

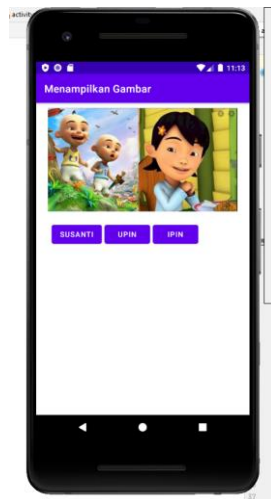
Menampilkan Gambar Menggunakan Imageview Pada Android

Oleh: Taryana Suryana M.Kom
Teknik Informatika Unikom

taryanarx@email.unikom.ac.id
taryanarx@gmail.com
[Line/Telegram: 081221480577](https://www.line.me/tv/taryanarx)

Menampilkan Gambar

Untuk menampilkan gambar atau image pada android dapat digunakan Imageview, pada contoh berikut akan dibuat program untuk menampilkan gambar dengan cara meng-click tombol, yang Sesuai, misal jika diclick tombol Upin maka akan keluar gambar Upin. Adapun tampilan yang akan dibuat adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Design Tampilan ImageView

Ada Beberapa Langkah Untuk Membuatnya, yaitu:

1. Buat Project baru, pada contoh berikut diberi nama: upinipin
2. Lakukan Editing pada File *activity_main.xml*
3. Lakukan Editing pada File *MainActivity.java*
4. Jika telah selesai diketik, Jalankan dengan memilih menu Run->Run "App"



NamaFile:activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="10dp"
    tools:context=".MainActivity">

    <ImageView
        android:id="@+id/image"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="200dp"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:src="@drawable/upinipinsusanti" />

    <LinearLayout
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal"
        android:layout_gravity="center"
        android:padding="20dp" >

        <Button
            android:id="@+id/proses1"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginRight="5dp"
            android:onClick="tampil_susanti"
            android:text="Susanti" />

        <Button
            android:id="@+id/proses2"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginRight="5dp"
            android:onClick="tampil_upin"
            android:text="Upin" />

        <Button
            android:id="@+id/proses3"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginRight="5dp"
            android:onClick="tampil_ipin"
            android:text="Ipin" />

    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```



Kemudian Pada File MainActivity.java masukan Kode Program berikut:

NamaFile:MainActivity.java

```
package com.allisakost.upinipin;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.res.Resources;
import android.graphics.drawable.Drawable;
import android.os.Bundle;
import android.provider.ContactsContract;
import android.view.View;
import android.widget.ImageSwitcher;
import android.widget.ImageView;

import static com.allisakost.upinipin.R.*;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ImageView image;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(layout.activity_main);
        image=(ImageView) findViewById(id.image);
    }
    public void tampil_susanti(View v){
        image.setImageResource(drawable.susanti);
    }
    public void tampil_upin(View v){
        image.setImageResource(drawable.upin);
    }
    public void tampil_ipin(View v){
        image.setImageResource(drawable.ipin);
    }
}
```

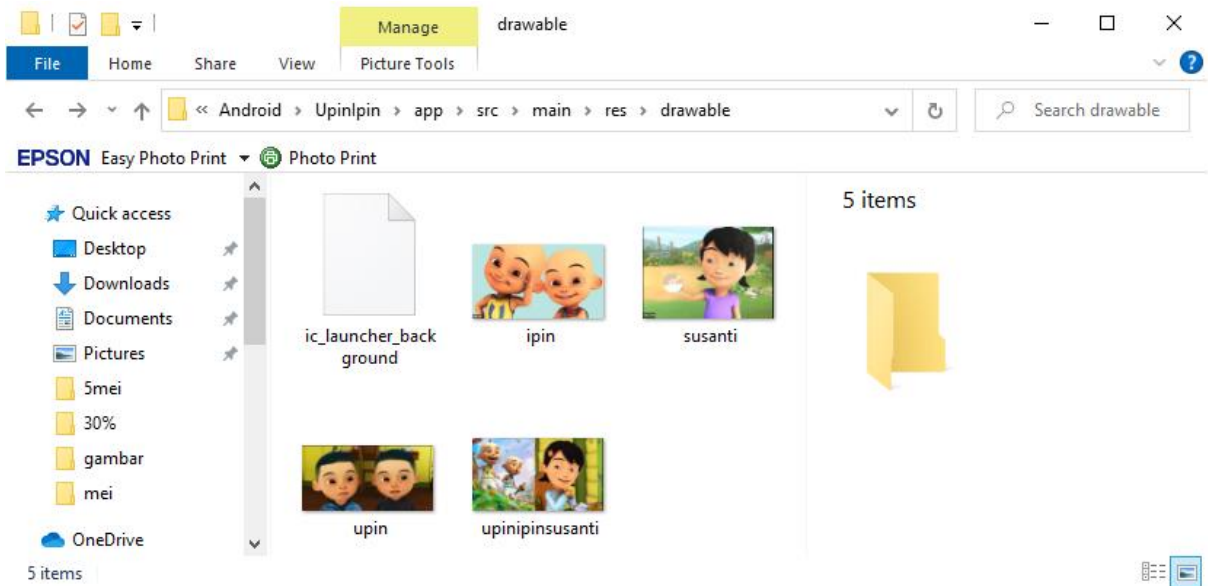
Jangan Lupa Siapkan 4 buah gambar, dan masukan kedalam folder, dimana program ini dibuat, contoh:misalnya anda menyimpan program ini di drive D:Android

Maka folder anda menjadi d:\android\upinipin

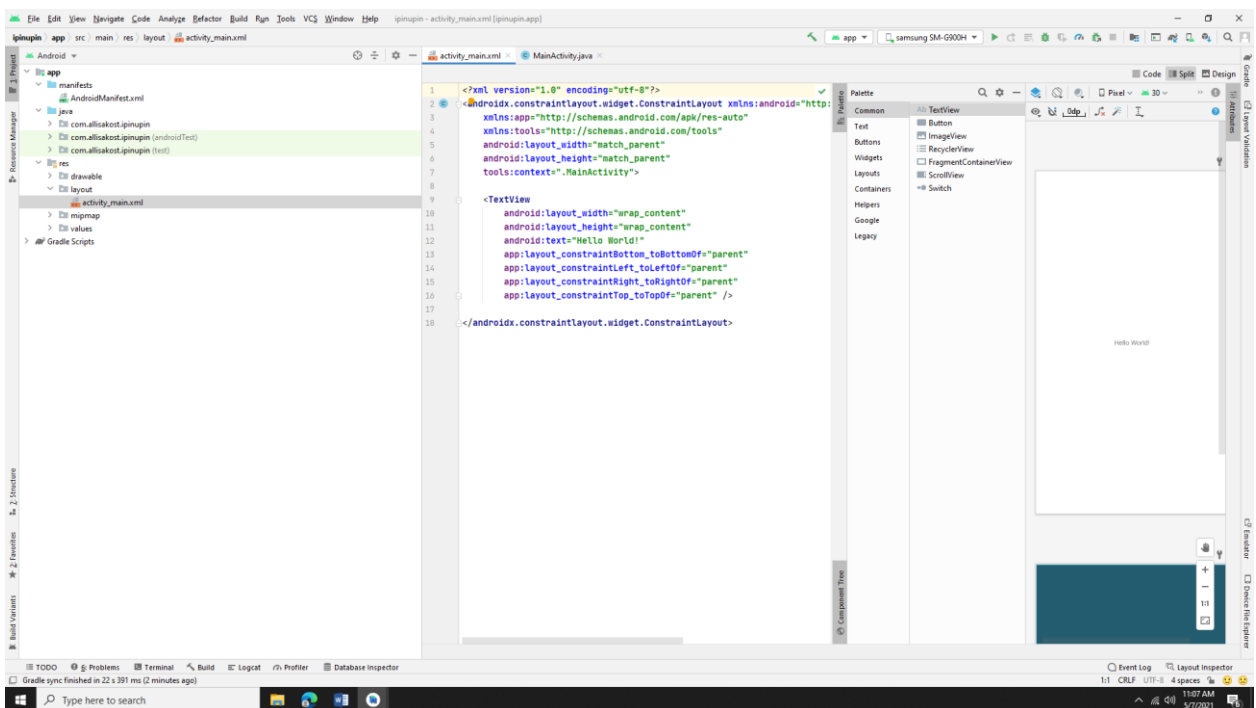
Selanjutnya copy gambar tadi ke folder drawable yang ada di drive:

D:\android\upinipin\app\src\main\res\drawable

Contoh seperti gambar berikut:

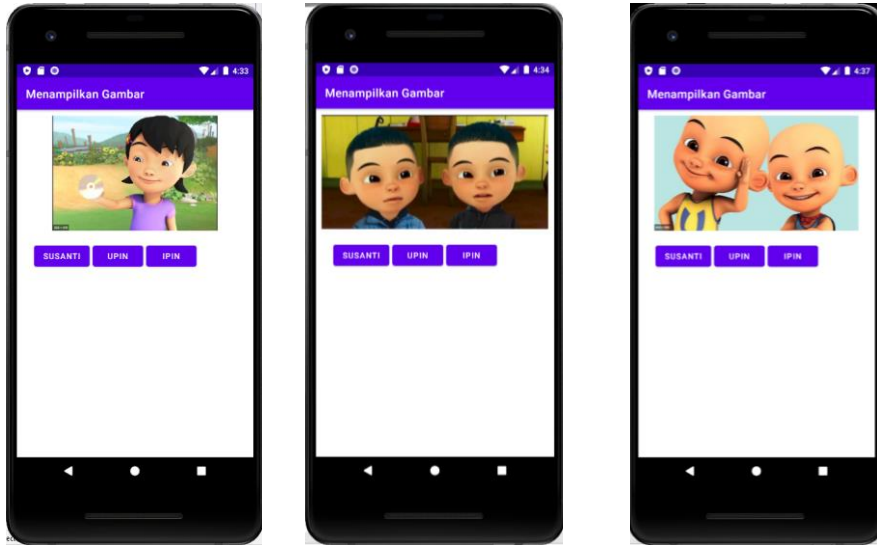


Gambar 2. Folder tempat menyimpan Gambar



Gambar 3. Jendela Android Studio

Berikut adalah tampilan ketika Masing-masing tombol di Click



Gambar 4. Tampilan Hasil Program ImageView

Ok, selamat Belajar