



# Bab 2, Mengenal PHP

---

Oleh: Taryana Suryana M.Kom  
Teknik Informatika Unikom

[taryanarx@email.unikom.ac.id](mailto:taryanarx@email.unikom.ac.id)

[taryanarx@gmail.com](mailto:taryanarx@gmail.com)

[Line/Telegram: 081221480577](https://t.me/081221480577)

## **2.1. Sejarah Singkat PHP**

Pada awalnya, PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page karena hanya digunakan pribadi oleh pembuatnya. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf, seorang programmer dari Denmark pada tahun 1995.

Karena PHP bersifat open source, banyak yang tertarik mengembangkan kode PHP ini. Salah satunya adalah perusahaan yang bernama Zend. Akhirnya Zend merilis PHP versi 2.0 pada tahun 1997. Setahun kemudian, PHP 3.0 juga dirilis. Tidak berhenti sampai disitu, perkembangan PHP semakin maju dengan



dirilisnya PHP 4.0, di mana versi ini banyak digunakan oleh programmer karena mempunyai kemampuan untuk membangun aplikasi web dengan kecepatan dan stabilitas yang tinggi. Kemudian Juni 2004, Zend kembali merilis PHP versi 5.0 yang lebih dikenal dengan model OOP (Object Oriented Programming).

Banyak kelebihan yang bisa diperoleh jika anda menggunakan PHP. Berikut ini kelebihan PHP dibandingkan bahasa pemrograman yang lain:

1. Gratis. Karena bersifat open source, PHP dapat kita gunakan dan dapat kita kembangkan secara bebas.
2. Lebih cepat. Tidak diragukan lagi bahwa PHP lebih cepat dibandingkan dengan aplikasi CGI dengan Perl atau Phyton, bahkan dengan ASP maupun Java dalam berbagai aplikasi web.
3. Mudah dipelajari atau digunakan. Banyak sekali forum-forum yang berisi tutorial belajar PHP ataupun diskusi yang membahas tentang PHP. Jika Anda ingin belajar PHP, Anda tidak perlu khawatir karena bisa mempelajarinya lewat forum maupun situs yang ada. (<http://phphostingindonesia.com>)



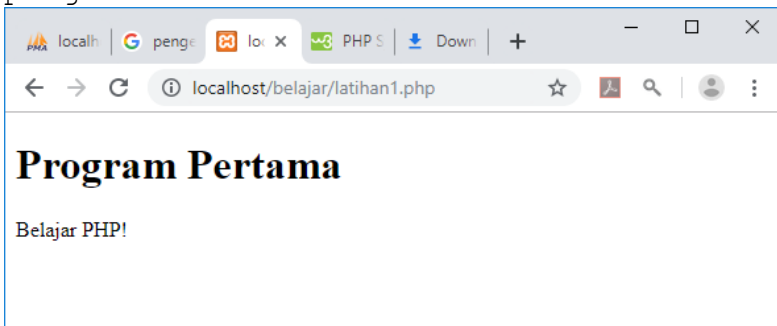
## 2.2. Mengenal Sintak PHP

Untuk menuliskan sesuatu dalam format PHP dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut:

Latihan1.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>Program Pertama</h1>
<?php
echo "Belajar PHP!";
?>
</body>
</html>
```

Ini adalah output yang dihasilkan dari program di atas.

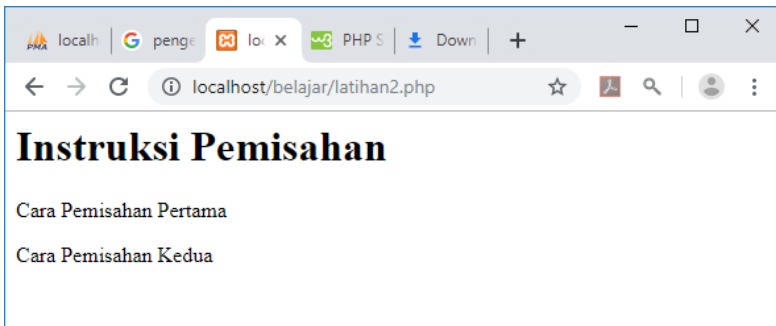


## 2.3. Pemisahan Instruksi



Pemisahan instruksi dalam PHP sama dengan pemisahan intruksi yang digunakan dalam bahasa C atau PERL, yaitu dengan menggunakan titik koma sebagai penutup tiap statement dan diakhiri dengan tag ( ?>) dan juga berfungsi sebagai akhir statement.

```
<html>
<h1>Instruksi Pemisahan
</h1>
<p>
<?php
    echo "Cara Pemisahan Pertama";
?>
<p>
<?php echo "Cara Pemisahan Kedua" ?>
```



## 2.4. Komentar



Untuk menambahkan baris komentar dalam PHP dapat digunakan beberapa style yang didukung oleh PHP ini, yaitu komentar `'C'`, `'C++'` dan Unix Shell-style, contoh:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
Menulis Komentar
<?php
// Satu Baris Komen
# Satu baris Komen Juga

/*
Menuliskan Komen yang lebih dari
satu baris
*/

// Atau bisa juga komen ditulis diantara
code program
$x = 5 /* + 15 */ + 5;
echo $x;
?>

</body>
</html>
```

## 2.5. Tipe data dan Variabel pada PHP

PHP mendukung tipe data berikut ini:

- integer
- double

- string
- array
- object

Tipe variabel ini tidak perlu ditentukan oleh programmer, melainkan ditentukan pada saat runtime oleh PHP dengan kebergantungan pada konteks pemakaian variabel tersebut.

## 2.6. Menginisialisasi Variabel

Untuk menginisialisasi suatu variabel dalam PHP, secara sederhana berikan saja suatu nilai padanya. Tetapi untuk tipe seperti array dan objek membutuhkan mekanisme yang berbeda.

```
$nama = "Fahra Ragita";  
$umur = 6;  
$berat = 20.5;
```

## 2.7. Menginisialisasi Array

Array dapat diinisialisasi dengan dua cara: dengan pemberian nilai langsung, dan menggunakan konstruksi array() .

Untuk memberikan nilai secara langsung pada suatu array, secara sederhana adalah memberikan nilai ke variabel array dengan subscript kosong. Nilai tersebut akan ditambahkan sebagai elemen terakhir dari array.

```
$namasiswa[] = "Ilham";           // $namasiswa[0] = "Ilham"  
$namasiswa[] = "Melati";         // $namasiswa[1] = "Melati"
```

Sesuatu yang perlu diingat adakah elemen array dimulai dari index 0 (bukan 1)

## 2.8. Menginisialisasi Objek

Untuk menginisialisasi suatu object, anda dapat menggunakan perintah new. Perintah ini digunakan untuk menginisialisasi suatu object kepada suatu variabel.

```
<?php
// buat class laptop
class laptop {

    // buat property untuk class laptop
    var $pemilik;
    var $merk;
    var $ukuran_layar;

    // buat method untuk class laptop
    function hidupkan_laptop() {
        return "Hidupkan Laptop";
    }
    function matikan_laptop() {
        return "Matikan Laptop";
    }
}

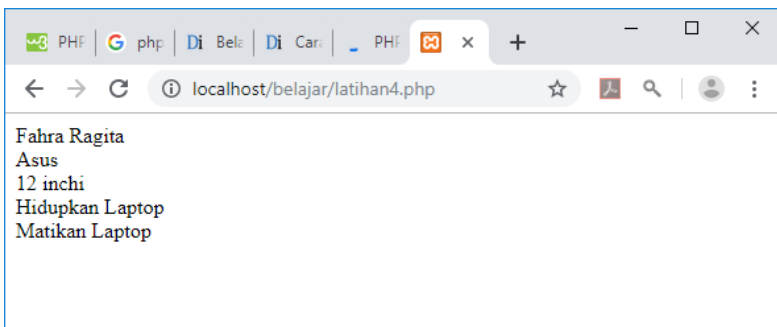
// buat objek dari class laptop (instansiasi)
$laptop_baru = new laptop();

// set property
$laptop_baru->pemilik="Fahra Ragita";
$laptop_baru->merk="Asus";
$laptop_baru->ukuran_layar="12 inchi";
```



```
// tampilkan property
echo $laptop_baru->pemilik;
echo "<br />";
echo $laptop_baru->merk;
echo "<br />";
echo $laptop_baru->ukuran_layar;
echo "<br />";

// tampilkan method
echo $laptop_baru->hidupkan_laptop();
echo "<br />";
echo $laptop_baru->matikan_laptop();
?>
```



## 2.9. Jangkauan dari variabel

Jangkauan dari suatu variabel adalah tergantung pada dimana variabel tersebut didefinisikan. Pada umumnya semua variabel PHP hanya memiliki suatu jangkauan. Setiap variabel





yang digunakan dalam suatu fungsi, maka secara default jangkauannya adalah lokal. Sebagai contoh:

```
$awal = 1; /* jangkauan global */  
function Coba () {  
    echo $awal; /* mengacu pada variabel jangkauan lokal */  
}  
Coba ();
```

Script diatas tidak mengeluarkan apapun, karena \$awal dalam fungsi Coba mengacu pada \$awal lokal yang tidak memiliki nilai apapun. Hal ini berbeda dengan bahasa C dimana setiap variabel global akan berlaku bagi semua function, kecuali didefinisikan sebagai local. Dalam PHP, variabel global harus dideklarasikan sebagai global didalam suatu fungsi jika mereka akan digunakan dalam fungsi tersebut, contoh :

```
$panjang = 10;  
$lebar = 5;  
function Hitungluas () {  
    global $panjang, $lebar,$luas;  
    $luas = $panjang * $lebar;  
}  
Hitungluas ();  
echo $luas;
```

Script diatas akan menghasilkan keluaran "50". Dengan mendeklarasikan \$panjang dan \$lebar sebagai global didalam fungsi.

Cara kedua untuk mengakses variabel sebagai acuan global adalah dengan menggunakan definisi \$GLOBAL array pada PHP. Contoh sebelumnya dapat juga ditulis menjadi:

```
echo "<hr>Cara Kedua<br>";
$panjang= 5;
$lebar= 3;
function Hitungluas2() {
    $GLOBALS["luas"]=          $GLOBALS["panjang"]      *
    $GLOBALS["lebar"];
}
Hitungluas2();
echo $luas;
```

\$GLOBALS array adalah suatu asosiasi array dengan key adalah nama dari variabel global.

Hal lain yang penting dari jangkauan adalah variabel static. Suatu variabel hanya ada pada jangkauan lokal fungsi, dan nilainya akan tetap dipertahankan:

Contoh berikut menggunakan variabel static.

```
<?php
function Coba () {
    static $a = 0;
    echo $a;
    $a++;
}
Coba();
?>
```



Sekarang, setiap kali fungsi Coba(), dipanggil maka nilai \$a adalah nilai \$a pada pemanggilan sebelumnya.

## 2.10. Variabel variabel

Kadang-kadang adalah lebih nyaman menggunakan variable-variabel; Yang mana adalah nama variabel yang dapat digunakan secara dinamis. Secara normalnya variabel dibuat dengan :

```
$a = "hello";
```

Suatu variabel variabel akan menggunakan nilai dari suatu variabel menjadi nama variabel, Contoh:

```
$a = "hello";
```

```
$$a = "world";
```

Pada contoh diatas akan terbentuk dua variabel yaitu \$a dan \$hello. Dimana \$a berisi "hello" dan \$hello berisi "world".

Selanjutnya perintah berikut ini:

```
echo "$a ${$a}";
```

atau

```
echo "$a $hello"
```

Akan menghasilkan keluaran : hello world

## 2.11. Penentuan tipe variabel

PHP tidak membutuhkan deklarasi variabel secara eksplisit; tipe variabel ditentukan berdasarkan konteks pemakaiannya pada saat runtime. Dengan kata lain; jika anda memberi nilai string kesuatu variabel var, var menjadi suatu variabel tipe string. Jika anda memberi nilai integer ke var, maka otomatis berubah menjadi tipe integer.

Suatu contoh dari otomatisasi konversi tipe pada PHP adalah operator penjumlahan '+'. Jika salah satu operandnya adalah tipe double, maka semua operand lainnya dievaluasi sebagai double dan hasilnya adalah double.

```
$coba = "0";           // $coba adalah string (ASCII 48)
$coba++;             // $coba adalah string "1" (ASCII 49)
$coba += 1;         // $coba sekarang adalah integer (2)
$coba = $coba + 1.3; // $coba sekarang adalah double (3.3)
$coba = 5 + "10 kotak"; // $coba adalah integer (15)
$coba = 5 + "10 kotak kecil"; // $coba adalah integer (15)
```

## 2.12. Mengetahui tipe suatu variabel

Karena PHP menentukan tipe variabel sesuai dengan konteks pemakaiannya, maka anda dapat menggunakan fungsi berikut untuk memeriksa tipe pada suatu variabel gettype(), is\_long(), is\_double(), is\_string(), is\_array(), dan is\_object().

## 2.13. Tipe casting

Tipe casting dalam PHP bekerja seperti dalam C: nama dari tipe yang diinginkan ditulis didalam kurung sebelum variabel yang akan di cast.

```
$coba = 10;           // $coba adalah suatu integer
$bar = (double) $coba; // $bar adalah suatu double
```

## 2.14. Cast yang diperbolehkan:

(int), (integer) - cast ke integer

(real), (double), (float) - cast ke double



(string) - cast ke string  
(array) - cast ke array  
(object) - cast ke object

## 2.15. Konversi String

Ketika suatu string dievaluasi sebagai suatu nilai numerik, nilai hasil dan tipe ditentukan sebagai berikut.

String akan dievaluasi sebagai suatu double jika mengandung salah satu karakter '.', 'e' atau 'E'. Jika tidak akan dievaluasi sebagai suatu string.

Jika string dimulai dengan data numerik yang sah, maka nilai tersebut akan digunakan, jika tidak akan memiliki nilai 0 (nol).

```
$coba = 1 + "10.5";      // $coba adalah double (11.5)
$coba = 1 + "-1.3e3";   // $coba adalah double (-1299)
$coba = 1 + "bob-1.3e3"; // $coba adalah integer (1)
$coba = 1 + "bob3";     // $coba adalah integer (1)
$coba = 1 + "10 Small Pigs"; // $coba adalah integer (11)
$coba = 1 + "10 Little Piggies"; // $coba adalah integer (11);
$coba = "10.0 pigs " + 1; // $coba adalah int (11)
$coba = "10.0 pigs " + 1.0; // $coba adalah double (11)
```

Tipe dari variabel tergantung pada ekspresi kedua, jika ekspresi pertamanya adalah string

## 2.16. Menangani variabel Form, Cookies dan Environment

Pada pemrograman CGI, program kita akan berinteraksi dengan variabel-variabel dari luar yang dikirim melalui form baik dengan metode GET maupun metode POST.



Ketika suatu form dikirim ke suatu PHP script, semua variabel dari form secara otomatis dapat diproses oleh script PHP sebagaimana variabel biasanya. Sebagai contoh, perhatikan form berikut ini:

```
<form action="proses.php" method="post">  
  Nama: <input type="text" name="nama"><br>  
  <input type="submit" value="Kirim">  
</form>
```

Nama:

Ketika form disubmit, maka PHP akan membuat variabel \$nama, yang mana mengandung apa yang diketikkan pada field Nama: di form tersebut.

PHP juga mendukung variabel array dalam konteks form, tetapi dibatasi hanya 1 dimensi, Contoh:

```
<form action="array.php" method="post">  
  Nama: <input name="personal[nama]"><br>  
  Email: <input name="personal[email]"><br>  
  Jurusan: <br>  
  <select name="jurusan[]">  
    <option value="Informatika">Informatika  
    <option value="Akuntansi">Akuntansi  
  </select>  
  <input type="submit">  
</form>
```



Top of Form

Nama :

Email :

Beer:

Bottom of Form

## 2.17. Variabel pada IMAGE SUBMIT

Ketika mengirim suatu form, juga dimungkinkan untuk menggunakan suatu gambar sebagai pengganti tombol submit dengan tag HTML berikut ini:

```
<input type=image src="image.gif" name="sub">
```

Ketika pemakai melakukan klik pada gambar tersebut, maka form akan dikirim ke CGI dengan dua variabel tambahan, yaitu `sub_x` dan `sub_y`. Kedua variabel ini adalah koordinat dimana klik dilakukan pada gambar.

## 2.18. HTTP Cookies

PHP secara transparan mendukung HTTP cookies. Cookies adalah suatu mekanisme penyimpanan data secara remote pada browser klien. Hal ini dapat digunakan untuk mengidentifikasi pemakai pada kunjungan berikutnya.

Anda dapat menggunakan fungsi `SetCookie()`. Cookie adalah bagian dari HTTP header, jadi fungsi `SetCookie` harus dipanggil sebelum output lainnya dikirim ke browser. Hal ini adalah



sama batasannya untuk fungsi Header(). Semua cookies yang dikirim pada anda dari klien akan secara otomatis di ubah kedalam suatu variabel PHP seperti method GET dan POST data.

Jika anda ingin memberikan banyak nilai pada suatu cookie tunggal, tambahkan saja [] pada nama cookie.

Sebagai contoh:

```
SetCookie ("MyCookie[]", "Testing", time()+3600);
```

Catatan bahwa suatu cookie akan menimpa cookie sebelumnya yang memiliki nama yang sama dalam browser anda, kecuali path atau domainnya berbeda. Jadi untuk suatu aplikasi shopping cart anda perlu menyimpan suatu counter dan mengirimnya bersamaan.

Contoh.

```
$Count++;
```

```
SetCookie ("Count", $Count, time()+3600);
```

```
SetCookie ("Cart[$Count]", $item, time()+3600);
```

## 2.19. Variabel Environment

PHP secara otomatis membuat variabel lingkungan normalnya seperti variabel PHP.

```
echo $HOME; /* Shows the HOME environment variable, if set. */
```

Sejak informasi datang dengan GET, POST dan mekanisme Cookies secara otomatis menjadi variabel PHP, adalah lebih baik membaca variabel langsung dari lingkungan untuk mendapatkan versi yang sebenarnya. Fungsi getenv() dapat digunakan untuk melakukan hal ini. Anda dapat juga dapat





membentuk suatu variabel lingkungan dengan fungsi putenv().

## 2.20. Konstruksi Bahasa PHP

Suatu PHP script terdiri dari sejumlah perintah yang berurutan. Suatu perintah dapat berupa pemberi nilai, pemanggilan terhadap fungsi, perulangan, perintah kondisi dan baris kosong. Setiap perintah diakhiri dengan sebuah titik koma (;). Dan beberapa perintah dapat dikelompokkan menjadi satu dalam kurung kurawal {dan }.

Catatan : Setiap perintah diakhir dengan sebuah titik koma (;).

### Konstanta

PHP memiliki sejumlah konstanta yang telah didefinisikan, dan anda diberi kesempatan untuk membuat konstanta sesuai dengan kebutuhan anda.

Konstanta yang telah didefinisikan adalah `__FILE__` (nama file yang sedang diproses) `__LINE__` (nomor baris dari file yang sedang diproses)

Contoh :

```
<?php
function report_error($file, $line, $message) {
    echo "Suatu kesalahan terjadi pada file $file baris $line:
$message.";
}
report_error(__FILE__, __LINE__, "Telah terjadi suatu
kesalahan!");
?>
```



Anda dapat mendefinisikan konstanta ciptaan dengan menggunakan fungsi `define()`.

Contoh :

```
<?php
define("CONSTANT", "Hello world.");
echo CONSTANT; // akan mencetak "Hello world."
?>
```

## 2.17. Ekspresi

Hampir semua yang anda tulis dalam PHP script adalah ekspresi. Definisi yang paling mudah dari ekspresi adalah "segala sesuatu yang memiliki nilai".

Contohnya yang paling sederhana dari ekspresi adalah konstanta dan variabel. Ketika anda mengetik "`$a = 5`", anda telah memberikan nilai '5' ke `$a`.

Contoh yang lebih kompleks untuk suatu ekspresi adalah fungsi. Untuk jelasnya perhatikan contoh berikut:

```
function hello () {
    return 5;
}
```

maka kalau anda menulis `$c = hello()` adalah sama dengan memberikan nilai 5 ke variabel `$c`, karena fungsi `hello` mengembalikan 5. Diatas adalah contoh fungsi yang sederhana.

PHP mendukung tiga tipe nilai skalar yaitu : nilai integer, floating point dan string. (nilai skalar adalah nilai yang tidak dapat dibagi menjadi bagian yang lebih kecil, seperti array).



PHP juga mendukung dua tipe nilai bukan skalar yaitu array dan objek.