**Pertemuan 9**

**HTML Multimedia**

1. **Pertemuan 9**

**HTML Multimedia**

* Multimedia mempunyai banyak format berbeda.
* Multimedia berupa sesuatu yang dapat didengar atau dilihat.
* Contohnya: teks, gambar, musik, suara, video, film, animasi, dan lainnya.
* Pada Internet sering kita lihat elemen multimedia ditempelkan pada halaman web.

Web browser modern telah mendukung sejumlah format multimedia. Untuk menjalankan hal tersebut, web browser membutuhkan sebuah plugin :

* Plugin adalah program kecil yang memperluas fungsionalitas standar pada web browser.
* Plugin dapat digunakan untuk bermacam-macam tujuan: memainkan musik, menampilkan peta, verivikasi bank id, dan lain-lain.
* Plugin dapat ditambahkan ke halaman HTML menggunakan tag <object> atau <embed>.



Pada tag audio, ada beberapa attribut yang bisa dimasukkan:

autoplay berfungsi agar audio otomatis di-play setelah siap untuk dimainkan controls berfungsi menampilkan tombol play,pause,volume, dll. loop berfungsi agar audio dimainkan berulang-ulang muted apakah audionya mau di-mute atau tidak preload (auto, metadata, none) apakah audionya load pada saat pagenya sedang diload? src menunjukkan URL dari audio yang akan dimainkan (yang ini tidak diperlukan kalau sudah ada <source>) <source> berfungsi untuk memainkan audio yang dipilih, file audio harus bertipe ogg (audio/ogg) atau wav (audio/wav) atau mp3 (audio/mpeg).

**CARI FILE BEREKSTENSI .MP3 PADA KOMPUTER ANDA, LALU TAMBAHKAN SCRIPT PEMUTAR**

**AUDIONYA, DIDALAM FILE MULTIMEDIA.HTML**



Format video harus mp4 atau webM atau ogg (lagi, setiap browser mendukung format yang berbeda-beda) Untuk properti, semuanya sama dengan untuk <audio>, hanya saja ada beberapa properti yang ada di <video> tapi tidak  ada di <audio> width & height untuk mendefiniskan lebar dan tinggi video poster mendefinisikan URL gambar yang akan dimunculkan saat videonya sedang buffer, atau sebelum di-play oleh user



Nampilkan Suara

<bgsound src=“namafile.ext”>

Contoh :

<bgsound src=“instrumen.mp3”>