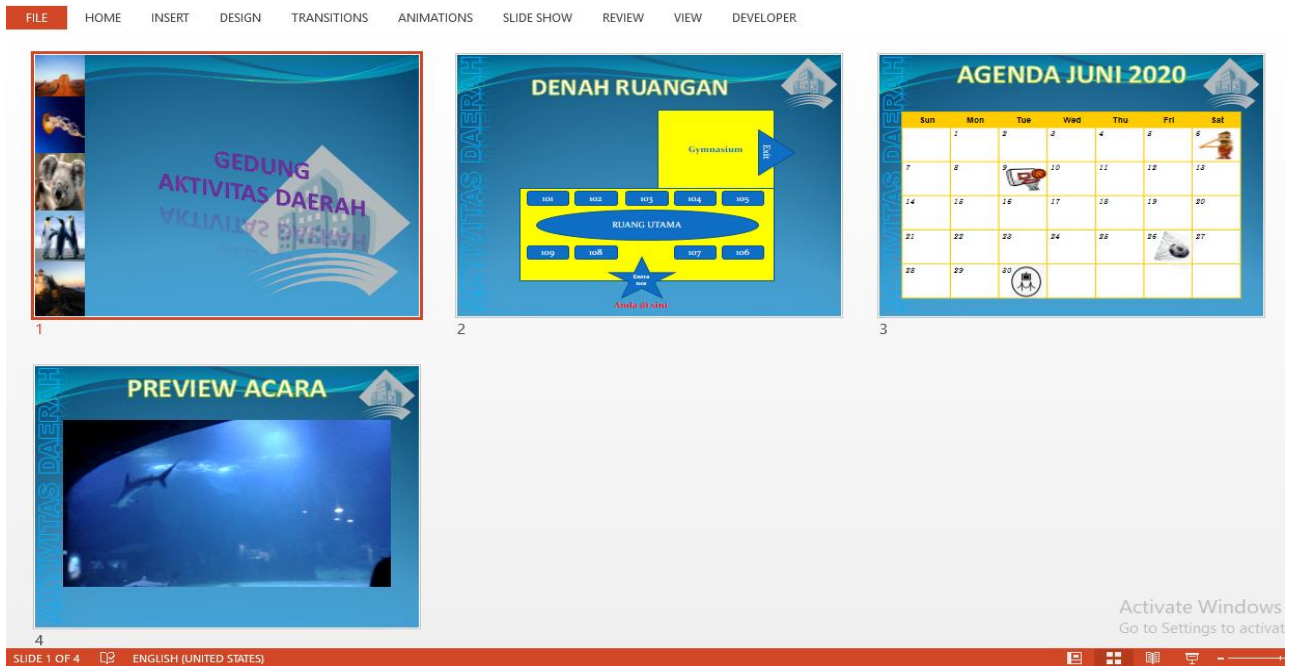


MERANCANG DISPLAY “GEDUNG AKTIVITAS DAERAH” PART3: Mengefektifkan dan Memperindah Slide dengan Efek Animasi

Melanjutkan materi yang telah dijelaskan sebelumnya, fokus materi hari ini adalah mengefektifkan slide. Pengefektifan slide di sini maksudnya adalah menghemat jumlah slide tanpa mengurangi beban informasi yang diberikan; caranya adalah dengan menambahkan efek dari tools yang ada di PowerPoint. Nantinya, slide yang telah kita buat sejumlah 8 slide di pertemuan sebelumnya, akan kita hemat menjadi hanya 4 slide saja, seperti terlihat di gambar berikut:



Terlihat pada gambar di atas, slide 4 s.d 7 dihilangkan. Yang jadi, pertanyaan, “ke mana kah beban informasi Slide 4 s.d 7 dimasukkan?” Nah, ini yang akan menjadi fokus materi kita hari ini.

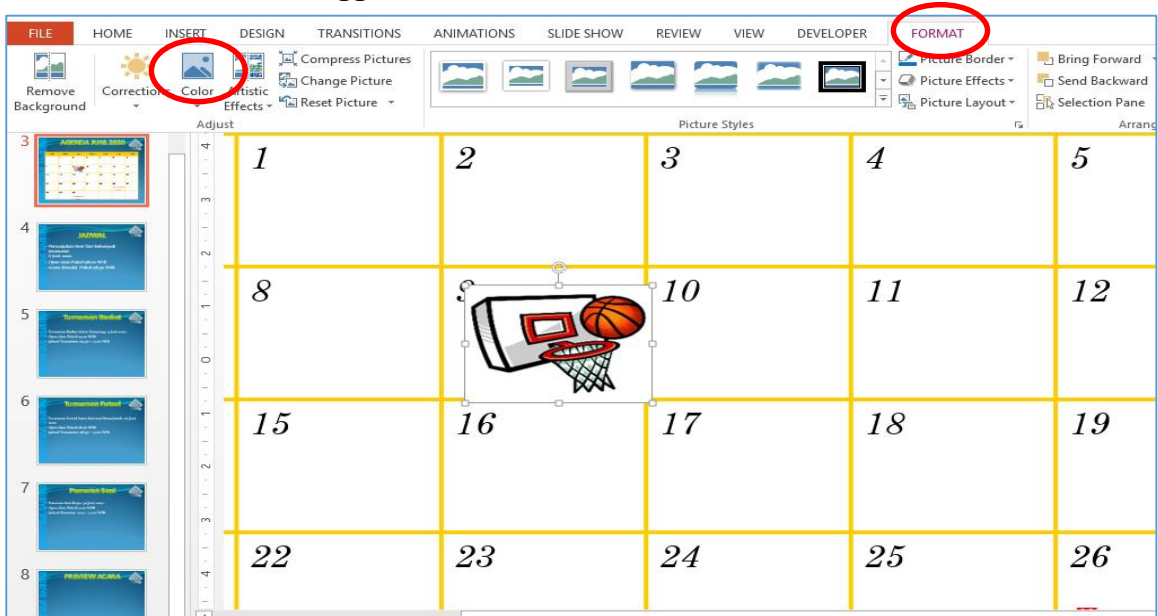
Menjawab pertanyaan di atas, beban informasi slide 4 s.d 7 pada prinsipnya tidak kita hilangkan, melainkan kita efektifkan di slide 3. Seperti yang terlihat di bawah, pada masing-masing tulisan di materi sebelumnya, yang berupa: turnamen basket, seni tari, turnamen futsal, dan pameran seni rupa telah berganti menjadi gambar atau yang kita sebut dengan **icon**.

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
	1	2	3	4	5	6 Seni Tari
7	8	9 Turnamen Basket	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26 Turnamen Futsal	27
28	29	30 Pameran Seni				

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
	1	2	3	4	5	6 [Icon]
7	8	9 [Icon]	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26 [Icon]	27
28	29	30 [Icon]				

Namun, tidak sampai di situ saja, informasi detil yang terdapat di slide 4 s.d 7 juga tetap kita masukkan. Nantinya, dengan menggunakan efek pada PowerPoint, ketika kita mengklik gambar-gambar/icon tersebut akan muncul informasi detil kegiatan. Adapun caranya adalah sebagai berikut:

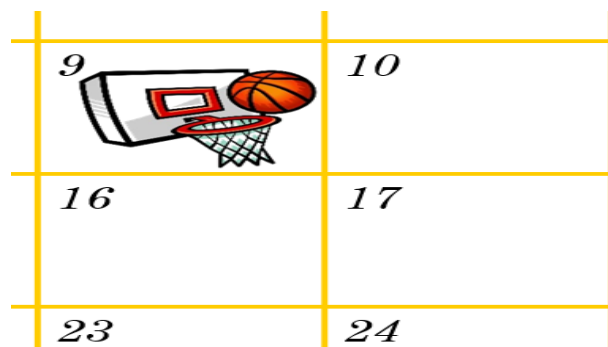
1. Langkah pertama, anda cari gambar yang dapat menjadi icon, dan bisa merepresentasikan kegiatan yang terdapat pada tulisan. Gambar dapat anda ambil dari ClipArt yang ada di Office atau bisa juga anda cari di internet.
2. Selanjutnya, anda hilangkan tulisan dan ganti dengan gambar yang anda cari tadi. Ingat, tanggal tetap kita munculkan; jadi, jika gambar menutupi tanggal, background gambar harus kita transparankan. Caranya:
 - a. Jika anda memiliki gambar yang menutupi tanggal dan melebihi batas kolom seperti gambar di bawah, anda aktifkan gambar, dengan cara arahkan cursor pada gambar dan klik satu kali, sehingga muncul tab **Format**:



- b. Selanjutnya, anda klik Color, lalu pilihlah **Set Transparent Color**.

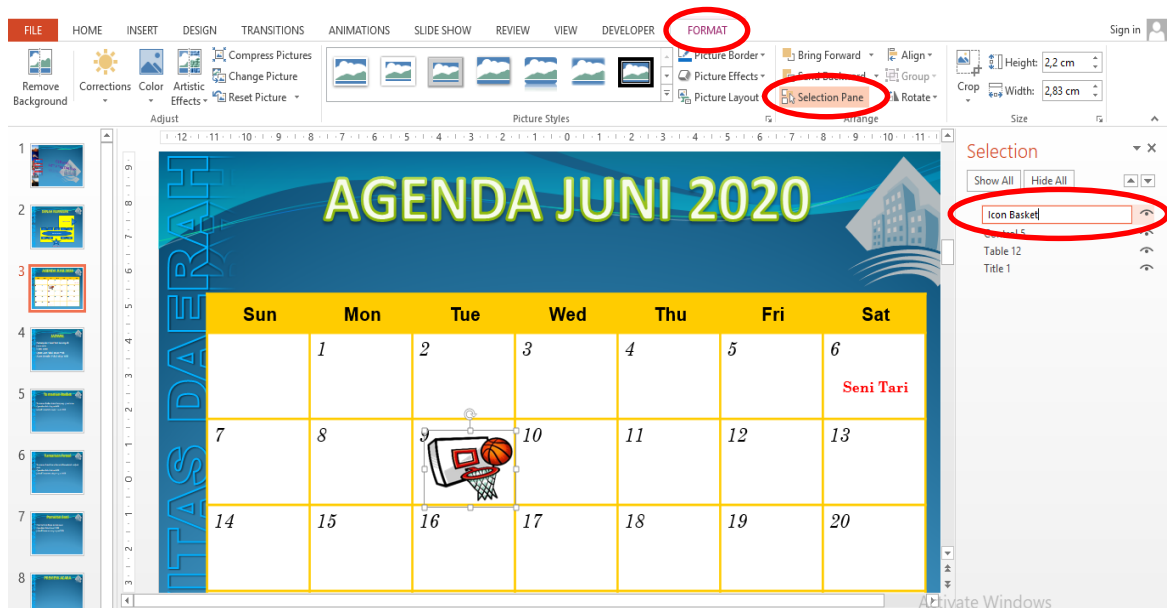


- c. Lalu, anda klik kiri satu kali di dalam gambar, sehingga pada kursor akan muncul seperti sebuah kuas. Setelah itu, anda klik satu kali lagi pada gambar, maka secara otomatis background gambar akan transparan, dan tidak menutupi tanggal lagi serta batas kolom juga akan terlihat lagi.



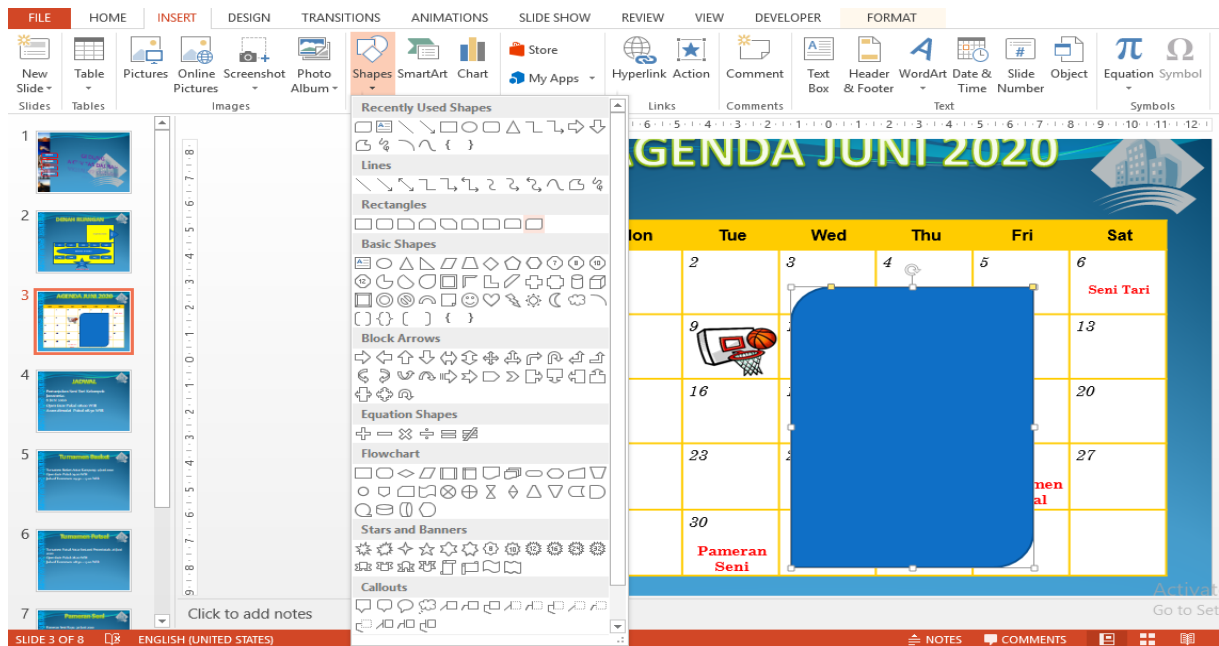
3. Selanjutnya, untuk memudahkan kita nantinya dalam menerapkan efek, ada baiknya kita namai dulu gambar/icon tersebut, caranya:

- a. Anda aktifkan kembali gambar seperti tadi, hingga muncul tab **Format**. Lalu pilihlah **Selection Pane**.

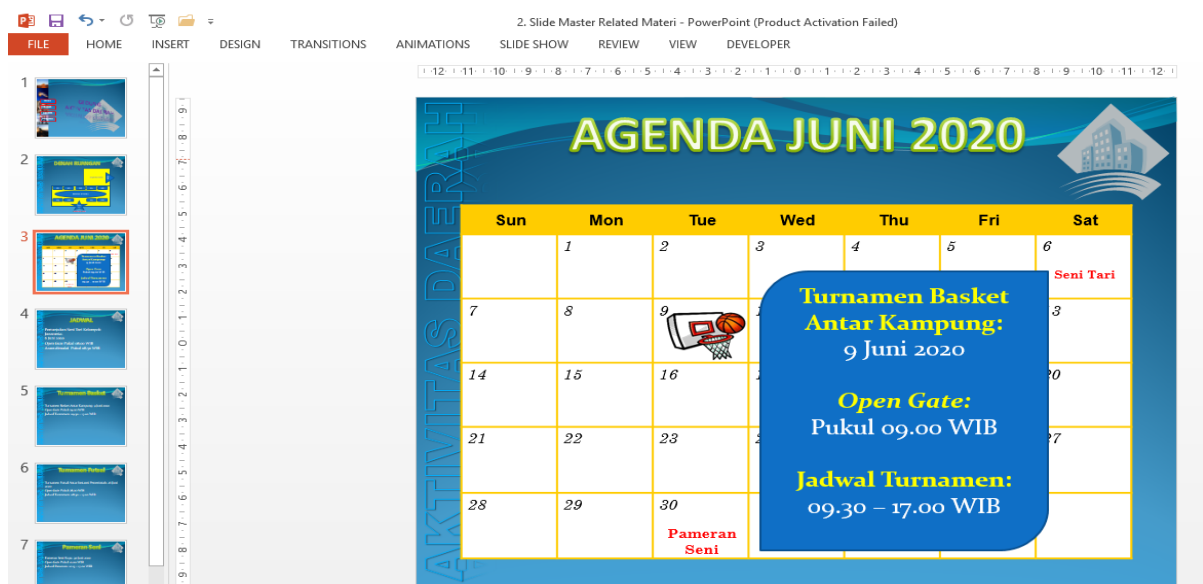


- b. Selanjutnya secara otomatis akan muncul jendela **Selection** di sebelah kanan. Langsung anda **rename** saja, dengan mengklik dua kali pada komponen jendela Selection yang aktif, ganti dengan “Icon Basket” misalnya.

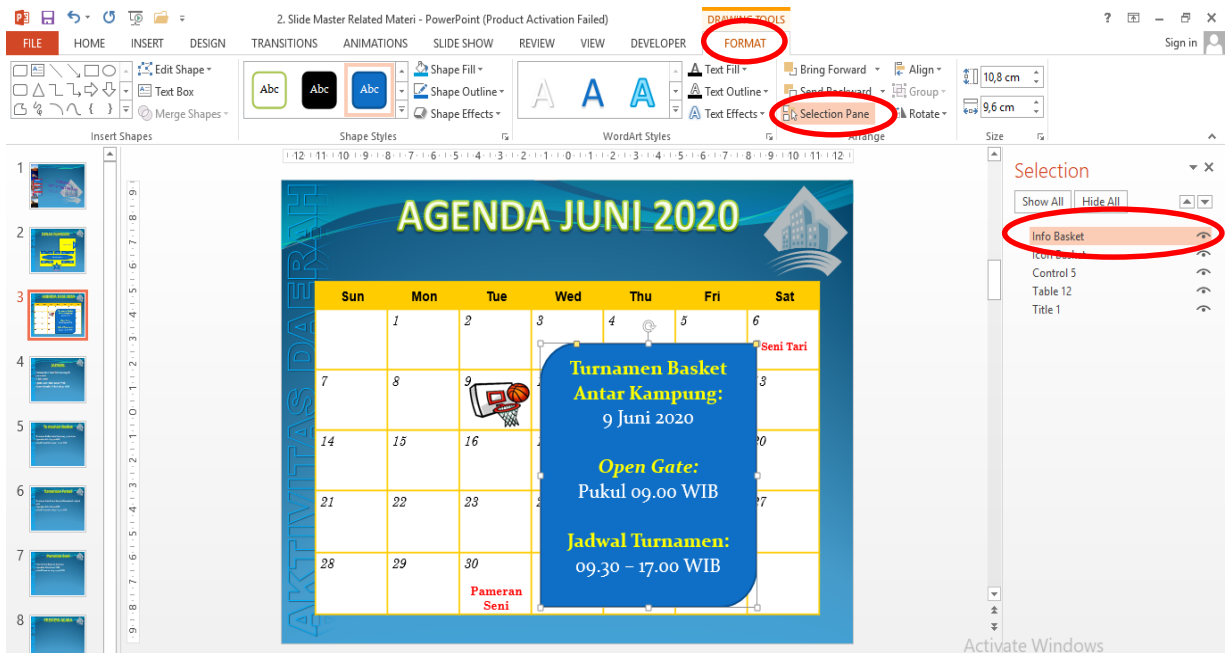
4. Proses pengaktifan slide berikutnya, kita lanjutkan dengan memasukkan shape. Seperti yang telah dijelaskan di pertemuan sebelumnya, cara memasukkan shape: anda tinggal pilih tab **Insert**, lalu klik **shapes**, dan pilihlah shape yang sesuai selera anda. Ada baiknya bentuk shape yang dipilih, yang dapat menampung banyak tulisan, seperti di gambar berikut:



5. Jika shapes telah muncul di slide, silahkan anda aktifkan edit text untuk nantinya kita masukkan tulisan di dalamnya. Caranya sudah dijelaskan di pertemuan lalu, yakni dengan klik kanan pada gambar/shape tersebut, lalu pilih **edit text**, sehingga nanti cursor akan muncul di tengah shape dan siap untuk diketikkan tulisan.
6. Tapi, untuk kali ini anda tidak usah mengetikkan apapun. Anda cukup beralih ke slide 5 yang berisikan detail informasi tentang turnamen basket (*karena untuk sampel kali ini, yang akan dibuat adalah informasi untuk tanggal 9 “turnamen basket”, jika membuat untuk icon yang lain silahkan disesuaikan*). Anda copy-kan saja semua tulisan/informasi di slide tersebut, lalu anda tempelkan (*paste*) pada shape yang tadi. Jika sudah dicopy, anda bisa menghilangkan (**delete**) **slide 5** karena sudah tidak kita butuhkan lagi.
7. Selanjutnya, silahkan anda edit font: baik itu size, warna, jenis font, dan lainnya dengan semenarik mungkin sesuai selera anda, namun poin utamanya adalah tetap harus dapat terbaca dengan jelas, agar memudahkan user nantinya.

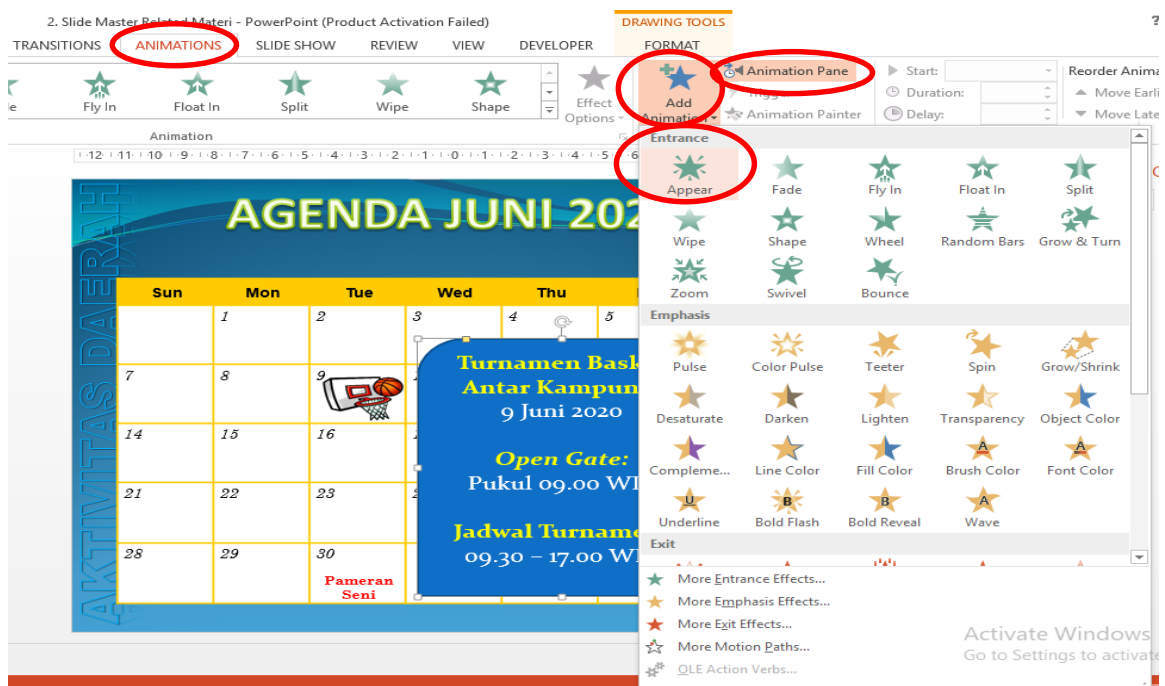


8. Selanjutnya, sama seperti pada gambar tadi, untuk memudahkan kita nantinya, ada baiknya kita namai shape-nya. Caranya juga masih sama: aktifkan shape, klik tab **Format**, pilih **Selection Pane**, dan rename menjadi **“Info Basket”**

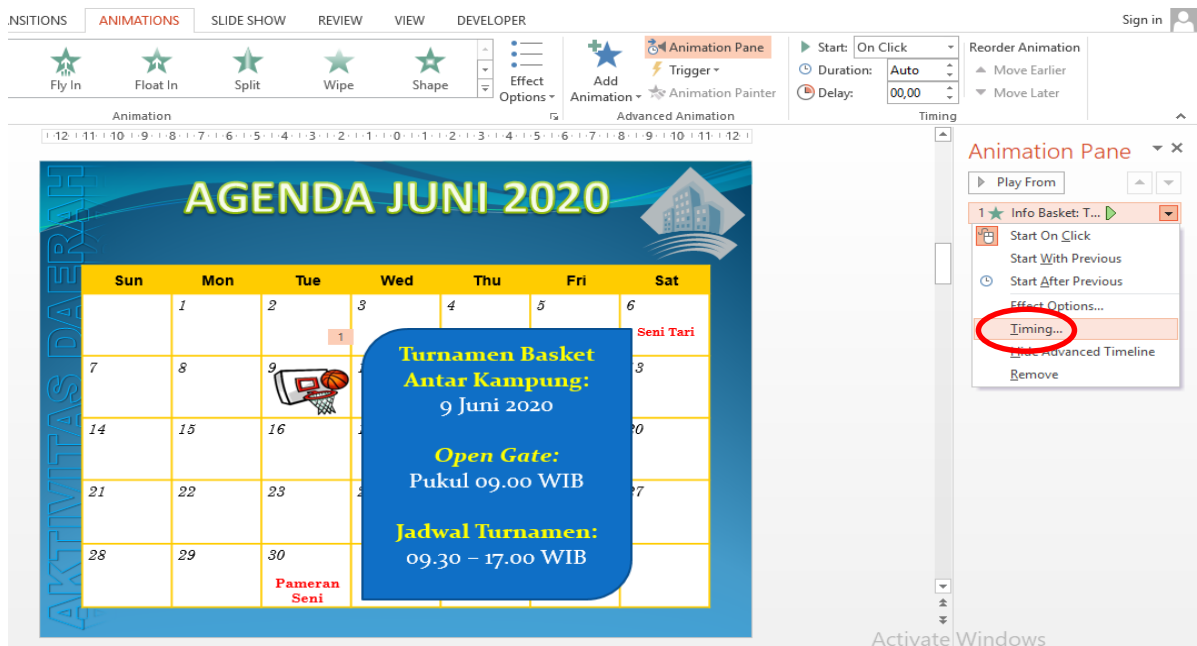


9. Selanjutnya, tibalah saatnya kita masukkan efek sebagai langkah pamungkas dalam pengefektifan slide. Seperti yang telah diungkapkan sebelumnya, sasaran kita adalah membuat efek, di mana ketika gambar/icon diklik, maka shape/informasi akan keluar. Adapun caranya:

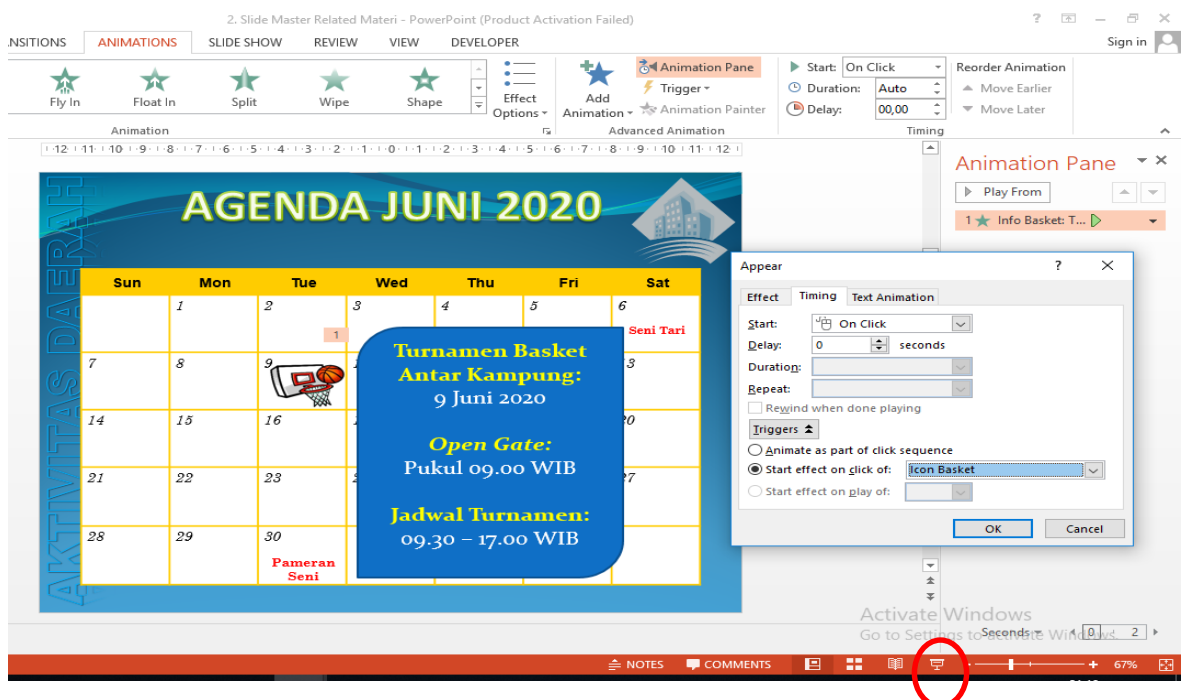
- Anda aktifkan shape “Info Basket” tadi, lalu anda pilih tab **Animation**. Lalu, anda pilih **animation pane** untuk mengaktifkan jendela animation (Ini nanti berguna, bila animasi yang diterapkan sudah banyak).
- Anda klik **add animation**, dan pilihlah efek **appear** pada **entrance**.



- c. Jika efek sudah berhasil diterapkan, maka secara otomatis akan terdeteksi di jendela animation pane. Selanjutnya, anda **klik kanan** pada efek yang aktif pada jendela tersebut, lalu anda pilih **timing**.



- d. Setelah jendela timing terbuka, anda set pengaturannya dengan memilih **Triggers** dan anda pilih **Start effect on click of**. Nah, di sinilah peran penamaan tadi berfungsi, sehingga akan memudahkan kita dalam memilih icon yang sesuai. Anda pilih **Icon Basket**. Maksud settingan di sini, secara logis adalah, efek animasi akan berjalan, jika dipicu (*trigger*) oleh klik pada gambar/Icon basket.



- e. Jika sudah, klik saja OK. Untuk memastikan pengaturan yang kita buat berhasil, silahkan anda coba. Caranya, anda aktifkan slideshow (seperti yang dilingkari merah pada gambar di atas).

- f. Jika penerapan berhasil, pada layar slideshow, hanya terdapat icon basket saja seperti gambar 1. Lalu, coba anda klik icon basketnya, jika penerapan berhasil, maka otomatis info basket akan muncul, seperti gambar 2.



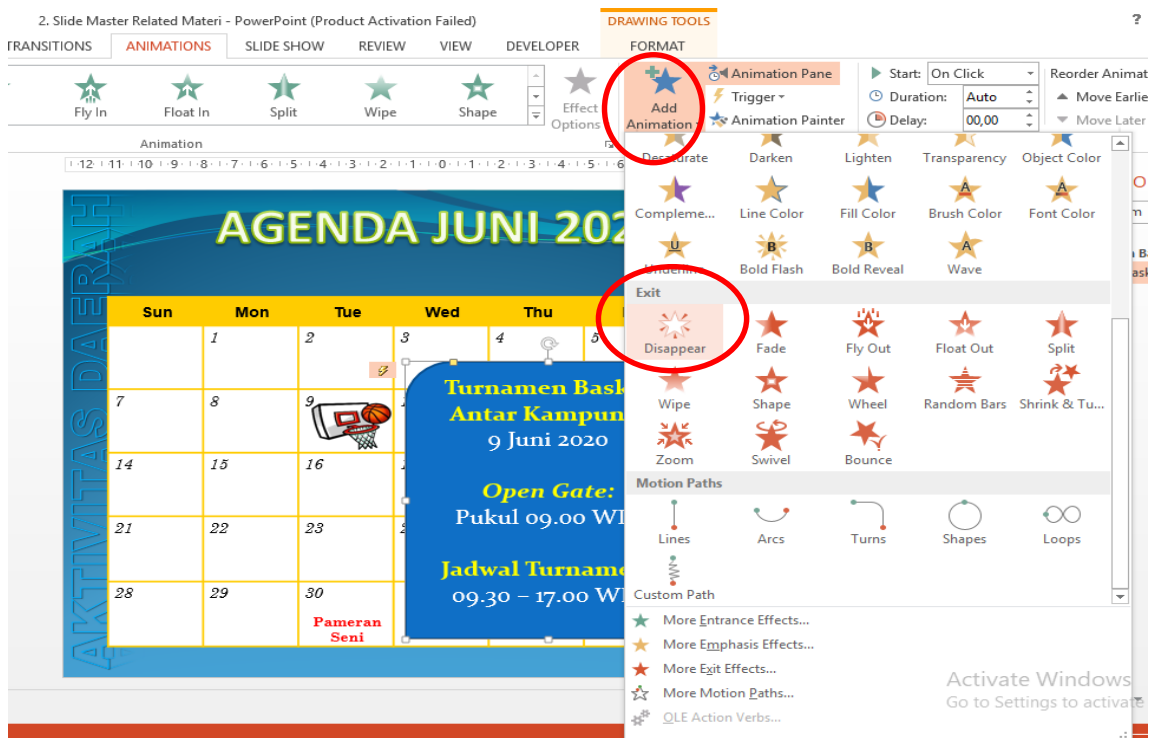
Gambar 1



Gambar 2

10. Langkah berikutnya, kita membutuhkan pengaturan, untuk menghilangkan shape “Info Basket” tersebut dari layar. Maksudnya adalah, setelah shape/informasi keluar, dan sudah dibaca oleh user; user juga dapat menghilangkan shape tersebut dengan klik untuk membersihkan layar dari shape/informasi, dan dapat beralih ke icon yang lainnya. Adapun caranya:

- Sama seperti proses memasukkan efek sebelumnya, anda aktifkan shape “Info Basket”, lalu anda pilih tab Animation.
- Anda klik add animation, namun untuk efek animasi, di sini berlaku kebalikannya, yakni yang anda pilih efek **disappear** pada **exit**.



- c. Selanjutnya, anda cek animation pane, apakah efek sudah berhasil diterapkan. Jika berhasil, akan muncul di jendela animation pane. Lalu, seperti tadi juga, anda klik kanan pada efek yang aktif di pane tersebut, dan pilih timing.
- d. Setelah itu, anda buat pengaturannya, dengan mengklik **Triggers** dan anda pilih **Start effect on click of**. Anda pilih **Info Basket**. Maksud settingan di sini, secara logis adalah, efek animasi akan berjalan, jika dipicu (*trigger*) oleh klik pada shape/Info Basket. Jadi, shape info basket akan hilang dari layar, dengan mengklik shape info basket itu sendiri.
- e. Jika sudah, klik saja OK. Untuk memastikan pengaturan yang kita buat berhasil, silahkan anda coba lagi, dengan mengaktifkan slideshow seperti tadi.
- f. Anda munculkan shape/info Basketnya dengan mengklik Icon Basket seperti tadi. Lalu, untuk menghilangkannya, anda klik shape/Info Basketnya.
- g. Jika penerapan berhasil, pada layar slideshow, akan kembali seperti semula. Shape/Info Basketnya akan hilang dari layar.

Sampai sejauh ini, kita telah berhasil mengefektifkan satu slide, yakni dengan menghilangkan (delete) Slide 5 (informasi detil tentang Turnamen Basket). Untuk selanjutnya, silahkan anda buat hal yang sama untuk Icon-icon lainnya, terutama untuk mengefektifkan slide 4, 6, dan 7; sehingga nantinya anda hanya mempunyai 4 slide seperti gambar paling awal dari materi hari ini. Silahkan anda bereksplorasi dengan jenis efek yang ada. Untuk entrance, anda bisa menggunakan efek animasi selain appear, dan begitu juga untuk exit, efek animasi disappear bisa diganti.

**Selamat Mencoba.. Sekian dan Terima kasih..
sampai jumpa di pertemuan terakhir minggu depan..**