey([DM.TPenjualan['Kode']]); // Cari Barang
    DM.TBarang.Edit; // Data Barang Mau DiEdit
    //Stock barang dikurangi dengan Qty Penjualan
    DM.TBarang['Stock']=DM.TBarang['Stock']-DM.TPenjualan['Qty'];
    DM.TBarang.Post; // Simpan Data Barang
    //Harga Barang yang dijual diisi dari Harga barang dari tabel Barang
    DM.TPenjualan['Harga']:=DM.TBarang['Harga'];
    DM.TPenjualan.Post;//Simpan Penjualan
  end
  else // kalau tidak menekan OK
    DM.TPenjualan.Cancel; // Batalkan Penjualan
```

17. Supaya Fpenjualan dapat dipanggil dari menu utama, maka masukan perintah berikut pada event OnClick dari Menu Transaksi – Penjualan Barang.

- 18. Buat juga Laporan Penjualan barang yang akan dipanggil jika kita menekan menu Laporan Laporan Penjualan.
- 19. Ulangi perintah langkah-langkah penjualan barang untuk proses pembelian barang. Perbedaannya kalau penjualan barang mengurangi stock, dan pembelian barang menambah stock.