

# Pertemuan ke 2

## Bekerja dengan Data



### ***Praktikum Pemrograman 2***

Dosen : Eko Budi Setiawan, S.Kom

**Universitas Komputer Indonesia**

## [2.1] Program Perhitungan Penjualan Barang



- + Data yang diinputkan adalah Nama Barang, Harga Barang dan Quantitas
- + Data output adalah Sub Total, Diskon dan Total
- + Peraturan Perhitungan adalah :
  - Sub Total = Harga Barang \* Quantitas
  - Diskon = 10 % \* Sub Total
  - Total = Sub Total - Diskon

## [3.1] Program Perhitungan Penjualan Barang

Penjualan Barang

**PENJUALAN BARANG:**

<b>Nama Barang</b>	<input type="text" value="E_NamaBarang"/>	<b>HITUNG</b>
<b>Harga</b>	<input type="text" value="E_Harga"/>	
<b>Quantitas</b>	<input type="text" value="E_Qty"/>	
<b>Sub Total</b>	<input type="text" value="E_SubTotal"/>	
<b>Diskon (10%)</b>	<input type="text" value="E_Diskon"/>	
<b>Total</b>	<input type="text" value="E_Total"/>	

## [2.1] Program Perhitungan Penjualan Barang



### Procedure

```
TF_PenjualanBarang.Btn_HitungClick(Sender:  
TObject);
```

```
var
```

```
qty : integer;
```

```
harga, subtotal, diskon, total : currency;
```

```
begin
```

```
harga := StrToCurr(E_Harga.Text);
```

```
qty := StrToInt(E_Qty.Text);
```

```
Subtotal := harga*qty;
```

```
E_SubTotal.Text := CurrToStr(subtotal);
```

```
Diskon := 0.1*subtotal;
```

```
E_Diskon.Text:= CurrToStr(diskon);
```

```
total:= subtotal-diskon;
```

```
E_Total.Text:= CurrToStr(total);
```

```
end;
```

## [2.2] Program Perhitungan Nilai Akhir



- + Data yang diinputkan adalah Nilai Tugas, Persentase Absensi, Nilai UTS dan Nilai UAS
- + Data output adalah Nilai Akhir
- + Peraturan Perhitungan adalah :  
**Nilai Akhir = 10% Absensi + 20% Tugas + 30% UTS + 40% UAS**

## [2.2] Program Perhitungan Nilai Akhir



Nilai Akhir

**PENGHITUNGAN NILAI AKHIR**

**Absensi**

**Tugas**

**UTS**

**UAS**

**Nilai Akhir**

## [2.2] Program Perhitungan Nilai Akhir



```
procedure TF_NilaiAkhir.Button1Click(Sender:
    TObject);
var
    absensi, tugas, uts, uas, nilaiakhir: real;

begin
    absensi := strtofloat(E_Absensi.Text);
    tugas := strtofloat(E_Tugas.Text);
    uts := strtofloat(E_UTS.Text);
    uas := strtofloat(E_UAS.Text);

    nilaiakhir := (0.1*absensi) + (0.2*tugas) + (0.3*
    uts) + (0.4*uas);
    E_NilaiAkhir.Text := floattostr(nilaiakhir);
end;
```



## [2.3] Program Perhitungan Gaji Karyawan

- + Data yang diinputkan adalah Nama, Banyak Anak, dan Gaji Pokok
- + Data output adalah Tunjangan Istri, Tunjangan Anak, Total Tunjangan, Gaji Kotor, Pajak dan Gaji Bersih
- + Peraturan Perhitungan adalah :
  - Tunjangan Istri = 20 % Gaji pokok**
  - Tunjangan Anak = 5% Gaji Pokok untuk tiap anak**
  - Total Tunjangan = Tunjangan Anak +Tunj.Istri**
  - Gaji Kotor = Gaji Pokok + Total Tunjangan**
  - Pajak = 10 % Gaji Kotor**
  - Gaji Bersih = Gaji Kotor - Pajak**



## [2.3] Program Perhitungan Gaji Karyawan

Gaji Karyawan

**PENGAJIAN KARYAWAN**

Nama Karyawan:

Banyak Anak:

Gaji Pokok:

**HITUNG**

Tunjangan Istri:

Tunjangan Anak:

Total Tunjangan:

Gaji Kotor:

Pajak:

Gaji Bersih:



## [2.3] Program Perhitungan Gaji Karyawan

procedure

```
TF_GajiKaryawan.Button1Click (Sender:  
TObject) ;
```

var

```
banyak_anak:integer;  
gaji_pokok:currency;  
tunjangan_istri:currency;  
tunjangan_anak:currency;  
total_tunjangan:currency;  
gaji_kotor:currency;  
pajak:currency;  
gaji_bersih:currency;
```



## [2.3] Program Perhitungan Gaji Karyawan

begin

```
E_NamaKaryawan.Text:=namakaryawan;  
gaji_pokok:=StrToCurr(E_GajiPokok.Text);  
banyak_anak:=StrToInt(E_BanyakAnak.Text);  
tunjangan_istri:=0.2*gaji_pokok;  
tunjangan_anak:=banyak_anak*(0.05*gaji_pokok);  
total_tunjangan:=tunjangan_anak+tunjangan_istri;  
gaji_kotor:=gaji_pokok+total_tunjangan;  
pajak:=0.1*gaji_kotor;  
gaji_bersih:=gaji_kotor-pajak;  
E_TunjanganIstri.Text:=FloatToStr(tunjangan_istri);  
E_TunjanganAnak.Text:=FloatToStr(tunjangan_anak);  
E_TotalTunjangan.Text:=FloatToStr(total_tunjangan);  
E_GajiKotor.Text:=FloatToStr(gaji_kotor);  
E_Pajak.Text:=FloatToStr(pajak);  
E_GajiBersih.Text:=FloatToStr(gaji_bersih);
```

end;

end.