

Input Pilihan dengan Menggunakan Checkbox Pada Android

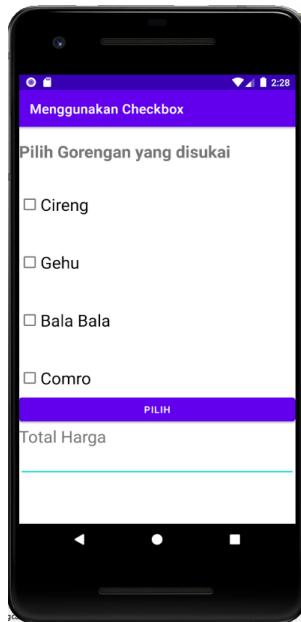
Oleh:Taryana Suryana M.Kom
Teknik Informatika Unikom

taryanarx@email.unikom.ac.id
taryanarx@gmail.com
Line/Telegram: 081221480577

Checkbox

Checkbox Merupakan Widget yang dapat digunakan untuk membuat pilihan, user dapat memilih salah satu atau lebih opsi yang ditawarkan.

Pada contoh ini kita akan membuat aplikasi sederhana, dimana pada aplikasi tersebut, user diharuskan Memilih Beberapa Gorengan, dari beberapa pilihan yang sudah disediakan menggunakan beberapa Checkbox, ketika user menekan tombol Proses, hasilnya akan ditampilkan menggunakan EditText.



Gambar 1. Design Tampilan

Adapun Langkah Untuk Membuatnya adalah sebagai berikut:

1. Buat Project baru, pada contoh berikut diberi nama:checkbox
2. Lakukan Editing pada File *activity_main.xml*
3. Lakukan Editing pada File *MainActivity.java*
4. Jika telah selesai diketik, Jalankan dengan memilih menu Run->Run “App”



Nama File: activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pilih Gorengan yang disukai"
        android:textStyle="bold"
        android:textSize="25sp"
        android:layout_marginTop="20dp"/>

    <CheckBox
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Cireng"
        android:textSize="25sp"
        android:id="@+id/cireng"
        android:layout_marginTop="40dp"/>
    <CheckBox
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Gehu"
        android:textSize="25sp"
        android:id="@+id/gehu"
        android:layout_marginTop="40dp"/>
    <CheckBox
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Bala Bala"
        android:textSize="25sp"
        android:id="@+id/balabala"
        android:layout_marginTop="40dp"/>
    <CheckBox
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Comro"
        android:textSize="25sp"
        android:id="@+id/comro"
        android:layout_marginTop="40dp"/>

    <Button
        android:id="@+id/pilih"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
```



```
        android:text="PILIH" />

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Total Harga"
        android:textSize="25sp" />
    <EditText
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/totalharga" />

</LinearLayout>
```

NamaFile: MainActivity.java

```
package com.allisakost.checkbox;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

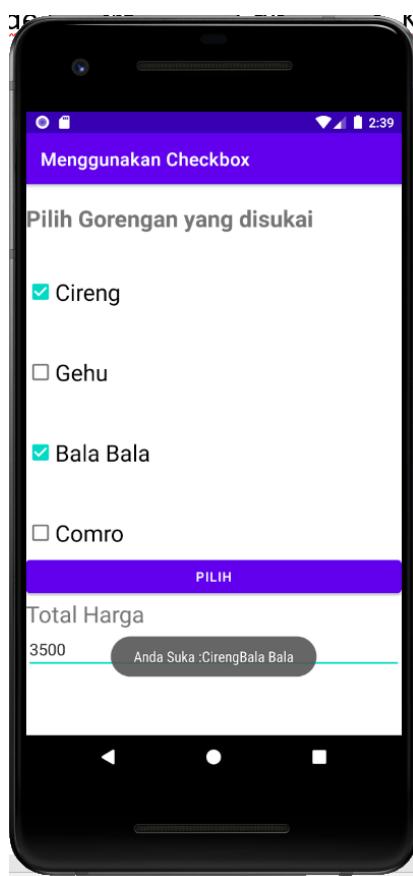
    public CheckBox cireng,gehu,balabala,comro;
    public Button pilih;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        cireng = (CheckBox)findViewById(R.id.cireng);
        gehu = (CheckBox)findViewById(R.id.gehu);
        balabala = (CheckBox)findViewById(R.id.balabala);
        comro = (CheckBox)findViewById(R.id.comro);
        pilih = (Button) findViewById(R.id.pilih);
        android.widget.EditText totalharga;
        totalharga = (EditText) findViewById(R.id.totalharga);
        pilih.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                String x = "";
                int total=0;
                if (cireng.isChecked()) {
                    x+="Cireng";
                    total+=2000;
                }

                if (gehu.isChecked()) {
                    x+="Gehu";
                    total+=2500;
                }
                if (balabala.isChecked()) {
                    x+="Bala Bala";
                    total+=1500;
                }
            }
        });
    }
}
```

```
if (comro.isChecked())
{
    x+="Comro";
    total+=3000;
}

totalharga.setText(total+"");
Toast.makeText(MainActivity.this, "Anda Suka :" +x, Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
);
}
}
```

Jika kode program telah dituliskan, Kemudian Jalankan dengan cara memilih Menu Run-Run ‘App’



Gambar 2. Hasil Keluaran Jika Memilih Cireng dan Bala Bala