

GL02

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

<Nama Proyek>

untuk:


<nama pelanggan>

Dipersiapkan oleh:

<Nama Pelaksana Proyek>

Jurusan Teknik Informatika - Universitas Komputer Indonesia

Jalan Dipati Ukur Nomor 112-114, Bandung 40132

	Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-xxx <x: id_proyek></i>		<#>/<jml #
		Revisi	<nomor revisi>	Tgl: <isi tanggal>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	6
1.2	Lingkup Masalah	6
1.3	Definisi dan Istilah	6
1.4	Referensi	6
1.5	Deskripsi Umum Dokumen	6
2	Deskripsi Perancangan	6
2.1	Rancangan Lingkungan Implementasi	6
2.2	Dekomposisi Fungsional Modul	6
2.3	Deskripsi Data	6
2.4	Dekomposisi Fisik Modul	6
2.5	Deskripsi Rinci Modul	6
2.5.1	Deskripsi Layar	6
2.5.1.1	Nama Layar	7
2.5.1.1.1	Deskripsi Objek	7
2.5.1.1.2	Algoritma	7
2.5.2	Deskripsi Proses	7
2.5.2.1	Nama Proses	7
2.5.2.1.1	Deskripsi Masukan	7
2.5.2.1.2	Deskripsi Keluaran	7
2.5.2.1.3	Algoritma	7
2.5.3	Deskripsi Laporan	7
2.5.3.1	Nama Laporan	7
2.5.3.1.1	Lay out	7
2.5.3.1.2	Deskripsi Masukan	7
2.5.3.1.3	Algoritma	7
3	Matriks Keterunutan	8

Daftar Gambar

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada gambar pada badan dokumen

Daftar Tabel

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada tabel pada badan dokumen

Daftar Lampiran

Hanya dicantumkan dan diisi jika ada lampiran setelah badan dokumen

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tuliskan dengan ringkas tujuan dokumen DPPL ini dibuat, dan digunakan oleh siapa.

1.2 Lingkup Masalah

Tuliskan dengan ringkas nama aplikasi dan deskripsinya. Maksimal 1 paragraf. Sama dengan yang ditulis di SKPL.

1.3 Definisi dan Istilah

Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya

1.4 Referensi

Dokumentasi PL yang dirujuk oleh dokumen ini, minimal SKPL

Buku, Panduan, Dokumentasi lain yang dipakai dalam dokumen ini (jarang sekali!).

1.5 Deskripsi Umum Dokumen

Bagian ini merupakan ikhtisar dokumen. Tuliskan sistematika pembahasan dokumen DPPL ini

2 Deskripsi Perancangan

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sebutkan Operating system, DBMS, development tools, filing system, bahasa pemrograman yang dipakai

2.2 Dekomposisi Fungsional Modul

Berisi dekomposisi "logik" dari modul. Minimal berisi tabel dengan kolom: Modul, Proses, Keterangan. Kolom keterangan hanya diisi jika proses tidak tergambar dalam DFD. Misalnya untuk proses-proses yang mewakili suatu library umum

2.3 Deskripsi Data

Berisi deskripsi tabel-tabel data jika aplikasi berbasis data. Awali dengan daftar tabel dan deskripsi isinya. Untuk setiap tabel, harus mengandung Nama tabel, jenisnya, Volume, laju, primary key, constraint integrity dengan tabel lain(jika ada). Volume dan laju harus minimal mengandung angka kira-kira. Boleh berasal dari "dumb" dari database yang digunakan.

2.4 Dekomposisi Fisik Modul

Berisi dekomposisi "fisik" dari modul. Minimal berisi tabel dengan kolom: Sub Aplikasi, Modul, Nama File, Input, Output. Sub Aplikasi biasanya dibuat per pengguna. Dibuat per modul

2.5 Deskripsi Rinci Modul

Deskripsi supaya modul dapat diprogram. Dibuat sesuai dengan jenis proses. Jika perlu, dilengkapi dengan algoritma atau pernyataan SQL-like (untuk aplikasi berbasis data). Algoritma yang ditulis harus cukup jelas untuk dapat diprogram, tetapi bukan merupakan kode program. Yang penting, dengan rancangan ini, kode program dapat dibuat.

2.5.1 Deskripsi Layar

Sketsa layar dilengkapi dengan objek-objek yang didalamnya. Awali dengan Daftar layar yang akan dibuat subbab detilnya. Satu subbab untuk setiap layar.

2.5.1.1 Nama Layar

*Dibuat satu sub bab untuk setiap layar
Sebutkan identitas layar dan deskripsinya.. Lay Out Layar
Gambarkan rancangan layar*

2.5.1.1.1 Deskripsi Objek

Minimal berisi sebuah tabel dengan kolom : objek, jenisnya (button, link, ..) dan keterangan

2.5.1.1.2 Algoritma

Jika ada lagoritma/program yang harus dibuat, tuliskan. Pada umumnya, untuk program berbasis GUI, penanganan layar dilakukan tools sehingga bagian ini tidak perlu diisi

2.5.2 Deskripsi Proses

Untuk proses yang tidak mengandung interaksi. Penjelasan yang ada : algoritmik. Awali dengan Daftar Proses yang akan dibuat detilnya. Satu subbab untuk setiap Proses

2.5.2.1 Nama Proses

Sebutkan identitas dan deskripsi proses.

2.5.2.1.1 Deskripsi Masukan

Sebutkan nama data atau tabel yang menjadi masukan

2.5.2.1.2 Deskripsi Keluaran

Sebutkan nama tabel atau data yang menjadi keluaran

2.5.2.1.3 Algoritma

Algoritma proses tersebut

2.5.3 Deskripsi Laporan

*Untuk modul yang menghasilkan laporan, berisi lay out laporan. Satu subbab untuk setiap laporan
Awali dengan Daftar Laporan yang akan dibuat detilnya*

2.5.3.1 Nama Laporan

Sebutkan identitas dan deskripsi Laporan

2.5.3.1.1 Lay out

Berikan lay out dari laporan

2.5.3.1.2 Deskripsi Masukan

Sebutkan tabel atau input parameter yang dipakai sebagai masukan laporan.

2.5.3.1.3 Algoritma

Algoritma untuk menghasilkan report tersebut. Jika menggunakan wizard (seperti dalam MS Access) maka tuliskan nama wizard yang akan dipakai

3 Matriks Keterunutan