

BAB 3

FUNGSI LOGIKA ATAU PERCABANGAN

Oleh: Taryana Suryana M.Kom
Teknik Informatika Unikom

taryanarx@email.unikom.ac.id

taryanarx@gmail.com

[Line/Telegram: 081221480577](https://www.line.me/taryanarx)

3. PERCABANGAN

Percabangan merupakan sebuah cara yang digunakan dalam program untuk mengambil suatu keputusan. Didalam pemrograman kita harus dapat menentukan aksi apa yang harus dikerjakan oleh pemroses (processor) ketika sebuah kondisi terpenuhi, dengan menggunakan operasi logik

Dalam pembahasan berikut akan dibahas mengenai 2 jenis percabangan, yaitu:

1. if- else
2. switch-case.

3.1. Percabangan if..else

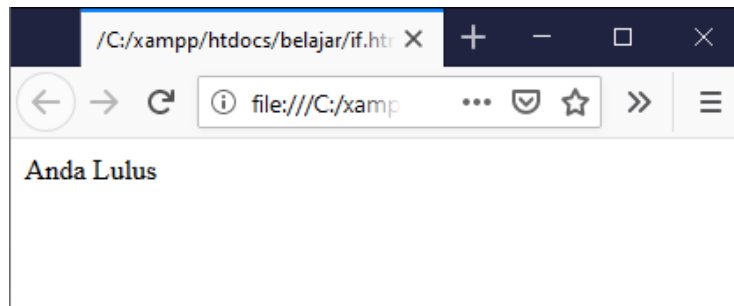
Pernyataan Percabangan dengan menggunakan If-Else digunakan untuk mengambil suatu keputusan diantara banyak pernyataan yang ada.

```
if (kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan1 dieksekusi
}
else
{
    //pernyataan2 dieksekusi
}
```

Contoh Program Menggunakan if..else

NamaFile:if1.html

```
<script>
var nilai=80;
if(nilai>70)
{
  document.write("Anda Lulus");
}
else
{
  document.write("Anda Belum Lulus");
}
</script>
```



Gambar 3.1. Output penggunaan if..else

Contoh2:

Misalnya: dalam matakuliah pemrograman Web 2, untuk menghitung nilai akhir (NA) digunakan rumus berikut:

NA=40% TUGAS + 30% UTS + 30%UAS,

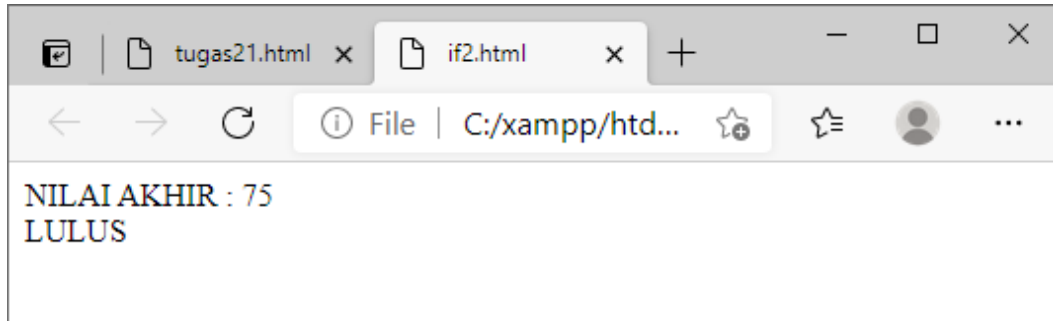
dan dinyatakan **Lulus** Jika Nilai Akhir lebih besar dari 70

Maka penyelesaiannya adalah sebagai berikut:

NamaFile:if2.html

```
<script>
var tugas=75;
var uts=80;
var uas=70;
var na=0.4*tugas + 0.3*uts + 0.3*uas;
document.write("NILAI AKHIR : ",na,"<BR>");
if(na>=70) {
  ket="LULUS";
} else
{
```

```
ket="TIDAK LULUS";  
}  
document.write(ket);  
</script>
```



Gambar 3.2. Contoh Penggunaan operator dan fungsi logika if

3.2. Switch case

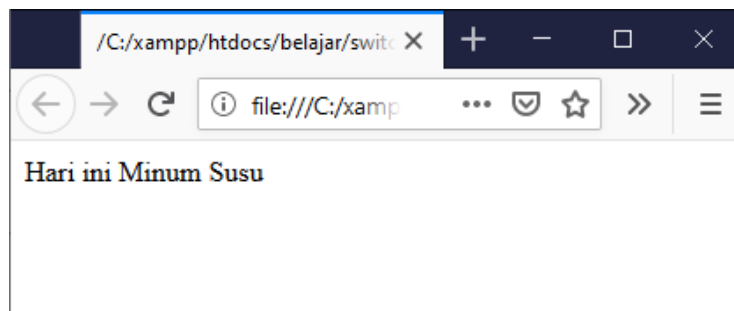
Percabangan switch case diperuntukan untuk lebih menyederhanakan percabangan yang menggunakan if..else, Switch Case diterapkan untuk percabangan dimana kondisi yang diperiksa hanya ada 1 namun memiliki banyak opsi.

```
switch(expression) {  
  case x:  
    // code block  
    break;  
  case y:  
    // code block  
    break;  
  default:  
    // code block  
}
```

Contoh penggunaan switch case

```
<script>  
  var minuman = "Susu";  
  switch(minuman) {  
    case "Teh Manis":  
      document.write("Hari ini Minum Teh Manis");  
      break;  
    case "Kopi":  
      document.write("Hari ini Minum Kopi");  
  }
```

```
        break;
    case "Susu":
        document.write("Hari ini Minum Susu");
        break;
    case "Jus Jeruk":
        document.write("Hari ini Minum Jus Jeruk");
        break;
    default:
        document.write("Tidak minum apa apa");
    }
</script>
```



Gambar 3.2. Output Penggunaan switch case

TUGAS3

Buat Program JavaScript Untuk Menghitung Berat Badan Ideal:

1. Rumus yang ditemukan oleh Paul Broca ini membedakan cara penghitungan antara pria dan wanita.

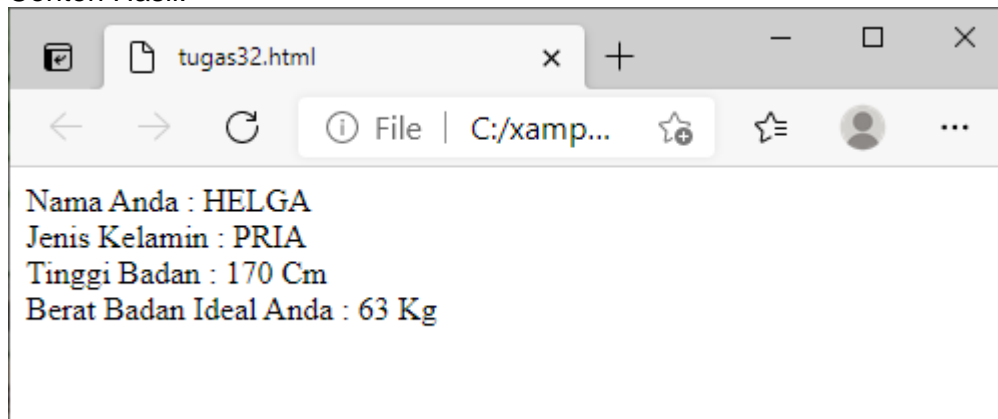
Hal ini disebabkan karena pria dan wanita memiliki komposisi tubuh yang berbeda.

Berat Badan Ideal Menurut Broca

Pria = $tb - 100 * 90\%$

Wanita = $tb - 100 * 85$

Contoh Hasil:



2. *Body Mass Index* (BMI) adalah cara menghitung berat badan ideal berdasarkan tinggi dan berat badan, BMI dibedakan berdasarkan usia.
 - a. Angka BMI normal berada pada kisaran 18,5-25.
 - b. Jika angka BMI melebihi 25, kamu memiliki berat badan berlebih.
 - c. Sedangkan, jika angka BMI berada di bawah 18 berarti berat badanmu kurang.
 - d. Jika angka BMI sudah melebihi angka 40, sebaiknya dilakukan penanganan secepatnya karena angka ini menunjukkan tanda bahaya.

Cara menghitungnya:

Berat badan ideal = Berat badan (kilogram): Tinggi badan (meter)

Sebagai contohnya, jika berat badan kamu 47 kilogram dan tinggi badan 1,63 meter, nilai BMI kamu adalah $47:(1,63)^2 = 17.8$.

Berarti, berat badan kamu termasuk di bawah rata-rata.

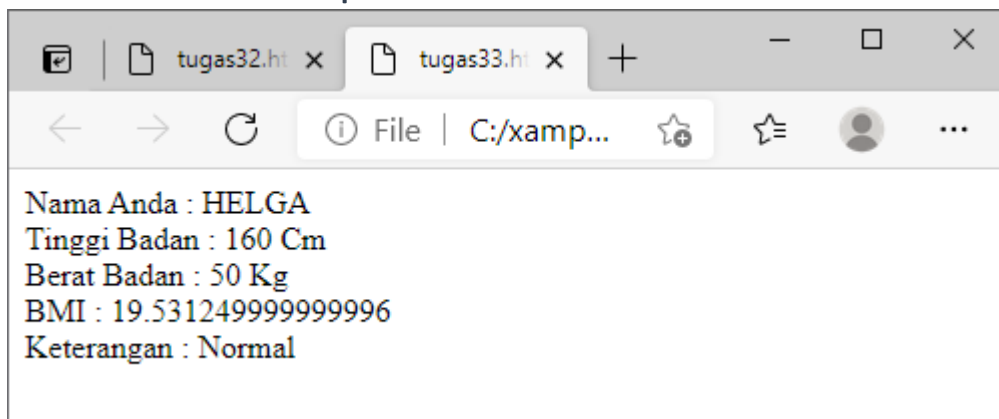
Cara Menghitung BMI dan Interpretasi BMI

$$\text{BMI} = \frac{\text{Berat Badan}}{(\text{Tinggi Badan})^2}$$

Berat Badan dalam kilogram (kg) dan Tinggi Badan dalam meter (m)

BMI	Status Berat Badan
Kurang dari 18.5	Kekurangan berat badan
18.5 – 24.9	Normal (ideal)
25.0 – 29.9	Kelebihan berat badan
30.0 atau lebih	Kegemukan (Obesitas)

Contoh Output



setelah semua program selesai dibuat dan hasilnya sesuai dengan hasil hitungan manual anda :

Dengan menggunakan Microsoft Word Copy Paste Kode program beserta tangkapan layar hasil keluarannya (screenshot), kemudian kirim ke Modul Tugas yang ada di kuliahonline.unikom.ac.id, **Nama Filenya: Tugas3-nama-nim-kelas.pdf** Dikumpulkan Paling Lambat Setiap Hari Minggu Jam 18:00

Ok...selamat mencoba

PUSTAKA

1. Suryana, Taryana (2021) [Edit Data Pada Aplikasi Ijin Gangguan Ho](#). [Teaching Resource]
2. Suryana, Taryana (2021) [Pembuatan Aplikasi Ijin Gangguan Ho Dengan Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
3. Suryana, Taryana (2021) [Fungsi Logika Dalam Pemrograman Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
4. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]
5. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Menjalankan Web Server Apache Database Mysql Dan Program Php](#). [Teaching Resource]
6. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Formulir Pemasukan Data Dengan Html Dan Html5 Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
7. Suryana, Taryana (2021) [Berbagai Macam Operator Dalam Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
8. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Pemrograman E-commerce](#). [Teaching Resource]
9. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan E-commerce](#). [Teaching Resource]
10. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Database](#). [Teaching Resource]
11. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
12. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
13. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#)., Gava Media, Yogyakarta
14. <https://www.w3schools.com/> September, 2021
15. Suryana, Taryana; Sarwono, Jonathan. [E-Commece Menggunakan PHP & MySQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
16. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
17. Suryana, Taryana, [e-COMMERCE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
18. <http://www.grahailmu.co.id/previewpdf/978-979-756-182-6-231.pdf>