

! RIGGING !

What Is Rigging?

Ketika modeller selesai membuat karakter, karakter yang dibuat merupakan 3D Mesh statik, mirip seperti patung tanah liat.



What Is Rigging?

Apa yang akan terjadi jika kita mencoba untuk menggerakkan patung tanah liat?





What Is Rigging?

Sebelum model karakter 3D diberikan kepada tim animator, model harus diberi persendian dan kontrol gerakan. Agar animator dapat membuat pose dari model tersebut.

Proses tersebut pada umumnya dikerjakan oleh artists yang dikenal dengan sebutan ***riggers*** atau ***character technical directors (TDs)***



Character TDs

Job Desc

3D Mesh
Statik



Animation
Ready



RIGGING

Rigging

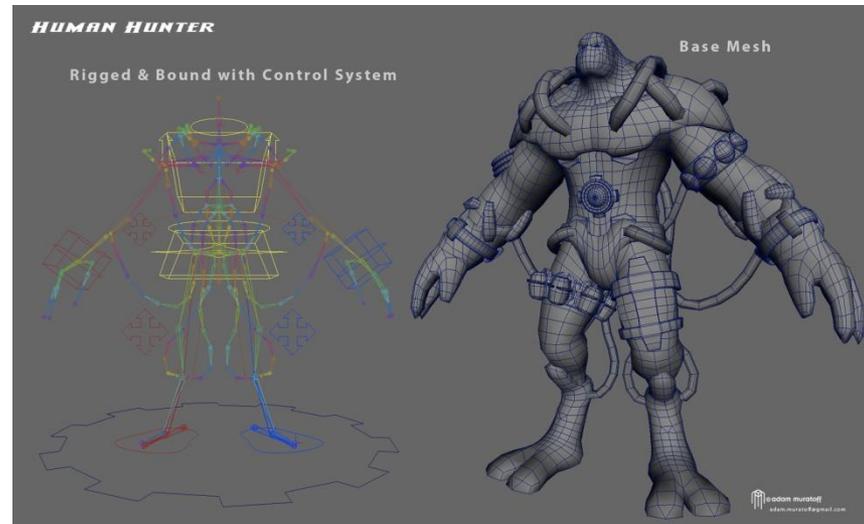
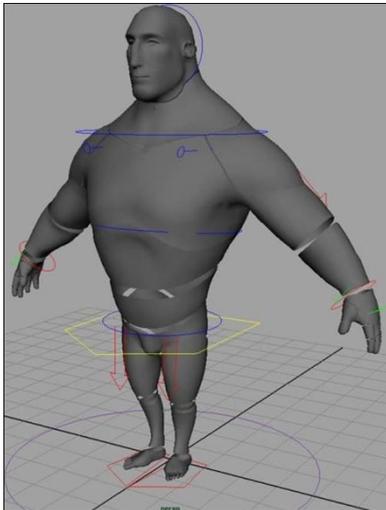
Character rig pada dasarnya adalah kerangka tengkorak digital yang terikat dengan 3D Mesh. Seperti tengkorak asli, rig terdiri dari sendi dan tulang yang setiap bagiannya berguna sebagai **“handle”** yang digunakan animator untuk menggerakkan karakter sesuai dengan pose yang diinginkan.



Rigging

Character rig dapat diurutkan dari yang **simple** dan **sederhana** sampai yang **sangat rumit**.

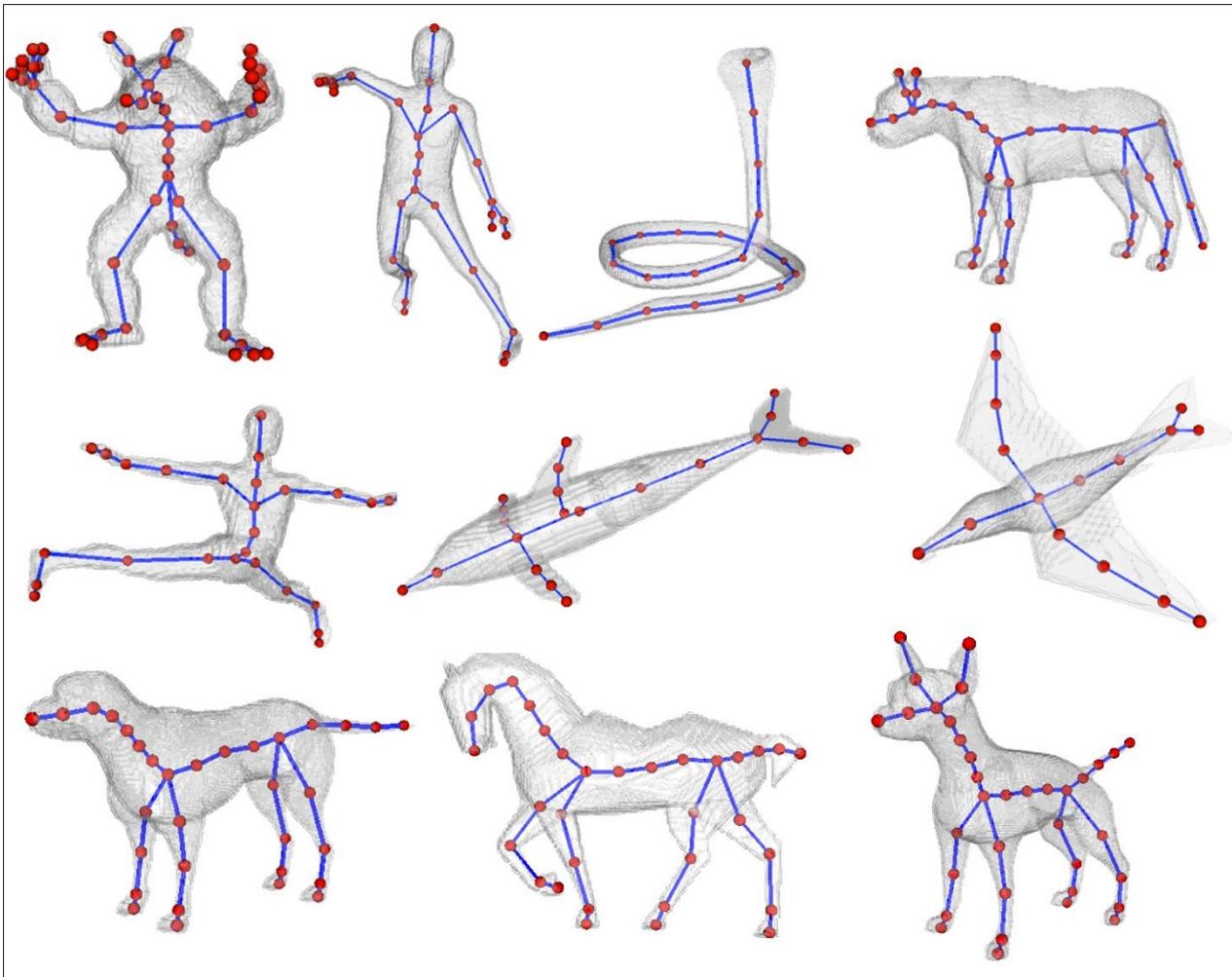
Setup untuk membuat pose sederhana dapat dikerjakan beberapa jam, tapi membuat rig dengan fitur yang lengkap untuk kebutuhan film membutuhkan sehari-hari bahkan berminggu-minggu untuk menyelesaikannya.



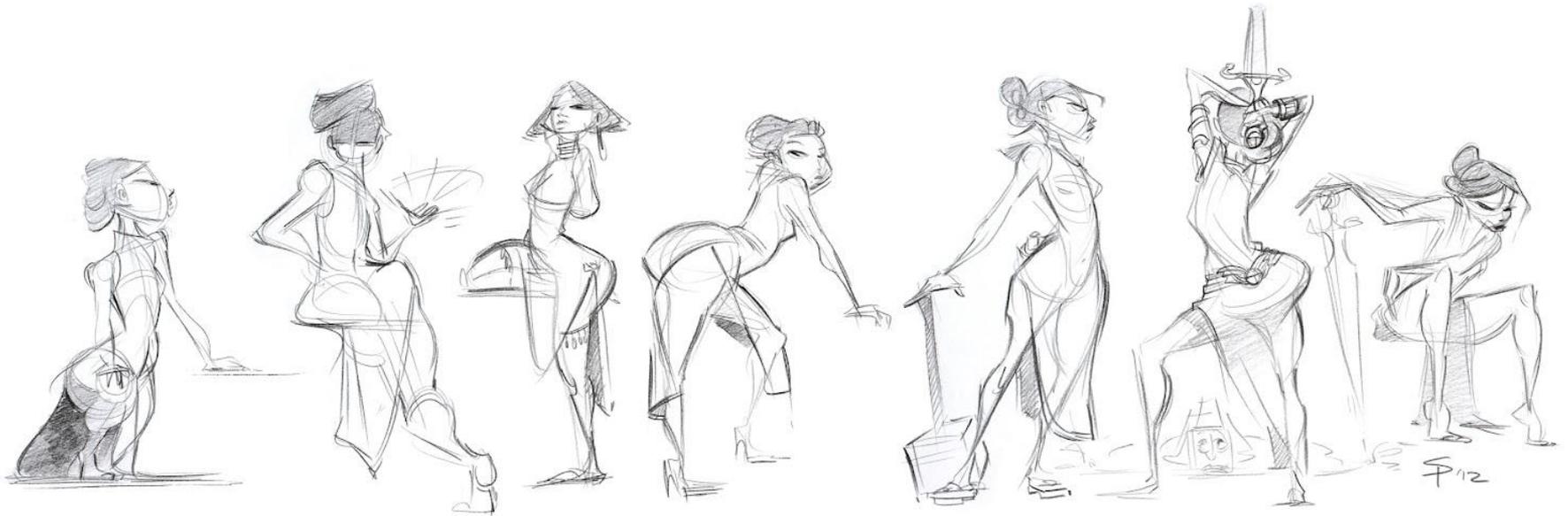
! Kenali Karaktermu !



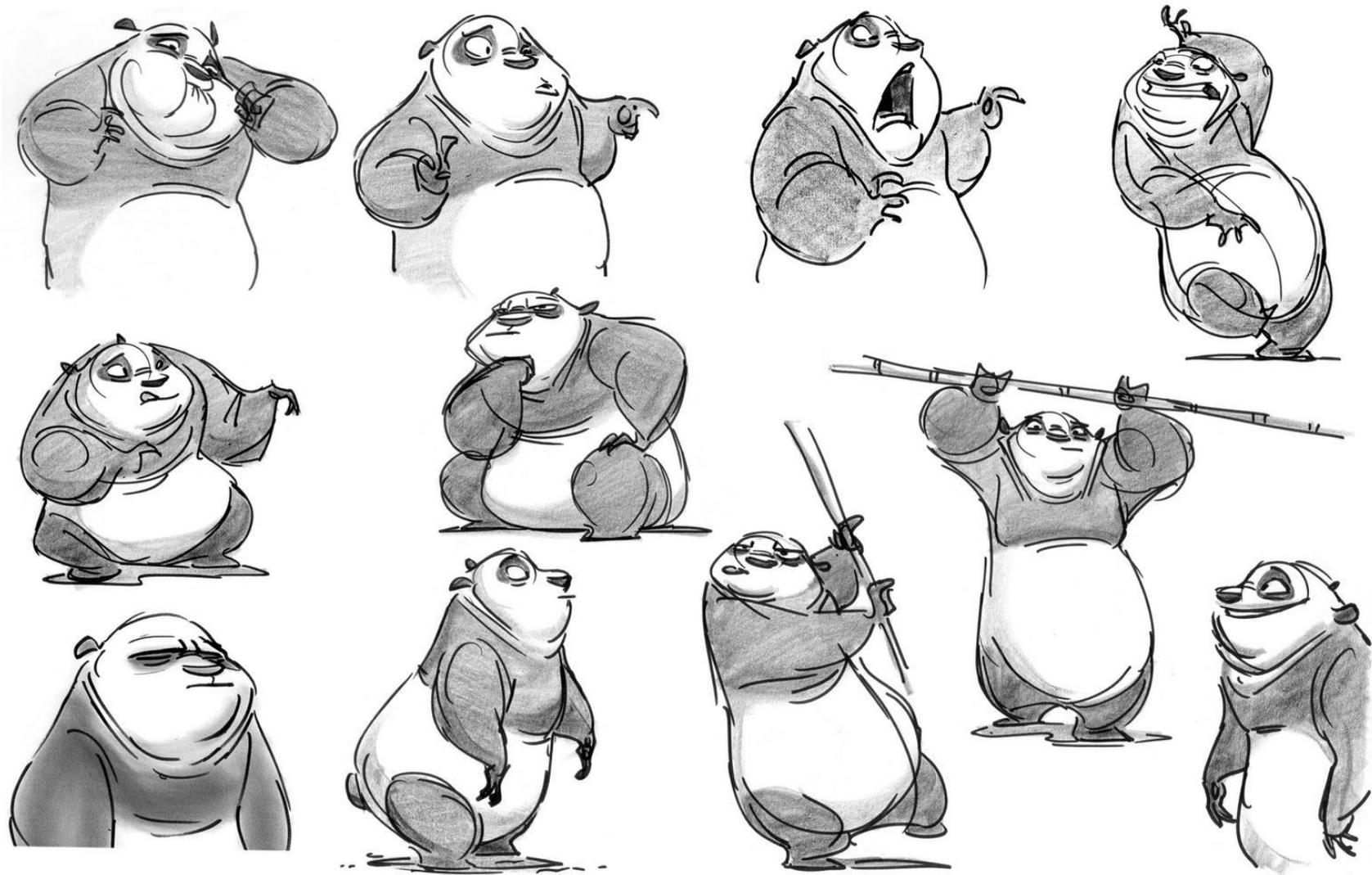
Character



Character Gesture



Character Gesture





Character Expression



NEUTRAL



DEFAULT SMILE



SMILE



FULL SMILE



NERVOUS SMILE



PERPLEXED



PERPLEXED #2



EXHAUSTED PANTING



SAD



SQUASH



STRETCH



PUSHED STRETCH



MAD



ICONIC MAD

RUSSELL
FACIAL
EXPRESSIONS



SHOCK



'OO'

Character Expression



Character Expression





TERIMAKASIH

