

PKM-GAGASAN TERTULIS (PKM-GT)

**PENYUSUN:
TIM 12 DP2M DIKTI**

**KOMPETISI
KARYA TULIS
MAHASISWA (KKTM)**

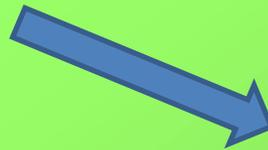


PKM-KARYA TULIS



PKM-AI

- Berdasarkan data-data hasil PKM dan kegiatan intra dan ekstra kurikuler lainnya



PKM-GT

- Berdasarkan ide kreatif
- Didukung oleh telaah pustaka
- Tidak dibatasi bidang keilmuan

Misi:

Menjadi akses mahasiswa dalam berlatih menuliskan ide-ide kreatif sebagai respons intelektual atas persoalan-persoalan aktual yang dihadapi masyarakat

Idea :

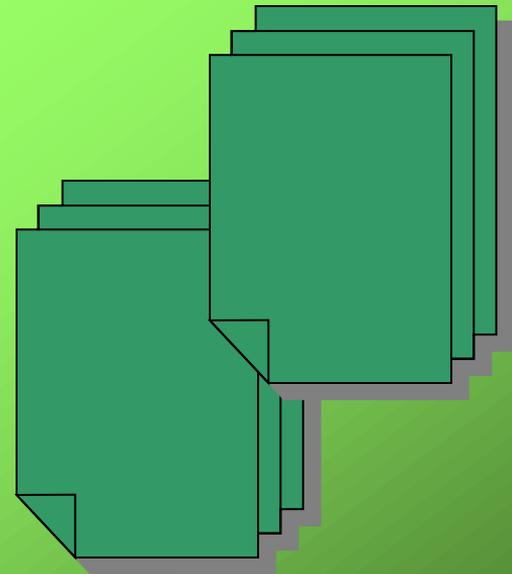


a form (such as a thought) formed by **consciousness** (including **mind**) through **the process of ideation** (*wikipedia*).

Human capability to contemplate ideas is associated with the ability of **reasoning, self-reflection**, and of the ability to acquire and apply **intellect, intuition, inspiration**, etc.

Target :

Karya tulis yang berisi **ide-ide kreatif** dari mahasiswa melalui **telaah pustaka** yang mendalam untuk membantu memecahkan persoalan yang ada di masyarakat.



Isi tulisan :

1. Kreatif dan obyektif

- berisi gagasan kreatif yang menawarkan solusi suatu permasalahan
- tidak bersifat emosional
- obyektif
- didukung data atau informasi yang terpercaya
- pemikiran asli

2. Logis dan sistematis

- memuat unsur-unsur identifikasi masalah, analisis-sintesis, kesimpulan dan saran

3. Berdasarkan telaah pustaka

4. Materi karya tulis

- tidak harus sesuai dengan bidang ilmu yang ditekuni penulis/mahasiswa

Sistematika Penulisan :

I. Bagian awal :

- a. *Halaman judul*
- b. *Lembar Pengesahan*
- c. *Kata pengantar*
- d. *Daftar Isi*
- e. *Ringkasan (bukan abstrak)*

II. Bagian Inti :

- a. *Pendahuluan*
 - a.1. Perumusan masalah
 - a.2. Uraian singkat tentang gagasan kreatif yang akan disampaikan
 - a.3. tujuan dan manfaat yang ingin dicapai
- b. *Telaah Pustaka*
 - b.1. Landasan teori yang relevan dengan masalah yang dikaji
 - b.2. Pendapat terdahulu yang berkaitan dengan masalah yang dikaji
 - b.3. Uraian pemecahan masalah

- c. Metode penulisan*
- d. Analisis dan sintesis*
- e. Kesimpulan dan saran*

III. Bagian akhir

- a. Daftar pustaka
- b. DRH
- c. Lampiran

Format Penilaian Karya Tulis

No.	Kriteria Penilaian	Bobot	Skor	Nilai Bobot x Skor
1	Format Makalah: ◎Tata tulis: ukuran kertas, tipografi, kerapihan ketik, tata letak, jumlah halaman ◎Penggunaan Bahasa Indonesia yang baik dan benar	10		
2	Kreativitas Gagasan: ◎Kreatif, inovatif dan bermanfaat bagi masyarakat ◎Keaslian gagasan ◎Kejelasan pengungkapan ide, sistematika pengungkapan ide	25		
3	Topik yang dikemukakan: ◎Kesesuaian judul dengan tema, topik yang dipilih dan isi karya tulis ◎Aktualitas topik dan fokus analisis yang dipilih	10		
4	Data dan sumber informasi: ◎Kesesuaian informasi dengan acuan yang digunakan ◎Keakuratan data dan informasi	15		
5	Analisis-sintesis dan Simpulan ◎Kemampuan menganalisis dan mensintesis ◎Kemampuan menyimpulkan ◎Kemampuan memprediksi dan mentransfer gagasan untuk dapat diadopsi	40 (20) (10) (10)		
TOTAL		100		
BOBOT NILAI ARTIKEL			60%	

Skor : 1, 2, 3, 5, 6, 7

-----200

Penilai,

Format Penilaian Presentasi

No.	Kriteria Penilaian	Bobot	Skor	Nilai Bobot x Skor
1	Penyajian: <ul style="list-style-type: none">● Sistematika penyajian dan isi● Alat bantu● Penggunaan bahasa yang● Cara dan sikap presentasi● Ketepatan waktu	40		
2	Tanya jawab: <ul style="list-style-type: none">● Kebenaran dan ketepatan jawaban● Cara menjawab	60		
TOTAL		100		
BOBOT NILAI PRESENTASI			40%	

Skor : 1, 2, 3, 5, 6, 7

-----200

Penilai

Beberapa contoh ide-ide kreatif untuk memecahkan persoalan di masyarakat :

- Pembentukan bank sampah (contoh kasus di Bantul)
- Penyediaan ruangan khusus di LP untuk penyaluran kebutuhan biologis napi guna menekan agresivitas dan apresiasi HAM.
- Kloning gen yang menyandi antibodi ke buah-buahan sehingga produksi antibodi tersebut dapat diperoleh ketika buah-buahan dipanen (molecular farming)

Terima Kasih