



Mengenal **HashSet** dalam Java

Oleh:

Taryana Suryana M.Kom
Teknik Informatika Unikom

taryanarx@email.unikom.ac.id

taryanarx@gmail.com

[Line/Telegram: 081221480577](https://www.line.me/tv/taryanarx)

Join Zoom Meeting

<https://us04web.zoom.us/j/3629329963?pwd=ZUhWcXI6RHp3dTNkZmlxWkUrV2ZCQT09>

Meeting ID: 362 932 9963

Passcode: 8HQiXn

HashSet

HashSet adalah kumpulan item di mana setiap item unik.

HashSet ada dalam paket java.util

Contoh

Buat Objek **HashSet** bernama **mobil** yang akan menyimpan string:

```
HashSet<String> gorengan = new HashSet<String>();
```

Tambahkan Item

Kelas `HashSet` memiliki banyak metode yang berguna. Misalnya, untuk menambahkan item ke dalamnya, gunakan Metode `add()` :

```
import java.util.HashSet;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        HashSet<String> gorengan = new HashSet<String>();
        gorengan.add("Gehu");
        gorengan.add("Comro");
        gorengan.add("Bala Bala");
        gorengan.add("Gehu");
        gorengan.add("Cireng");
        System.out.println(gorengan);
    }
}
```

Hasil Run:

```
[Bala Bala, Cireng, Gehu, Comro]
```

Catatan: Pada contoh di atas, meskipun Gehu ditambahkan dua kali hanya muncul satu kali di set karena setiap item dalam satu set harus unik.

Periksa Apakah Item Ada

Untuk memeriksa apakah suatu item ada di `HashSet`, gunakan Metode `contains()`:

Contoh

```
gorengan.contains("Gehu");
System.out.println(gorengan.contains("Gehu"));
```

Hapus Item

Untuk menghapus item, gunakan Metode `remove()`:

```
gorengan.remove("Cireng");
```

Untuk menghapus semua item, gunakan Metode `clear()`

```
gorengan.clear();
```

Ukuran HashSet

Untuk mengetahui berapa banyak item yang ada, gunakan metode `size` :

```
gorengan.size();
```

Loop Melalui HashSet

Ulangi item dari an `HashSet` dengan **for-each** loop:

```
// Import the HashSet class
import java.util.HashSet;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        HashSet<String> gorengan = new HashSet<String>();
        gorengan.add("Gehu");
        gorengan.add("Comro");
        gorengan.add("Bala Bala");
        gorengan.add("Gehu");
        gorengan.add("Cireng");
        for (String i : gorengan) {
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```

Hasil Run:

```
Bala Bala
Cireng
Gehu
Comro
```

Tipe yang lain

Item dalam HashSet sebenarnya adalah objek. Pada contoh di atas, kami membuat item (objek) bertipe "String". Ingat bahwa String di Java adalah objek (bukan tipe primitif). Untuk menggunakan tipe lain, seperti int, Anda harus menentukan [kelas pembungkus yang](#) setara : `Integer`. Untuk tipe primitif lainnya, gunakan: `Boolean` untuk boolean, `Character` untuk char, `Double` untuk double, dll:

```
// Import the HashSet class
import java.util.HashSet;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        // Create a HashSet object called numbers
        HashSet<Integer> numbers = new HashSet<Integer>();

        // Add values to the set
        numbers.add(2);
        numbers.add(3);
        numbers.add(8);

        // Show which numbers between 1 and 10 are in the set
        for(int i = 1; i <= 10; i++) {
            if(numbers.contains(i)) {
                System.out.println(i + " ada dalam set.");
            } else {
                System.out.println(i + " tidak ada dalam set.");
            }
        }
    }
}
```

Hasil Run:

```
1 tidak ada dalam set.  
2 ada dalam set.  
3 ada dalam set.  
4 tidak ada dalam set.  
5 tidak ada dalam set.  
6 tidak ada dalam set.  
7 tidak ada dalam set.  
8 ada dalam set.  
9 tidak ada dalam set.  
10 tidak ada dalam set.
```

DAFTAR PUSTAKA

1. Suryana, Taryana (2021) [Pembuatan Fungsi Dalam Bahasa Pemrograman Dart.](#) [Teaching Resource]
2. Suryana, Taryana (2021) [Kelas Dan Objek Dalam Pemrograman Dart.](#) [Teaching Resource]
3. Suryana, Taryana (2021) [Fungsi Logika Atau Percabangan Dalam Dart.](#) [Teaching Resource]
4. Suryana, Taryana (2021) [Belajar Bahasa Pemrograman Dart.](#) [Teaching Resource]
5. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Dalam Dart.](#) [Teaching Resource]
6. Suryana, Taryana (2021) [Variabel Dan Tipe Data Dalam Dart.](#) [Teaching Resource]
7. Suryana, Taryana (2021) [Operator Dalam Bahasa Pemrograman Dart.](#) [Teaching Resource]
8. Suryana, Taryana (2021) [List Dan Map Dalam Pemrograman Dart.](#) [Teaching Resource]
9. Suryana, Taryana (2021) [Perulangan Dalam Pemrograman Dart.](#) [Teaching Resource]
10. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
11. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html.](#) [Teaching Resource]
12. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver.](#) [Teaching Resource]
13. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML.](#), Gava Media, Yogyakarta
14. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Form Input Dan Output Java Menggunakan Netbeans.](#) [Teaching Resource]
15. Suryana, Taryana (2021) [Memulai Menggunakan Apache Netbeans 12.](#) [Teaching Resource]
16. Suryana, Taryana (2021) [Menggunakan Array Dalam Java.](#) [Teaching Resource]
17. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Form Input Dan Output Java Menggunakan Netbeans.](#) [Teaching Resource]
18. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
19. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html.](#) [Teaching Resource]

20. Suryana, Taryana (2021) [*Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver.*](#) [Teaching Resource]
21. Suryana, Taryana (2010) [*Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML., Gava Media, Yogyakarta*](#)
22. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
23. <https://www.w3schools.com/java>