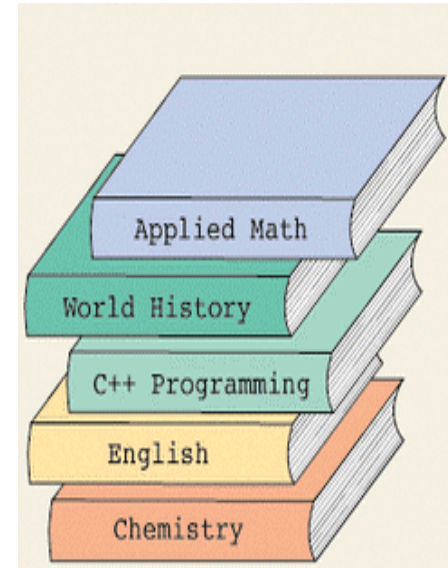
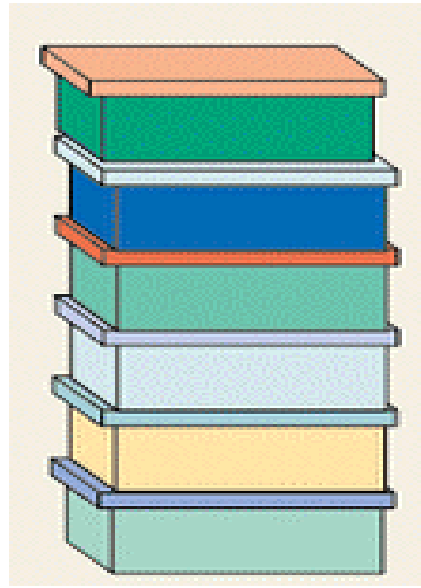
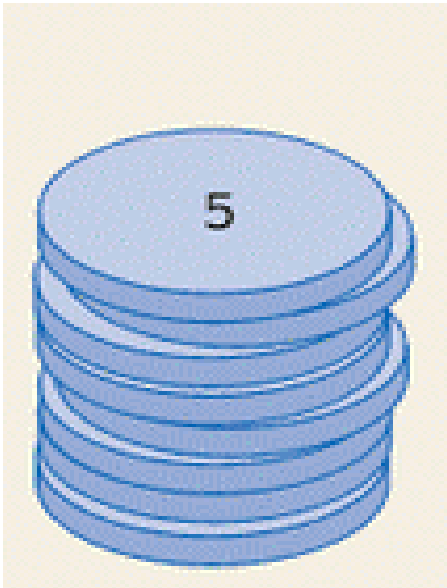




STRUKTUR DATA

STACK

Stack (tumpukan) adalah suatu urutan elemen yang elemennya dapat diambil dan ditambah hanya pada posisi akhir (top) saja → **LIFO**



Representasi Stack

1. Array Statis

2. Linked List





Pendeklarasian Stack

Suatu Stack memiliki beberapa bagian yaitu :

- ❖ **Top** yang menunjuk posisi data terakhir (top) pada Stack
- ❖ **Elemen** yang berisi data yang ada dalam Stack. Bagian inilah yang berbentuk array.
- ❖ **MaxStack** yaitu variabel yang menunjukkan maksimal banyaknya elemen dalam Stack.





Pendeklarasian Stack (Array Statis)

Const

MaxStack=

Type

NamaStack= array [1..MaxStack] of typedata

Stack : NamaStack

Top : Integer





Pendeklarasian Stack (Linked List)

Type

NamaPointer = \uparrow Stack

Stack = Record

MedanData : tipedata,

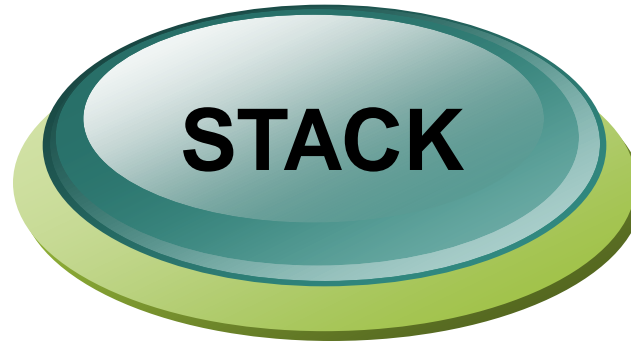
MedanSambungan : NamaPointer

EndRecord

Top : NamaPointer

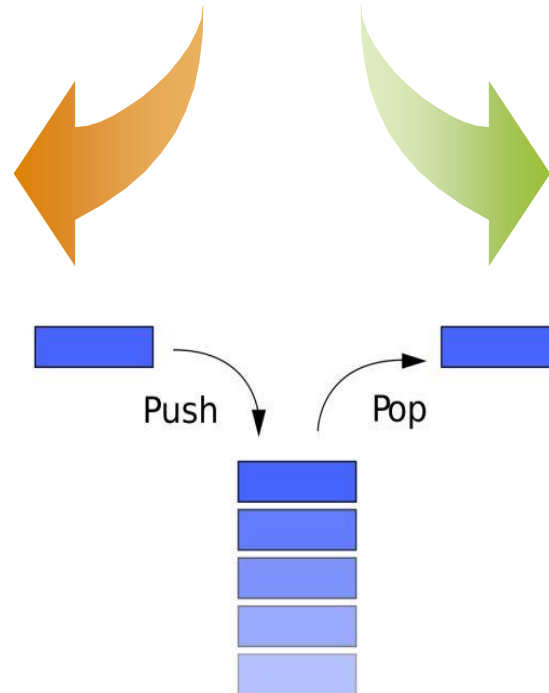


OPERASI UTAMA



PUSH

operasi menambahkan/
memasukkan
sebuah data ke
dalam stack.



POP

operasi mengambil /
mengeluarkan
sebuah data
dari stack



OPERASI STACK



1

Inisialisasi

2

PUSH

3

POP



Inisialisasi

➤ Array

Proses memberi harga awal terhadap variabel Top dengan harga **0 (nul)** jika indeks pertama array diawali dengan nomor **1**.

Jika indeks pertama array dimulai dengan **0 (nul)** (contoh bahasa C), maka variabel Top diberi harga awal dengan harga **-1**.

➤ List

Proses memberi harga awal terhadap variabel Top dengan harga **nil/NULL**.





Algoritma Inisialisasi (Array)

Procedure Inisialisasi(**Output** Top : **Integer**)

{I.S. : Memberi harga awal terhadap variabel penunjuk stack (top)}

{F.S. : menghasilkan Stack yg siap digunakan}

Kamus:

Algoritma:

Top \leftarrow 0

EndProcedure





Algoritma Inisialisasi (List)

Procedure Inisialisasi(**Output** Top : NamaPointer)

{I.S. : Memberi harga awal terhadap variabel penunjuk stack (top)}

{F.S. : menghasilkan Stack yg siap digunakan}

Kamus:

Algoritma:

Top \leftarrow nil

EndProcedure





Push

Langkah operasi push dalam array adalah dengan cara :

- ❖ Stack dapat **ditambah** jika stack **belum penuh**
- ❖ Tambahkan penunjuk Stack (top) dengan 1
- ❖ Elemen Stack pada posisi top diisi dengan data baru.



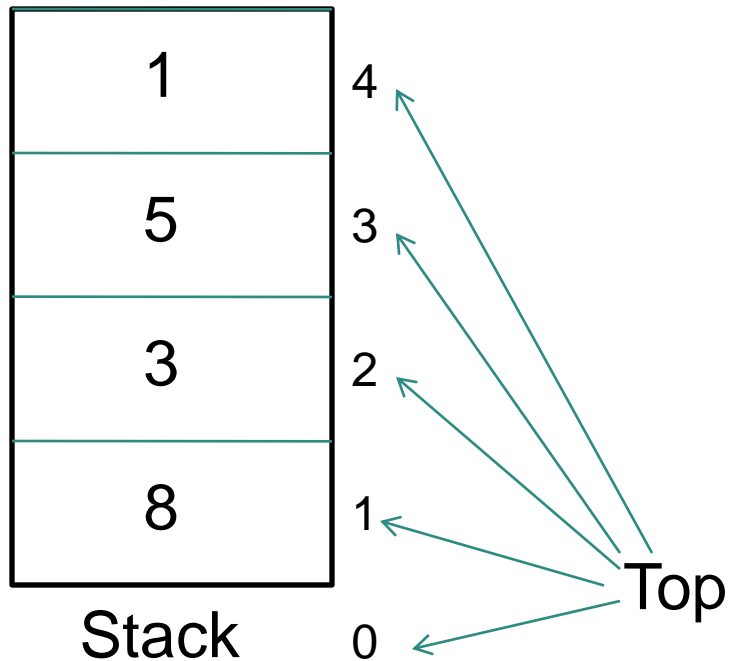


Push (lanjutan)

Operasi push pada stack yang menggunakan **linked list** adalah sama dengan proses **penyisipan di awal/depan**



Ilustrasi Push



Push(Top, Stack, 8)
Push(Top, Stack, 3)
Push(Top, Stack, 5)
Push(Top, Stack, 1)
Push(Top, Stack, 7)

“Stack Penuh”



Algoritma Push

Procedure Push(I/O Top : **Integer**, I/O Stack : NamaStack, **Input**
databaru : typedata)

{I.S. : data yg baru, Stack dan penunjuk stack (top) sudah terdefinisi}

{F.S. : menghasilkan Stack yg sudah ditambah sebuah data}

Kamus:

Algoritma:

If(Top < MaxStack)

Then

Top \leftarrow Top + 1

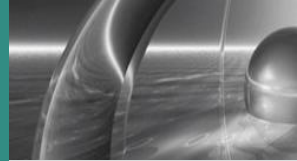
Stack(Top) \leftarrow databaru

Else

output(`Stack Sudah Penuh, Push Gagal`)

EndIf

EndProcedure





Pop

Langkah operasi pop pada stack yang menggunakan array adalah

- ❖ Stack dapat mengeluarkan elemennya jika stack tidak kosong
- ❖ Elemen yang dikeluarkan disimpan pada suatu variabel
- ❖ Nilai Top berkurang 1



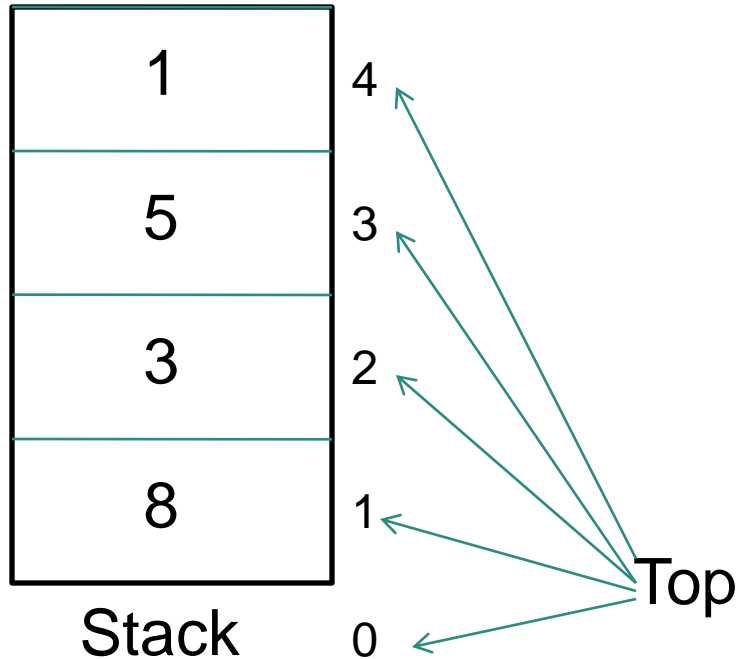


Pop (lanjutan)

Operasi pop pada stack yang menggunakan **linked list** adalah sama dengan proses **penghapusan di awal/depan**.



Pop (Lanjutan)



Pop(Top, Stack, Elemen)
Pop(Top, Stack, Elemen)
Pop(Top, Stack, Elemen)
Pop(Top, Stack, Elemen)
Pop(Top, Stack, Elemen)

“Stack Kosong”



Elemen



Algoritma Pop

Procedure Pop(**I/O** Top : **integer**, **I/O** Stack: NamaStack,
Output Elemen : tipe data)

{I.S. : Stack, dan penunjuknya (Top) sudah terdefinisi}

{F.S. : menghasilkan Stack yang sudah dikeluarkan sebuah datanya}

Kamus:

Algoritma:

If (Top \neq 0)

Then

Elemen \leftarrow Stack(Top)

Top \leftarrow Top - 1

Else

output('Stack Kosong')

EndIf

EndProcedure





Terima Kasih