

PERTEMUAN 2

Hani Irmayanti, M.Kom

KONDISI

- Yang dimaksud dengan kondisi pada umumnya adalah ekspresi matematis atau pemeriksaan nilai suatu variabel sesuai dengan yang dikehendaki atau tidak. Pemeriksaan tersebut dapat dilakukan pada variabel Numerik maupun variabel String. Untuk melakukan pemeriksaan tersebut diperlukan sebuah operator, umumnya merupakan operator matematis, yaitu tanda ==(sama dengan), <> (tidak sama dengan), > (lebih besar), < (lebih kecil), >=(lebih besar sama dengan), <=(lebih kecil sama dengan).

if (kondisi)

```
{
```

```
    // kode program akan yang dijalankan apabila kondisi terpenuhi
```

```
}
```

else

```
{
```

```
    // kode program yang akan dijalankan apabila kondisi TIDAK terpenuhi
```

```
}
```

IF...Else

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Kondisi</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var nilai;
8
9     nilai=prompt("Masukkan Angka")
10    if (nilai<0)
11    {
12      document.write("Angka negatif");
13    }
14    else
15    {
16      document.write("Angka positif");
17    }
18
19    </script>
20 </body>
21 </html>
```

IF...Else...IF

```

1 <html>
2 <head>
3   <title>Kondisi</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var nilai;
8
9     nilai=prompt("Masukkan Angka");
10    if (nilai<0)
11    {
12      document.write("Angka negatif");
13    }
14    else if(nilai==0)
15    {
16      document.write("Angka yang diinput adalah 0");
17    }
18    else
19    {
20      document.write("Angka positif");
21    }
22
23   </script>
24 </body>
25 </html>

```

Kondisi dengan Operator

```

1 <html>
2 <head>
3   <title>Kondisi</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var nilai;
8
9     nilai=prompt("Masukkan Angka");
10    if ((nilai<=10)&&(nilai>=8))
11    {
12      document.write("Nilai kamu Bagus banget");
13    }
14    else if((nilai<=7)&&(nilai>=6))
15    {
16      document.write("Nilai kamu Lumayan");
17    }
18    else if((nilai<=5)&&(nilai>=0))
19    {
20      document.write("Nilai kamu Jelek Banget");
21    }
22
23   </script>
24 </body>
25 </html>

```

Latihan

Dengan menggunakan JavaScript konversi atau ubah nilai menjadi grade, ketentuannya sebagai berikut:

- nilai 90-100 : A
- nilai 70-89 : B
- nilai 60-69 : C
- nilai 50-59 : D
- nilai < 50 : E

SWITCH

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Switch</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var nilai;
8     nilai=prompt("Masukkan Angka");
9     switch(nilai)
10    {
11      case "0":document.write("Nol");break;
12      case "1":document.write("Satu");break;
13      case "2":document.write("Dua");break;
14      case "3":document.write("Tiga");break;
15      case "4":document.write("Empat");break;
16      case "5":document.write("Lima");break;
17      case "6":document.write("Enam");break;
18      case "7":document.write("Tujuh");break;
19      case "8":document.write("Delapan");break;
20      case "9":document.write("Sembilan");break;
21      default:document.write("Gak Tauuu!!!");
22    }
23  </script>
24 </body>
25 </html>
```

Latihan

Buatlah sebuah script yang mengambil input dari user berupa jam sekarang (dengan menggunakan prompt), misal: jam 9, jam 10 atau jam 13, kemudian berdasarkan jam tersebut script akan menampilkan salam (berupa alert) yang sesuai dengan ketentuan berikut:

- Jam 6 - 10 : Selamat Pagi
- Jam 11 - 14 : Selamat Siang
- Jam 15 - 17 : Selamat Sore
- Jam 18 - 24 : Selamat Malam
- Jam 1 - 5 : Selamat Tidur

Buatlah sebuah program yang akan dapat menghitung luas dan keliling dengan menggunakan input lebar dan panjang dari bangun tersebut. Pada awal script, script akan menanyakan bangun apa yang akan dihitung, kemudian akan menanyakan yang hendak dihitungnya apakah luas atau keliling dari bangun, kalau user memasukkan kata "luas" maka script akan menghitung luas tapi kalau user memasukkan kata "keliling" maka keliling yang akan dihitung. Tampilkan hasil dalam sebuah table.

yang dihitungnya:

- Segitiga
- Persegi Panjang
- Persegi

Panjang	Lebar	Tinggi	Hasil

SELESAI

Terima Kasih