
GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN (GBPP)

A. IDENTITAS MATAKULIAH

- | | |
|----------------------|--|
| 1. Judul Mata Kuliah | Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script) |
| 2. Kode MK/SKS | TI.../2 Sks |
| 3. Semester | II |
| 4. Jurusan | Teknik Industri |
| 5. Sifat Mata Kuliah | Wajib |
| 6. Prasyarat | |
| 7. Pengajar/NIDN | Taryana Suryana. M.Kom/0416126901 |
| 8. Tempat Praktikum | Lab. Komputer |

B. DESKRIPSI PERKULIAHAN

Komputer Aplikasi IT-2 merupakan matakuliah komputer lanjutan dari komputer IT-1 yang orientasinya untuk mengajarkan kepada mahasiswa bagaimana membuat Program Komputer berbasis Web, adapun Tools yang digunakan adalah dengan menggunakan Pemrograman Java Script. Dalam matakuliah Java Script ini terdiri dari 13 Pokok Bahasan meliputi: html dan internet, Dasar-dasar Java Script, Struktur Program Java Script, berbagai macam tipe data, operator, fungsi logika, perulangan, metode, event handler, dan array.

C. TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM

Setelah mengikuti matakuliah ini selama satu semester mahasiswa mampu menggunakan struktur dasar pemrograman java script, mengerti event, function, array dapat membuat program komputer yang basisnya website baik untuk sendiri ataupun untuk orang lain dengan menggunakan Java Script dan mengaplikasikannya di Internet.

D. TUJUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS

Setelah mengikuti matakuliah ini selama satu semester, mahasiswa diharapkan mampu:

1. Menjelaskan keuntungan pemrograman java script dalam membuat aplikasi berbasis web
2. Membedakan antara pemrograman client side dan server side
3. Mengenal dasar-dasar pemrograman java script
4. Merancang dan Mem
5. buat program komputer dengan menggunakan perintah-perintah atau statement yang ada didalam Java Script
6. Membedakan antara pemrograman java script dengan pemrograman script lainnya

E. MANFAAT

Matakuliah pemrograman Java script merupakan matakuliah yang menekankan pada pemahaman mengenai teknik pemrograman berbasis client side, sehingga jika mahasiswa telah mempelajari Materi ini, mahasiswa akan dapat dengan mudah dalam mengaplikasikannya ketika membuat aplikasi berbasis Online Web

F. METODE PERKULIAHAN

Metode perkuliahan yang akan digunakan adalah berupa kuliah tatap muka, kuliah online dan penugasan. Pada kuliah tatap muka akan dibahas mengenai sub pokok bahasan secara berurutan. Selama perkuliahan berlangsung akan disampaikan juga dasar-dasar algoritma pemrograman dan diberikan juga contoh-contoh program dan latihan bagaimana membuat program. Pada Pokok bahasan tertentu akan diberikan tugas-tugas yang dikerjakan baik oleh individu ataupun kelompok. Hasil evaluasi Tugas atau latihan akan dibahas dalam diskusi selama perkuliahan.

G. SISTEMATIKA PENILAIAN

Nilai Akhir: 10% Quis + 10% Latihan + 30% Studi Kasus + 20% UTS + 30% Uas

Bobot Penilaian:

| NILAI | INDEKS |
|-----------------------|--------|
| $80 \leq NA \leq 100$ | A |
| $68 \leq NA \leq 79$ | B |
| $56 \leq NA \leq 67$ | C |
| $45 \leq NA \leq 55$ | D |
| $0 \leq NA \leq 44$ | E |

H. GARIS-GARIS BESAR PENGAJARAN

| | |
|---------------------------|--|
| Judul Matakuliah | Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script) |
| Kode/SKS | TI3211/2 sks |
| Deskripsi Singkat | Komputer Aplikasi IT-2 merupakan matakuliah komputer lanjutan dari komputer IT-1 yang orientasinya untuk mengajarkan kepada mahasiswa bagaimana membuat Program Komputer berbasis Web dengan menggunakan Pemrograman Java Script |
| Tujuan Instruksional Umum | Setelah mengikuti matakuliah ini selama satu semester mahasiswa mampu menggunakan struktur dasar pemrograman java script, mengerti event, function, array dapat membuat program komputer yang basisnya website baik untuk sendiri ataupun untuk orang lain dengan menggunakan Java Script dan mengaplikasikannya di Internet |

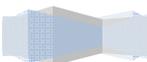
| NO | Tujuan Instruksional Khusus | Pokok Bahasan | Sub Pokok Bahasan | Pustaka |
|----|---|---------------------------------------|---|---------|
| 1 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat mengenal dasar dasar perintah java script | Mengenal Java Script | 1. Sejarah Java Script 2. Kegunaan Java Script 3. Struktur Program Java script | |
| 2 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat mengenal jenis-jenis variabel dalam java script | Variabel Dasar dan Tipe Data | 1. Mendeklarasikan variabel 2. Berbagai tipe data, numerik, string, boolean, null, | |
| 3 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat mengenal jenis-jenis operator, baik itu operator logika maupun operator matematika | Operator Java script | 1. Operator Operator Aritmetik Pemberian nilai (Assign) Pemanipulasian bit (bitwise) Pembanding Logika String | |
| 4 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object untuk input output | Input Proses Output dalam Java Script | 1. Mengetahui Object untuk memasukan dan menampilkan data 2. Object Text, Radio, Checkbox, Textarea dan select | |

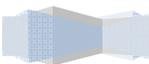
| | | | | |
|----|--|---------------------------------------|---|--|
| 5 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan perintah percabangan dalam aplikasi | Fungsi Kondisi atau Percabangan | <ol style="list-style-type: none"> 1. Fungsi Logika IF, If..Else, if..else..if 2. switch | |
| 6 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan perintah perulangan dalam aplikasi | Perulangan | <ol style="list-style-type: none"> 1. for 2. while 3. do while | |
| 7 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object string | Menggunakan Object String | <ol style="list-style-type: none"> 1. Object String (length) 2. Style Text (big, small, superscript, bold, italics, fixed, font size, strike,sup, sub, link, blink) 3. Indexof 4. Match 5. replace | |
| 8 | UAS | | | |
| 9 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object date | Menggunakan Object Date | <ol style="list-style-type: none"> 1. Date(), getTime() 2. setFullYear() 3. getDay() | |
| 10 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object boolean dan matematika dalam program | Object Boolean dan Math | <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengetahui nilai Boolean 2. Round() 3. Random() 4. Max(), min() | |
| 11 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan fungsi bawaan dan dapat membuat fungsi buatan sendiri | Fungsi Bawaan dan fungsi Buatan | <ol style="list-style-type: none"> 1. Fungsi Bawaan, eval, parseInt, parseFloat, isNaN, 2. Fungsi Buatan | |
| 12 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat | Array dimensi satu, array dimensi dua | <ol style="list-style-type: none"> 1. Concat(),Join() 2. Pop(),Push() | |

| | | | | |
|----|---|---|--|--|
| | menggunakan array dalam program | | <ol style="list-style-type: none"> 3. Shift() 4. Slice() 5. Sort, add, del 6. Convert to string | |
| 13 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan operasi kejadian dalam program | Menangani kejadian, onclick, onchange, onmouseover, Page Load, Double Click | <ol style="list-style-type: none"> 1. Event 2. Penanganan Event | |
| 14 | Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa membuat halaman menu untuk integrasi program | Frame Banner And Contents, Header footer and contents | <ol style="list-style-type: none"> 1. Frame, frame set, frame src 2. Hyperlink, 3. Document.location.href | |
| 15 | Mahasiswa harus dapat mengerjakan studi kasus pembuatan aplikasi Java Script berbasis web | STUDI KASUS Upload to Internet | <ol style="list-style-type: none"> 1. Upload 2. Download 3. hosting | |
| 16 | UJIAN AKHIR SEMESTER | | | |

I.DAFTAR PUSTAKA

1. Java Script for the world wide web, Tom Negrino, Dori Smith,
2. Weaving a Website: Programming in HTML, Java Script, Perl and Java, by [Susan Anderson-Freed](#)
3. JavaScript Programming for the Absolute Beginner, By Andrew Harris





SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan : 1

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menjelaskan mengenai keunggulan program java script, mengerti dasar-dasar java script, membuat program sederhana dan menjalankannya.

B. Pokok Bahasan

Sejarah,Keunggulan dan kegunaan java script, struktur java script

C. Sub Pokok Bahasan

1. Sejarah Java Script
2. Keunggulan Java Script
3. Struktur Dasar
4. Editor dan Browser

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|--|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai keunggulan program java script, mengerti dasar-dasar java script, membuat program sederhana dan menjalankannya. | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sejarah Java Script ✓ Keunggulan dan Kerugian java Script ✓ Struktur Java Script ✓ Contoh Program Memberikan Latihan: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Menampilkan string ke layar komputer | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E.Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

E. Bahan Bacaan

Referensi [1],[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan : 2

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat mengenal jenis-jenis variabel dalam java script

B. Pokok Bahasan

Variabel dasar dan Tipe Data dalam Java Script

C. Sub Pokok Bahasan

- Mendeklarasikan Variabel
- Berbagai Tipe Data, Numeri, String, Boolean, null

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|---|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat mengenal jenis-jenis variabel dalam java script dan mengaplikasikannya dalam program | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Deklarasi Variabel ✓ Berbagai tipe data ✓ Numerik, String, Boolean, Null Memberikan Latihan: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Membuat program dengan menggunakan variabel | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :3

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat mengenal jenis-jenis operator baik operator logika maupun operator matematika

B. Pokok Bahasan

Operator dalam Java Script

C. Sub Pokok Bahasan

Operator Aritmetik, operator pemberian nilai (Assign), manipulasi bit (bitwise), operator perbandingan, operator logika dan operasi string

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|--|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat mengenal jenis-jenis operator baik operator logika maupun operator matematika | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Operator Aritmetik, ✓ Operator pemberian nilai (Assign), ✓ Pemanipulasian bit (bitwise), ✓ Operator perbandingan, ✓ operator logika dan ✓ operasi string Memberikan Latihan: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Membuat program dengan menggunakan Operator | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :4

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object untuk input dan output

B. Pokok Bahasan

Input, Proses dan Output

C. Sub Pokok Bahasan

Mengenal object untuk memasukan data, menampilkan data, melakukan proses dengan menggunakan object text, radio, checkbox, textarea dan select

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|---|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat menggunakan object untuk input dan output | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Input data ✓ Object Text, Radio ✓ Select, Checkbox, ✓ Textarea Memberikan Latihan: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Membuat program dengan menggunakan Input dan output pada object text, select, radio dan checkbox | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :5

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan perintah percabangan dalam aplikasi

B. Pokok Bahasan

Fungsi Kondisi atau Percabangan

C. Sub Pokok Bahasan

Mengenal Fungsi logika if, if..else, if..else..if dan pemilihan dengan switch

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|--|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: Mahasiswa dapat menggunakan perintah percabangan dalam aplikasi | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Fungsi logika ✓ If ✓ If..else ✓ If..else..if., Radio ✓ Select, Checkbox, ✓ Textarea Memberikan Latihan: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Membuat program dengan menggunakan Input dan output pada object text, select, radio dan checkbox | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :6

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan perintah perulangan dalam aplikasi

B. Pokok Bahasan

Perulangan atau Looping

C. Sub Pokok Bahasan

Mengenal Fungsi for, while, do..while

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|--|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: Mahasiswa dapat menggunakan perintah perulangan dalam aplikasi | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ For ✓ While ✓ Do..while Memberikan Latihan: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Membuat program dengan menggunakan perulangan | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :7

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object string

B. Pokok Bahasan

Menggunakan Object String

C. Sub Pokok Bahasan

Object String, length, Style Text (big, small, superscript, bold, italics, fixed, font size, sup, sub, link, blink, indexof, match, replace

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|---|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: Mmahasiswa dapat menggunakan object string | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Object String, length, ✓ Style Text (big, small, superscript, bold, italics, fixed, font size, sup, sub, link, blink, ✓ indexof, ✓ match, ✓ replace Memberikan Latihan: Membuat program dengan menggunakan object string | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :8

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object date

B. Pokok Bahasan

Menggunakan Object String

C. Sub Pokok Bahasan

Object String, length, Style Text (big, small, superscript, bold, italics, fixed, font size, sup, sub, link, blink, indexof, match, replace

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|---|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: Mahasiswa dapat menggunakan object date | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Object date() ✓ getTime() ✓ setFullYear() ✓ UTString() ✓ getDay() Memberikan Latihan: Membuat program dengan menggunakan object date() | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :9

G. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan object Boolean dan Math

H. Pokok Bahasan

Object boolean dan math

I. Sub Pokok Bahasan

Boolean, round(), random(), max() dan min()

J. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|--|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat menggunakan object Boolean dan Math | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Boolean Value ✓ Round() ✓ Random() ✓ Max(), Min() Memberikan Latihan: Membuat program dengan menggunakan object Boolean, dan object matematika | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

K. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

L. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :10

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan fungsi bawaan dan fungsi buatan

B. Pokok Bahasan

Fungsi bawaan dan fungsi buatan

C. Sub Pokok Bahasan

Fungsi bawaan eval, parseInt, parseFloat, isNaN, Fungsi buatan

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|--|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat menggunakan fungsi bawaan dan fungsi buatan | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Eval ✓ parseInt ✓ parseFloat ✓ isNaN ✓ Fungsi buatan Memberikan Latihan: Membuat program dengan menggunakan fungsi bawaan dan fungsi buatan | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :11

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan array dalam program

B. Pokok Bahasan

Array dimensi satu dan array dimensi dua

C. Sub Pokok Bahasan

Concat(), joint(), pop(), push(), shift(), slice(), sort, add, del, convert to string

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|---|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat menggunakan array dalam program dan fungsi-fungsinya | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Concat, sort, add ✓ Joint ✓ Pop ✓ Push ✓ Shift ✓ Slice, ✓ Convert to string Memberikan Latihan: Membuat program dengan menggunakan array dan fungsi-fungsi yang tersedia dalam array | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :12

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat menggunakan operasi kejadian (event) dalam program

B. Pokok Bahasan

Penanganan Event (kejadian) doubleclick()

C. Sub Pokok Bahasan

OnClick(), onchange(), onmouseover(), pageload, onmouseout()

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|--|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat menggunakan array dalam program dan fungsi-fungsinya | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Onclick(), ✓ onchange(), ✓ onmouseover(), pageload, onmouseout() Memberikan Latihan: Membuat program dengan menggunakan array dan fungsi-fungsi yang tersedia dalam array | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :13

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat membuat halaman menu untuk integrasi program

B. Pokok Bahasan

Membuat menu dengan menggunakan frame

C. Sub Pokok Bahasan

Frame, banner, content, header footer, frameset, frame src, hypelink, document location

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|---|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat membuat halaman menu untuk integrasi program | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Frame, framesrc, frameset ✓ Banner, contents, header footer Memberikan Latihan: Membuat program dengan menggunakan frame untuk menampilkan menu pilihan | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Judul Mata Kuliah :Komputer Aplikasi IT-2 (Java Script)
Kode MK/SKS :TI.../2 Sks
Waktu :2 * 45 Menit
Pertemuan :14

A. Tujuan Instruksional Khusus

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa dapat mengerjakan studi kasus pembuatan aplikasi web dengan basic java script

B. Pokok Bahasan

Studi kasus Upload to Internet

C. Sub Pokok Bahasan

Upload, Download, Hosting, domain, ftp

D. Kegiatan Belajar Mengajar

| Tahap | Materi Kuliah | Metode | Media | Waktu |
|-------------|---|--|----------------------------------|----------|
| Pendahuluan | Menjelaskan TIK: mahasiswa dapat membuat dan mengerjakan studi kasus pembuatan aplikasi web dengan basic java script | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 10 Menit |
| Penyajian | Menjelaskan Tentang: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Upload ✓ Download ✓ Hosting ✓ Domain ✓ ftp Memberikan Latihan: Membuat program terintegrasi dengan menu, kemudian di onlinekan ke Internet | Ceramah <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tanya Jawab ✓ Menulis Kode Program | LCD Projector + Whiteboard | 75 Menit |
| Penutup | Merangkum isi paparan yang telah dijelaskan dan mengidentifikasi kesulitan yang didapat dari latihan, memberikan latihan pekerjaan rumah | Ceramah | LCD Projector + Whiteboard | 5 Menit |

E. Rancangan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan mereview tugas dan pekerjaan rumah

F. Bahan Bacaan

Referensi [1] ,[2] dan [3]