

WEB COMPONENTS

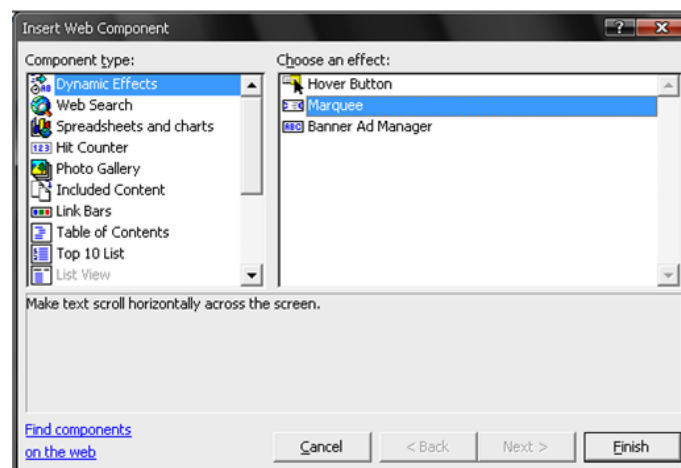
Dynamic Effect

1. Marquee

Marquee adalah teks atau tulisan yang berjalan secara horizontal pada sebuah halaman web, dengan arah ke kanan atau ke kiri dan kecepatan yang dapat di atur.

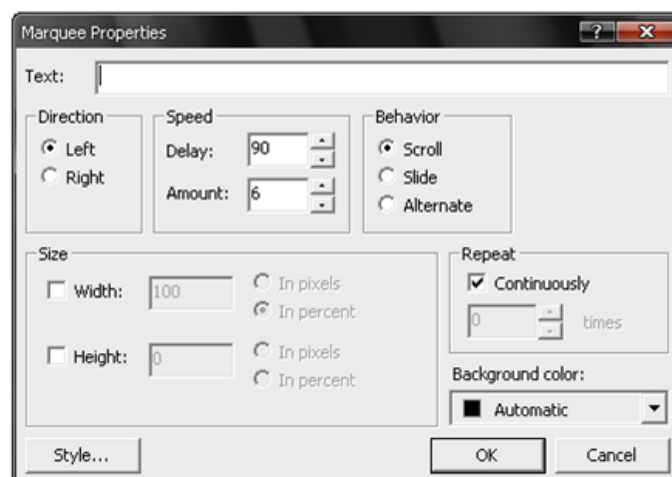
Klik menu **Insert** → **Web Component** sehingga tampil kotak dialog. Atau, klik **toolbar Web Component** yang ada di toolbar **Standard**. Pada bagian **Component Type** pilih **Dynamic Effects**, pada bagian **Choose an Effect** pilih **Marquee**.

Gambar 6.1
Insert Web Component



Klik tombol **Finish**. Sehingga tampil kotak dialog **Marquee Properties**.

Gambar 6.2
Marquee Properties



Atur tampilan Marquee yang diinginkan:

- **Text**, untuk mengetik atau memasukkan teks yang ingin ditampilkan.
- **Direction**, berfungsi menentukan arah munculnya teks, tersedia dua pilihan, **Left** (kiri) atau **Right** (kanan).
- **Speed** (kecepatan), terdiri dari:
 - **Delay** untuk mengatur kecepatan
 - **Amount** untuk mengatur kuantitas dari jalannya teks yang dipasang.Semakin tinggi nilai pada masing-masing kotak maka semakin lambat komponen Marquee berjalan.
- **Behaviour**, berfungsi mengatur model atau jenis marquee:
 - **Scroll**, teks akan berjalan dari kanan ke kiri berulang-ulang.
 - **Slide** maka teks akan berhenti apabila sudah sampai batas kiri halaman.
 - **Alternate**, teks akan berjalan ke kiri kemudian ke kanan kemudian ke kiri lagi, begitu seterusnya.
- **Size**, secara default, ukuran marquee akan disesuaikan dengan ukuran teks yang diketikkan. Tetapi ukuran tersebut dapat diubah dengan memberi tanda check pada kotak **Width** dan **Height**, kemudian tentukan nilainya.
- **Repeat**, beri tanda check pada pilihan **Continuously** untuk memberikan pengulangan secara terus-menerus. Atau jika tanda check pada continuously dihilangkan, maka atur sendiri jumlah pengulangan yang diinginkan dengan mengetikkan nilai pada kotak yang telah disediakan.
- **Background Color**, menambah warna latar belakang Marquee.

Klik tombol **OK** untuk menutup kotak dialog sekaligus melaksanakan perintah yang telah ditentukan. Untuk mengubah bentuk huruf maupun ukurannya, format yang digunakan sama seperti format teks pada umumnya.

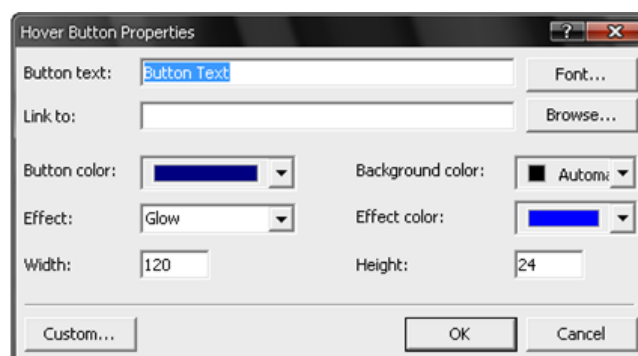
2. Hover Button

Tombol ini berfungsi sebagai link yang memberikan efek visual apabila mouse diarahkan di atasnya serta pada saat ditekan. Prosedur membuat Hover Button:

Klik menu **Insert** → **Web Component** sehingga tampil kotak dialog. Atau, klik **toolbar Web Component** yang ada di toolbar **Standard**.

Pada bagian **Component Type** pilih **Dynamic Effects**, pada bagian **Choose an Effect** pilih **Hover Button** kemudian **Finish**. Maka akan tampil kotak dialog.

Gambar 6.3
Hover Button Properties



Atur tampilan Hover Button yang diinginkan, sebagai berikut:

- **Button text**, untuk menentukan judul atau nama tombol.
- **Font**, untuk mengatur jenis atau bentuk huruf.
 - **Font Style**, untuk mengatur gaya pencetakan huruf, dengan pilihan cetak tebal (Bold), cetak miring (Italic), dan garis bawah (Underline).
 - **Size**, untuk mengatur ukuran huruf.
 - **Color**, untuk menentukan warna dari judul atau nama tombol.
- **Link to**, untuk menentukan halaman target. Dapat dengan langsung mengetikkan nama halaman target atau klik **Browse** untuk mencari halaman target tersebut.
- **Button color**, untuk menentukan warna dari tombol.
- **Background color**, untuk menentukan warna dasar dari tombol.
- **Effect**, untuk menentukan efek visual pada saat mouse diarahkan di atasnya:
 - Color fill
 - Color average
 - Glow
 - Reverse glow
 - Light glow
 - Bevel out
 - Bevel in
- **Effect color**, untuk menentukan warna dari efek visual tersebut.
- **Width**, untuk mengatur lebar tombol.
- **Height**, untuk mengatur tinggi tombol.

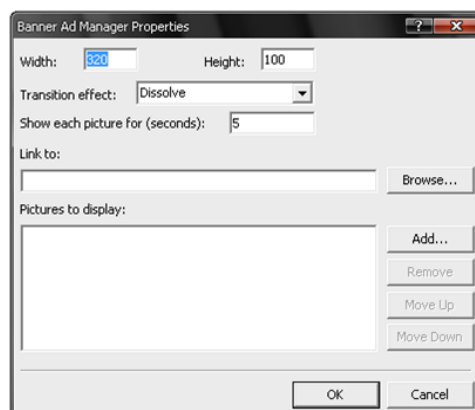
Setelah tampilan diatur, klik tombol **OK**.

3. Banner Ad Manager

Banner Ad Manager adalah komponen web untuk menampilkan iklan banner (gambar) secara bergantian, seperti slide yang dapat juga berfungsi sebagai link.

Untuk membuat Banner Ad Manager, klik menu **Insert** → **Web Component** sehingga tampil kotak dialog. Atau, klik **toolbar Web Component** yang ada di toolbar **Standard**. Pada bagian **Component Type** pilih **Dynamic Effects**, pada bagian **Choose an Effect** pilih **Banner Ad Manager** kemudian **Finish**. Sehingga tampil kotak dialog.

Gambar 6.4
Banner Ad Manager Properties



- **Width**, untuk mengatur lebar banner. **Height**, untuk mengatur tinggi banner. Tetapi, sebaiknya lebar dan tinggi banner disesuaikan dengan lebar dan tinggi gambar banner yang sesungguhnya, karena jika tidak maka gambar akan terpotong sesuai dengan lebar dan tinggi yang dimasukkan ke dalam Banner Ad Manager Properties.
- **Transition Effect**, adalah efek transisi atau efek pada saat gambar banner berganti:
 - None
 - Blinds Horizontal
 - Blinds Vertical
 - Dissolve
 - Box In
 - Box Out
- **Show each picture for (seconds)**, untuk mengatur berapa lama waktu atau setiap berapa detik pergantian gambar terjadi.
- **Link to**, untuk menentukan halaman target. Dapat dengan langsung mengetikkan nama halaman tujuan atau dengan klik **Browse** untuk mencari letak halaman target tersebut.
- **Picture to display**, adalah gambar yang akan ditampilkan sebagai banner iklan.
 - **Add**, untuk menambah atau memasukkan gambar yang akan ditampilkan sebagai banner iklan.
 - **Remove**, untuk menghapus gambar yang sudah dimasukkan.
 - **Move Up** dan **Move Down**, untuk mengatur posisi atau urutan gambar banner.

Klik tombol **OK**, jika tampilan sudah diatur.