



### Pengantar Desain Form

Dalam melakukan perancangan dan design tampilan, Anda diharuskan membuat tampilan form yang tidak membosankan dan harus user friendly, artinya user siapa saja dapat dengan mudah menggunakan program anda. Untuk itulah, sebaiknya anda mendesain form yang dapat digunakan dengan mudah dan menarik dari sisi tampilannya. Untuk itulah, bab ini akan membahas caranya bagaimana membuat tampilan form yang menarik di delphi.

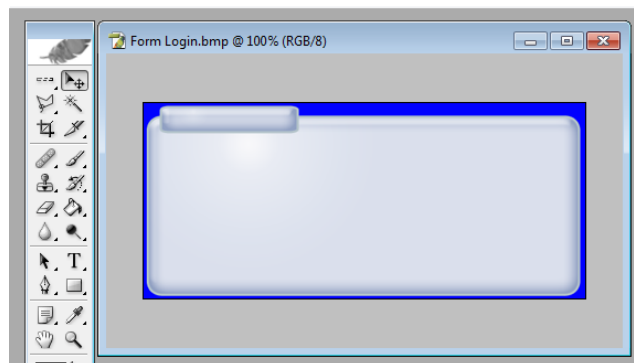
Untuk membuat tampilan form yang menarik, maka anda membutuhkan Software pengolah gambar, seperti Corel, Adobe Photoshop atau Ms.Paint dari Microsoft. Karena gambar yang anda buat tersebut akan dijadikan sebagai tampilan Form di program yang anda buat.

Dalam kasus ini, kita akan membuat program database tanaman, dimana didalamnya terdapat **Form Login**, **Form Data Tanaman**, dan Form Tambah Data Tanaman.

### Langkah-Langkah Desain Form

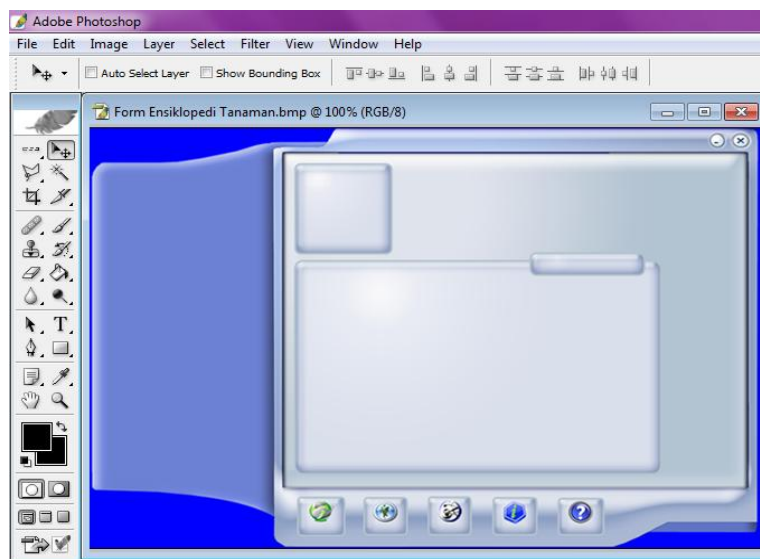
Silahkan anda tentukan sendiri desain yang akan anda buat menggunakan Photosop.

1. Desain **Form Login**, maka gambar yang dibuat seperti berikut ini :



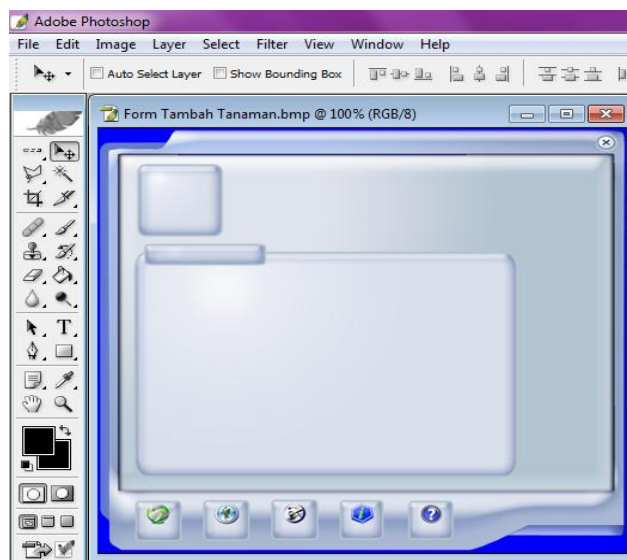
Yang harus anda perhatikan adalah, warna background gambar anda boleh bebas tetapi harus disesuaikan dengan warna transparan di delphi serta type gambar yang disimpan formatnya harus **\*.bmp**

2. Desain Form Data Tanaman, maka gambar yang dibuat seperti berikut ini :





Yang harus anda perhatikan adalah, warna background gambar anda boleh bebas tetapi harus disesuaikan dengan warna transparan di delphi serta type gambar yang disimpan formatnya harus **\*.bmp**

3. Desain Form Tambah Data Tanaman, maka gambar yang dibuat seperti berikut ini :



Yang harus anda perhatikan adalah, warna background gambar anda boleh bebas tetapi harus disesuaikan dengan warna transparan di delphi serta type gambar yang disimpan formatnya harus **\*.bmp**

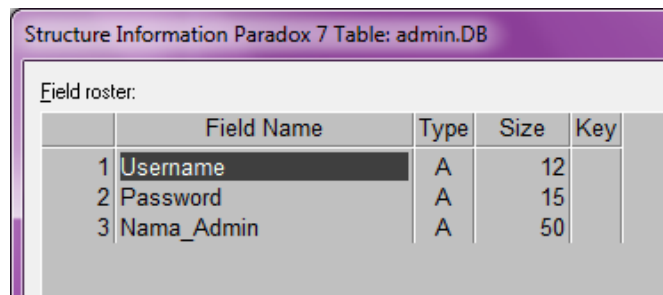
4. Jangan lupa untuk membuat tombol untuk **Close**  dan **Minimize** 

## Pembuatan Database

Untuk membuat program Database Tanaman ini, maka kita akan membuat 2 buah tabel, yaitu tabel **admin.DB** dan tabel **tanaman.DB**. Untuk itu silahkan anda buat menggunakan Database Desktop seperti pertemuan yang sebelumnya.

### 1. Struktur Tabel **admin.DB**

Tabel **admin.DB** ini digunakan untuk menyimpan informasi Login ke pogram. Untuk struktur tabel **admin.DB** silahkan anda buat seperti dibawah ini



Structure Information Paradox 7 Table: admin.DB

Field roster:

	Field Name	Type	Size	Key
1	Username	A	12	
2	Password	A	15	
3	Nama_Admin	A	50	

Kemudian silahkan anda isi data untuk masing-masing Field Name tersebut, misalkan seperti berikut ini :

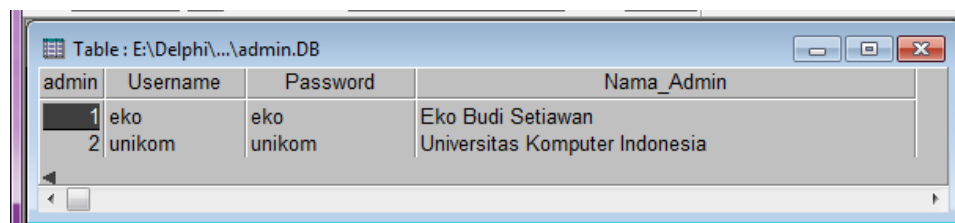
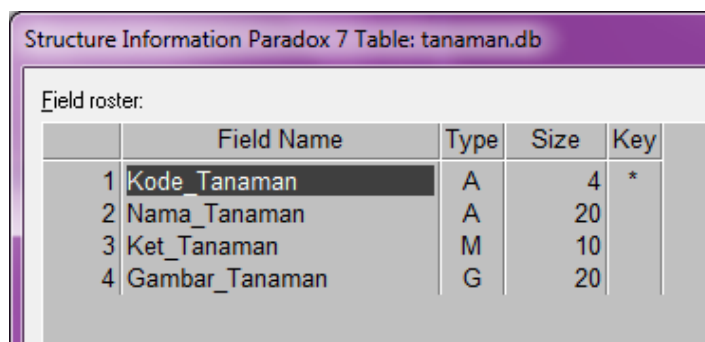


Table: E:\Delphi\...\admin.DB

admin	Username	Password	Nama_Admin
1	eko	eko	Eko Budi Setiawan
2	unikom	unikom	Universitas Komputer Indonesia

### 2. Struktur Tabel **tanaman.DB**

Tabel **tanaman.DB** ini digunakan untuk menyimpan informasi Data Tanaman. Untuk struktur tabel **tanaman.DB** silahkan anda buat sesuai dibawah ini



Structure Information Paradox 7 Table: tanaman.db

Field roster:

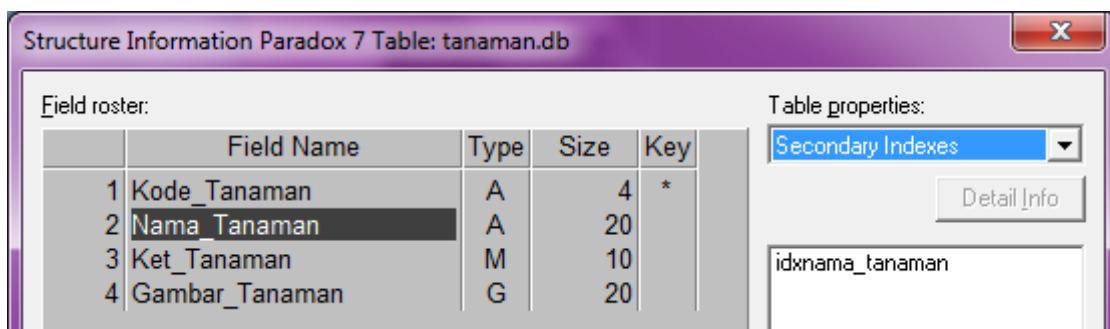
	Field Name	Type	Size	Key
1	Kode_Tanaman	A	4	*
2	Nama_Tanaman	A	20	
3	Ket_Tanaman	M	10	
4	Gambar_Tanaman	G	20	

Kemudian kosongkan saja data untuk Tabel **tanaman.DB**

## Pembuatan Alias & Secondary Index

Langkah selanjutnya setelah Anda membuat tabel admin.DB dan tanaman.DB, adalah membuat alias untuk kedua tabel tersebut. Langkah-langkahnya di Database Desktop, kemudian klik Tools → Alias Manager, kemudian isikan nama aliasnya **design**, dan tentukan path database ke lokasi tabel yang sudah anda buat sebelumnya.

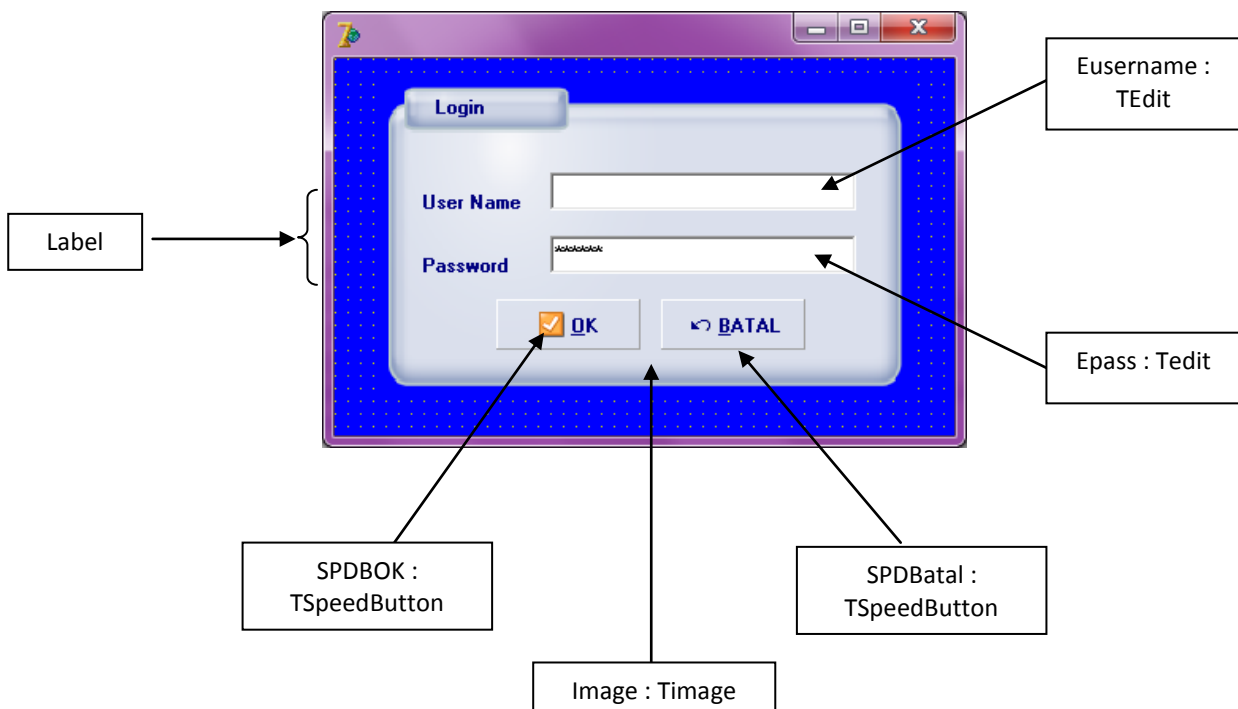
Setelah dibuatkan Alias, langkah selanjutnya adalah membuat Secondary index untuk field **Nama\_Tanaman**, karena akan digunakan untuk pencarian data tanaman. Beri nama **idxnama\_tanaman**



## Memulai Pembuatan Program

Adapun langkah-langkah dalam pembuatan programnya adalah sebagai berikut :

### 1. Form Login



Properti untuk Form Login adalah sebagai berikut :

Properties	Value
BorderStyle	bsNone
Color	clBlue
Name	F_Login
Position	poDesktopCenter
TransparentColor	True
TransparentColor	clBlue

Properties	Value
Name	Image2
Picture	(disesuaikan)
Stretch	True
Transparent	False

Kemudian source code untuk **F\_Login** adalah sebagai berikut

**procedure TF\_Login.SPDBBatalClick(Sender: TObject);**

begin

    Application.Terminate;

end;

**procedure TF\_Login.SPDBOKClick(Sender: TObject);**

var

    Label A;

begin

if (EUsername.Text='')or(EPass.Text='')Then

    begin

        Application.MessageBox('Nama dan Password Harus DIISI...!!!', 'Konfirmasi', MB\_OK OR MB\_ICONERROR);

        if EUsername.Text='' then

            EUsername.SetFocus

        else

            EPass.SetFocus;

    end

else

    begin

        if (EUsername.Text='admin')Then

            begin

                if (EPass.Text='admin') then

                    begin

                        F\_Login.Hide;

                        F\_Tanaman.L\_Admin.Caption:=' Admin';

                        F\_Tanaman.Show;

                    end

                else

                    begin

                        Application.MessageBox('Maaf, Pasword yang anda masukan Tidak Cocok..!!', 'Konfirmasi', MB\_OK OR MB\_ICONERROR);

                        EPass.SetFocus;

                    end;

                end

```

else
begin
DM.T_Login.First;
A:
if EUsername.Text=DM.T_LoginUsername.Value then
begin
if EPass.Text=DM.T_LoginPassword.Value then
begin
F_Login.Hide;
F_Tanaman.L_Admin.Caption:=DM.T_LoginNama_Admin.Value;
F_Tanaman.Show;
end
else
begin
Application.MessageBox('Maaf, Pasword yang anda masukan Tidak
Cocok..!!!', 'Konfirmasi', MB_OK OR MB_ICONERROR);
EPass.SetFocus;
end;
end
else
begin
if DM.T_Login.Eof then
begin
Application.MessageBox('Maaf, Nama yang anda masukan tidak terdaftar dalam Database
kami..!!!', 'Konfirmasi', MB_ICONERROR);
EUsername.SetFocus;
end
else
begin
DM.T_Login.Next;
Goto A;
end;
end;
end;
end;
end;

```

```

procedure TF_Login.EUsernameKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
label A;
begin
if key=#13 then
begin
if (EUsername.Text='') then
begin
Application.MessageBox('Nama dan Password Harus DIISI...!!!', 'Konfirmasi', MB_OK OR
MB_ICONERROR);
if EUsername.Text='' then
EUsername.SetFocus
else
EPass.SetFocus;
end
else
else
end
end

```

```

begin
  if (EUsername.Text='admin')Then
    begin
      EUsername.SetFocus;
    end
  else
    begin
      DM.T_Login.First;
    A:
      if EUsername.Text=DM.T_LoginUsername.Value then
        begin
          EPass.SetFocus;
        end
      else
        begin
          if DM.T_Login.Eof then
            begin
              Application.MessageBox('Maaf, username yang anda masukan tidak terdaftar
..!!', 'Konfirmasi', MB_ICONERROR);
              EUsername.SetFocus;
            end
          else
            begin
              DM.T_Login.Next;
              Goto A;
            end;
          end;
        end;
      end;
    end;
  end;
end;
end;
end;
end;

```

**procedure TF\_Login.EPassKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);**

Label A;

begin

if key=#13 then

begin

if (EUsername.Text='')or(EPass.Text='')Then

begin

Application.MessageBox('Nama dan Password Harus DIISI...!!!', 'Konfirmasi', MB\_OK OR  
MB\_ICONERROR);

if EUsername.Text='' then

EUsername.SetFocus

else

EPass.SetFocus;

end

else

begin

if (EUsername.Text='admin')Then

begin

if (EPass.Text='admin') then

begin

```

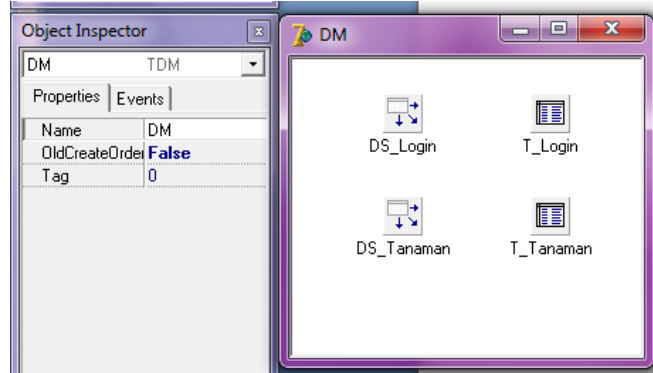
    F_Login.Hide;
    F_Tanaman.L_Admin.Caption:=' Admin';
    F_Tanaman.Show;
end
else
begin
    Application.MessageBox(' Maaf , Pasword yang anda masukan Tidak
Cocok..!!' , 'Konfirmasi' , MB_OK OR MB_ICONERROR);
    EPass.SetFocus;
end;
end
else
begin
    DM.T_Login.First;
A:
if EUsername.Text=DM.T_LoginUsername.Value then
begin
    if EPass.Text=DM.T_LoginPassword.Value then
begin
        F_Login.Hide;
        F_Tanaman.L_Admin.Caption:=DM.T_LoginNama_Admin.Value;
        F_Tanaman.Show;
end
else
begin
        Application.MessageBox(' Maaf , Pasword yang anda masukan Tidak
Cocok..!!' , 'Konfirmasi' , MB_OK OR MB_ICONERROR);
        EPass.SetFocus;
end;
end
else
begin
    if DM.T_Login.Eof then
begin
        Application.MessageBox(' Maaf , username yang anda masukan tidak terdaftar
..!!' , 'Konfirmasi' , MB_ICONERROR);
        EUsername.SetFocus;
end
else
begin
        DM.T_Login.Next;
        Goto A;
end;
end;
end;
end;
end;
end;
end.

```



## 2. Klik File New → Data Module

**Data Module** ini digunakan untuk menyimpan komponen **Table** dan **Datasource**. Sebaiknya Anda gunakan **Data Module** ini sehingga lebih mudah dan struktur program lebih terstruktur. Kemudian Anda tempatkan Komponen **Table** dan **Datasource** seperti berikut ini :



### Properti T\_Login

Properties	Value
Active	True
DatabaseName	Design
TableName	Admin.DB
Name	T_Login

### Properti T\_Tanaman

Properties	Value
Active	True
DatabaseName	Design
TableName	Tanaman.DB
Name	T_Tanaman

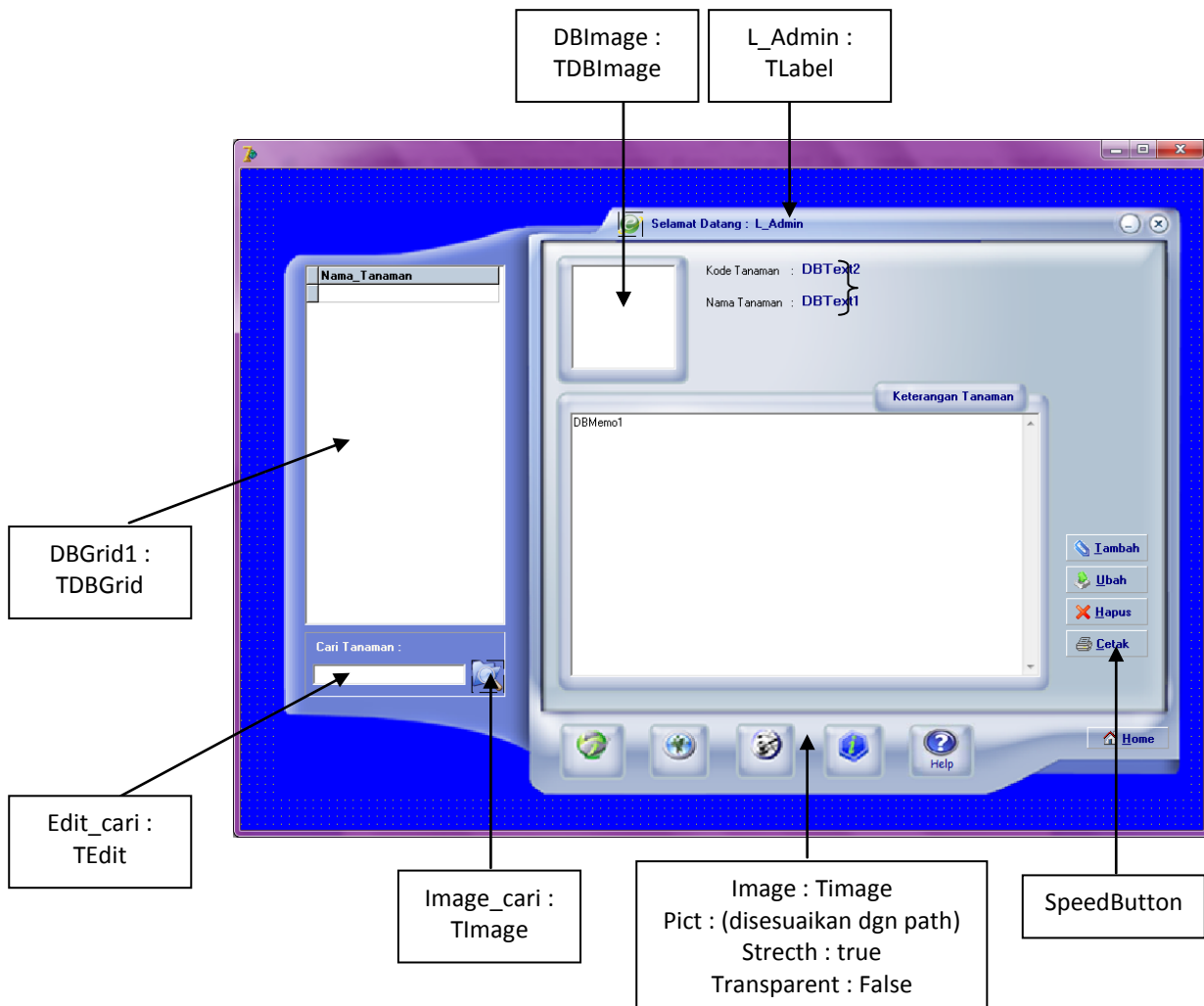
### Properti DS\_Login

Properties	Value
Name	DS_Login
Dataset	T_Login

### Properti DS\_Tanaman

Properties	Value
Name	DS_Tanaman
Dataset	T_Tanaman

### 3. Form Tanaman



Properties	Value
BorderStyle	bsNone
Color	clBlue
Name	F_Tanaman
Position	poDesktopCenter
TransparentColor	True
TransparentColor	clBlue

#### Properti DBImage

Properties	Value
Name	DBImage1
Datasource	DM.DS_Tanaman
DataField	Gambar_Tanaman
Name	T_Login

#### Properti DBGrid1

Properties	Value
Name	DBGrid1
Datasource	DM.DS_Tanaman

### Properti DBText2

Properties	Value
Name	DBText2
Datasource	DM.DS_Tanaman
DataField	Kode_Tanaman

### Properti DBText1

Properties	Value
Name	DBText1
Datasource	DM.DS_Tanaman
DataField	Nama_Tanaman

### Properti SpeedButton

Properties	Value
Transparent	True

Kemudian source code untuk **F\_Tanaman** adalah sebagai berikut

```
procedure TF_Tanaman.SPDBhomeClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    F_Login.Show;
```

```
    F_Tanaman.Close;
```

```
end;
```

```
procedure TF_Tanaman.Image_CloseClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    if Application.MessageBox(' Apakah anda yakin untuk keluar dari aplikasi ? ', 'Konfirmasi', MB_YESNO  
OR MB_ICONQUESTION)=id_yes then
```

```
        Application.Terminate
```

```
    else
```

```
        Focused;
```

```
end;
```

```
procedure TF_Tanaman.Image_MinimizeClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    Application.Minimize;
```

```
end;
```

```
procedure TF_Tanaman.SPDBTambah_TanamanClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    F_Tanaman.Close;
```

```
    F_TambahTanaman.Show;
```

```
end;
```

```
procedure TF_Tanaman.SPDBHapusClick(Sender: TObject);
```

```
var
```

```
    flag : string;
```

```
begin
```

```
    flag:=' Apakah anda yakin data : '+#13+#13+
```

```
        'Kode Tanaman : '+DM.T_TanamanKode_Tanaman.Value+#13+
```

```
        'Nama Tanaman : '+DM.T_TanamanNama_Tanaman.Value+#13+#13+
```

```

'Akan dihapus?';
if MessageDlg(flag,mtConfirmation,[MbYes,MbNo],0)=mrYes then
begin
  DM.T_Tanaman.Delete;
end;
end;

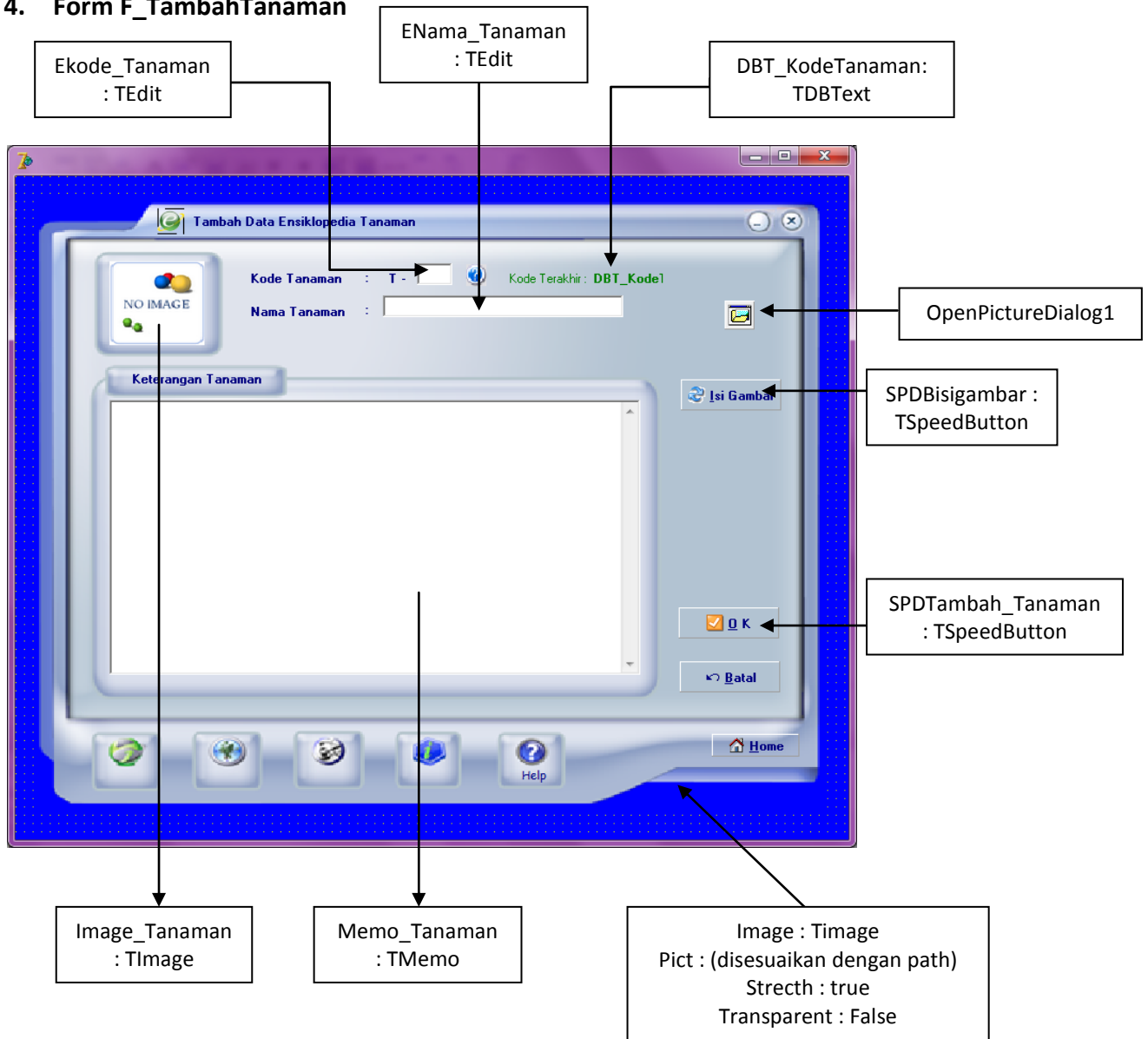
```

```

procedure TF_Tanaman.Image_cariClick(Sender: TObject);
var
  ketemu:boolean;
begin
  DM.T_tanaman.IndexName:='idxnama_tanaman';
  ketemu:=DM.T_Tanaman.FindKey ([Edit_cari.Text]);
  if (ketemu=false) then
    showmessage('Data nama tanaman tersebut tidak ditemukan');
end;
end.

```

#### 4. Form F\_TambahTanaman



Properties	Value
BorderStyle	bsNone
Color	clBlue
Name	F_TambahTanaman
Position	poDesktopCenter
TransparentColor	True
TransparentColor	clBlue

#### Properti Image\_Tanaman

Properties	Value
Name	Image_Tanaman
Stretch	True

#### Properti Memo\_Tanaman

Properties	Value
Name	Memo_tanaman
ScrollBars	ssVertical

#### Properti Kode\_Tanaman

Properties	Value
Name	Kode_tanaman
Text	

#### Properti ENama\_Tanaman

Properties	Value
Name	ENama_tanaman
Text	

#### Properti DBT\_KodeTanaman

Properties	Value
Name	DBT_KodeTanaman
DataSource	DM.DS_Tanaman
DataField	Kode_Tanaman

#### Properti OpenPictureDialog1

Properties	Value
Name	OpenPictureDialog1
Filter	Bitmaps

#### Properti SPDisiGambar

Properties	Value
Name	SPDisiGambar
Transparent	True

#### Properti SPDTambah\_Tanaman

Properties	Value
Name	SPDTambah_Tanaman
Transparent	True

Kemudian source code untuk **F\_TambahTanaman** adalah sebagai berikut

```
procedure TF_TambahTanaman.SPDBhomeClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    F_TambahTanaman.Close;
```

```
    F_Login.Show;
```

```
end;
```

```
procedure TF_TambahTanaman.Image_MinimizeClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    Application.Minimize;
```

```
end;
```

```
procedure TF_TambahTanaman.Image_CloseClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    if Application.MessageBox('Apakah anda yakin untuk keluar dari aplikasi  
?', 'Konfirmasi', MB_YESNO OR MB_ICONQUESTION)=id_yes then
```

```
        Application.Terminate
```

```
    else
```

```
        Focused;
```

```
end;
```

```
procedure TF_TambahTanaman.SPDBisigambarClick(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    if openpicturedialog1.Execute=true then
```

```
        begin
```

```
            statusgambar:=true;
```

```
            Image_Tanaman.Picture.LoadFromFile(openpicturedialog1.FileName);
```

```
        end
```

```
    else
```

```
        statusgambar:=false;
```

```
end;
```

```
procedure TF_TambahTanaman.Ekode_tanamanKeyPress(Sender: TObject);
```

```
    var Key: Char;
```

```
begin
```

```
    if not (Key in ['0'..'9', #8]) then
```

```
        Key := #0;
```

```
end;
```

```
procedure TF_TambahTanaman.FormShow(Sender: TObject);
```

```
var
```

```
    dir:string;
```

```
begin
```

```
    ekode_tanaman.Clear;
```

```
    enama_tanaman.Clear;
```

```
    memo_tanaman.Clear;
```

```
    Dir := ExtractFilePath(Application.ExeName);
```

```
    Image_Tanaman.Picture.LoadFromFile(Dir+'gambar\no_image.bmp');
```

```
    DM.T_Tanaman.Last;
```

```
end;
```

```

procedure TF_TambahTanaman.SPDBtambah_tanamanClick(Sender: TObject);
var
  adakode:boolean;
  bantukode:string;
  adanama:boolean;
  bantunama:string;
  dir:string;
begin
  if (EKode_tanaman.Text='') or (ENama_tanaman.Text='') or (Memo_tanaman.Text='') then
    Application.MessageBox('Maaf Isian Data Tanaman Tidak Boleh Kosong..!!', 'Konfirmasi', MB_OK or
    MB_ICONWARNING)
  else
    Try
      begin
        bantukode:='T'+ekode_tanaman.Text;
        adakode:=DM.T_tanaman.FindKey([bantukode]);
        if adakode then
          Application.MessageBox('Maaf.. Kode Tanaman Sudah ada'+#13+' Silahkan anda isi kode
          tanaman yang baru', 'Konfirmasi', MB_OK or MB_ICONERROR)
        else
          begin
            DM.T_tanaman.IndexName:='idxnama_tanaman';
            bantunama:=lowercase(ename_tanaman.Text);
            adanama:=DM.T_tanaman.FindKey([bantunama]);
            if adanama then
              Application.MessageBox('Maaf.. Nama Tanaman Sudah ada'+#13+' Silahkan anda isi nama
              tanaman yang baru', 'Konfirmasi', MB_OK or MB_ICONERROR)
            else
              begin
                dir := ExtractFilePath(Application.ExeName);
                DM.T_tanaman.Append;
                DM.T_TanamanKode_Tanaman.Value:=bantukode;
                DM.T_TanamanNama_Tanaman.Value:=bantunama;
                DM.T_TanamanKet_Tanaman.Value:=memo_tanaman.Text;
                if statusgambar=true then
                  DM.T_TanamanGambar_Tanaman.LoadFromFile(openpicturedialog1.FileName)
                else
                  DM.T_TanamanGambar_Tanaman.LoadFromFile(dir+'gambar\no_image.bmp');
                DM.T_tanaman.Post;
                Application.MessageBox('Data tanaman berhasil disimpan..!!', 'Konfirmasi', MB_OK or
                MB_ICONINFORMATION);
                DM.T_tanaman.IndexName:='';
              end;
            end;
          end;
        Except
          Application.MessageBox('Maaf.. Permintaan anda tidak dapat dilaksanakan', 'Konfirmasi', MB_OK
          or MB_ICONERROR);
        end;
      end;
    end;
  end.

```

# Hasil Running Program

## 1. Form Login

Login

User Name : eko

Password : pass

OK   

## 2. Form Data Tanaman

Selamat Datang : Eko Budi Setiawan

Nama_Tanaman
--------------

Cari Tanaman :

Kode Tanaman :

Nama Tanaman :

Keterangan Tanaman

Home

## 3. Form Tambah Data Tanaman

', 'Kode Terakhir :', and 'Nama Tanaman : '. A large 'Keterangan Tanaman' text area is in the center. An 'Isi Gambar' button is on the right. 'OK' and 'Batal' buttons are at the bottom right."/>

Tambah Data Ensiklopedia Tanaman

NO IMAGE

Kode Tanaman : T -     Kode Terakhir :

Nama Tanaman :

Keterangan Tanaman

OK   

Home