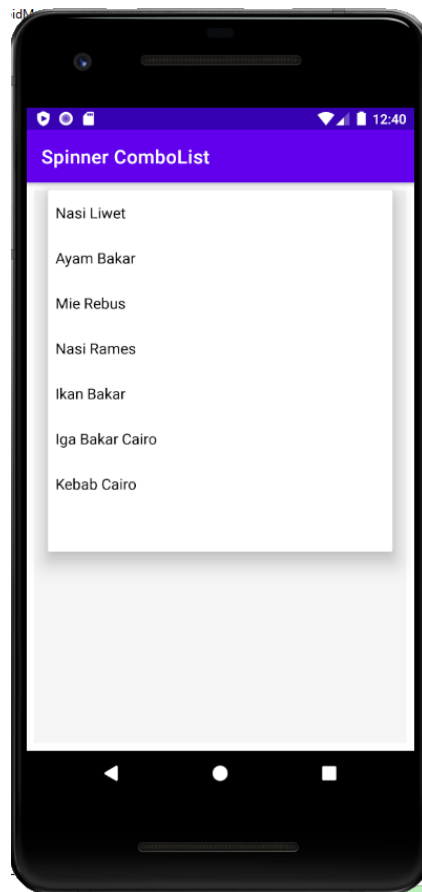


Spinner ComboList

Pada android studio terdapat widget yang bernama spinner. Spinner menyediakan cara cepat untuk memilih salah satu dari sekumpulan pilihan. Dengan Menyentuh spinner maka akan ditampilkan semua pilihan yang tersedia, dan memungkinkan pengguna untuk memilih salah satunya.



Gambar 1. Design Tampilan Spinner



Adapun Langkah Untuk Membuatnya adalah sebagai berikut:

1. Buat Project baru, pada contoh berikut diberi nama:spinner
2. Lakukan Editing pada File *activity_main.xml*
3. Lakukan Editing pada File *MainActivity.java*
4. Jika telah selesai diketik, Jalankan dengan memilih menu Run->Run "App"

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_margin="8dp"
    android:orientation="vertical"
    android:background="#FFF5F5">

    <Spinner
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/DaftarItem"
        android:padding="15dp">
    </Spinner>
</LinearLayout>
```

MainActivity.java

```
package com.allisakost.spinner;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.Toast;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    //Menginisialisasi Item Makanan pada Variable Array
    private String[] Makanan = {"Nasi Liwet", "Ayam Bakar", "Mie Rebus", "Nasi Rames",
        "Ikan Bakar", "Iga Bakar", "Kebab", ""};

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        final Spinner List = findViewById(R.id.DaftarItem);

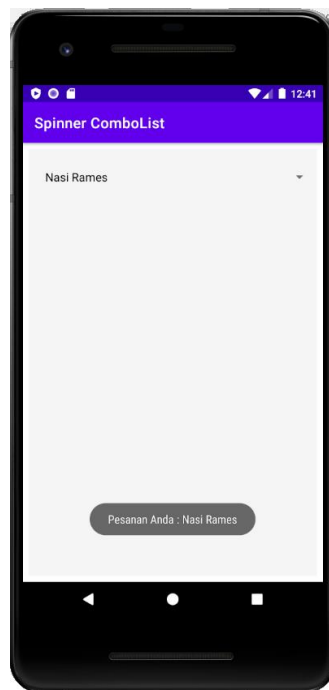
        //Inisialiasi Array Adapter dengan memasukkan String Array
        final ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<>(this,
            android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item, Makanan);

        //Memasukan Adapter pada Spinner
        List.setAdapter(adapter);

        //Mengeset listener untuk mengetahui event/aksi saat item dipilih
        List.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView adapterView, View view, int i,
```

```
        long l)
        {
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Pesanan Anda :
                "+adapter.getItem(i), Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }

        @Override
        public void onNothingSelected(AdapterView adapterView) {
        }
    }
});
}
```



Gambar 2. Hasil Keluaran Ketika Memilih Nasi Rames

Memilih Dengan Spinner dan Menampilkan Hasilnya di EditText

Untuk memahami lebih dalam mengenai spinner, berikut akan dibuat sebuah Program Untuk Memilih Menu Makanan Dengan Spinner dan Hasil Keluarannya akan ditampilkan di EditText, setelah meng-click tombol Proses

Adapun Langkah Untuk Membuatnya adalah sebagai berikut:

1. Buat Project baru, pada contoh berikut diberi nama:spinner2
2. Lakukan Editing pada File *activity_main.xml*
3. Lakukan Editing pada File *MainActivity.java*
4. Jika telah selesai diketik, Jalankan dengan memilih menu Run->Run "App"



activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_margin="8dp"
    android:orientation="vertical"
    android:background="#FFF5F5F5">
<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Menggunakan Spinner" />

    <Spinner
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/spinner1"
        android:padding="15dp">
    </Spinner>

    <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:text="Proses"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content">
    </Button>
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Harga" />

    <EditText
        android:id="@+id/harga"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        />
</LinearLayout>
```

Main_Activity.java

```
package com.allisakost.spinner2;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import java.lang.reflect.Array;
import java.text.BreakIterator;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ListView;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

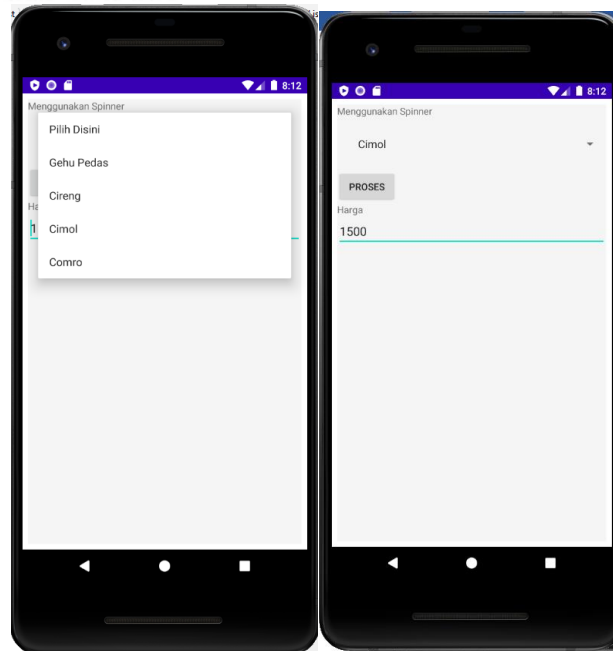
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
```



```
public class MainActivity extends Activity {
    String[] menu = {"Pilih Disini", "Gehu Pedas", "Cireng", "Cimol", "Comro"};
    Spinner s1;
    EditText harga;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        s1 = (Spinner) findViewById(R.id.spinner1);
        harga = (EditText) findViewById(R.id.harga);
        ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(this,
            android.R.layout.simple_list_item_1, menu);
        s1.setAdapter(adapter);
        Button proses = (Button) findViewById(R.id.button1);
        proses.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override

public void onClick(View v) {
    int index = s1.getSelectedItemPosition();
    if (menu[index] == "Gehu Pedas") {
        int hrg=2000;
        harga.setText(hrg+"");
        //Toast.makeText(getApplicationContext(), "Anda memilih: Gehu Pedas\nHarga: Rp. 2.000",
        Toast.LENGTH_SHORT).show();
    } else if (menu[index] == "Cireng") {
        int hrg=1500;
        harga.setText(hrg+"");
    } else if (menu[index] == "Cimol") {
        int hrg=1000;
        harga.setText(hrg+"");
    } else if (menu[index] == "Comro") {
        int hrg=2500;
        harga.setText(hrg+"");
    }
    else {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "Silahkan pilih menu..", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        harga.setText("");
    }
}
});
}
}
```



Gambar 3. Hasil Keluaran