

BAB 4

ARRAY DALAM JAVASCRIPT

Oleh: Taryana Suryana M.Kom
Teknik Informatika Unikom

taryanarx@email.unikom.ac.id
taryanarx@gmail.com
[Line/Telegram: 081221480577](https://line.me/tv/081221480577)

4.1. Pengertian Array

Array merupakan suatu tipe data yang berisi kumpulan nilai atau tipe data lain, misalnya seperti integer, string, number, boolean, floating dan lain-lain, selain itu Array juga digunakan untuk menampung banyak nilai dalam satu variabel

Dalam JavaScript, Array memiliki 2 cara untuk menuliskannya, cara pertama penulisan dengan menggunakan kurung siku [], yang kedua menggunakan keyword **new Array()**.

Urutan Indeks array dimulai dari nol (0) dan bukan dari 1

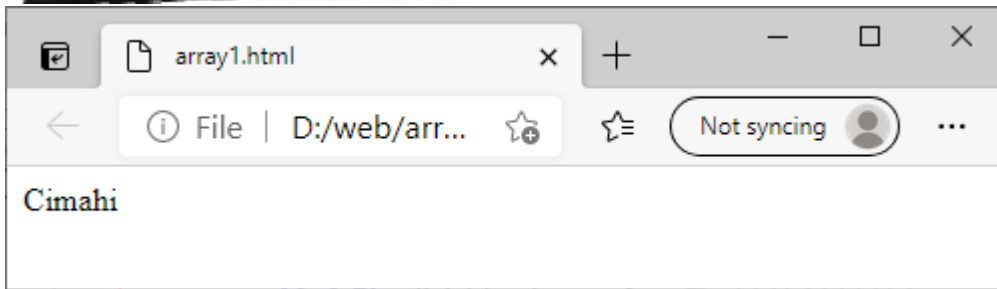
Sintak Penulisan Array

```
var array_name = [item1, item2, ...];
```

Contoh deklarasi Array dan cara menampilkannya

NamaFile:array1.html

```
<script>  
  var kota= ['Bandung', 'Ciwaruga', 'Cimahi','Garut'];  
  document.write(kota[2]);  
</script>
```



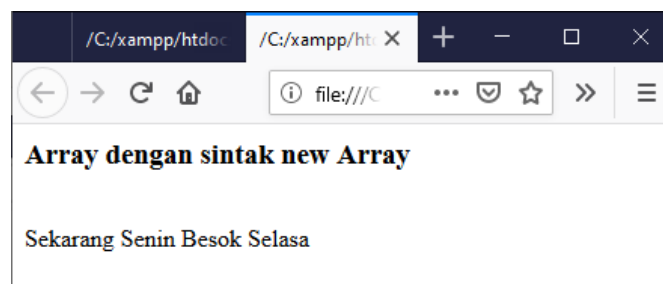
Gambar 4.1. Menampilkan Array nomor indek ke 2

Sintak Deklarasi Array Menggunakan Perintah new array

```
var array_name = new array(item1, item2, ...);
```

Contoh kode Program Menggunakan new array
NamaFile:array2.html

```
<h3>Array dengan sintak new Array</h3>  
<br>  
<script>  
var hari=new Array('Minggu','Senin','Selasa', 'Rabu','Kamis','Jumat');  
document.write("Sekarang ",hari[1]," Besok  ",hari[2],"<br>");  
</script>
```

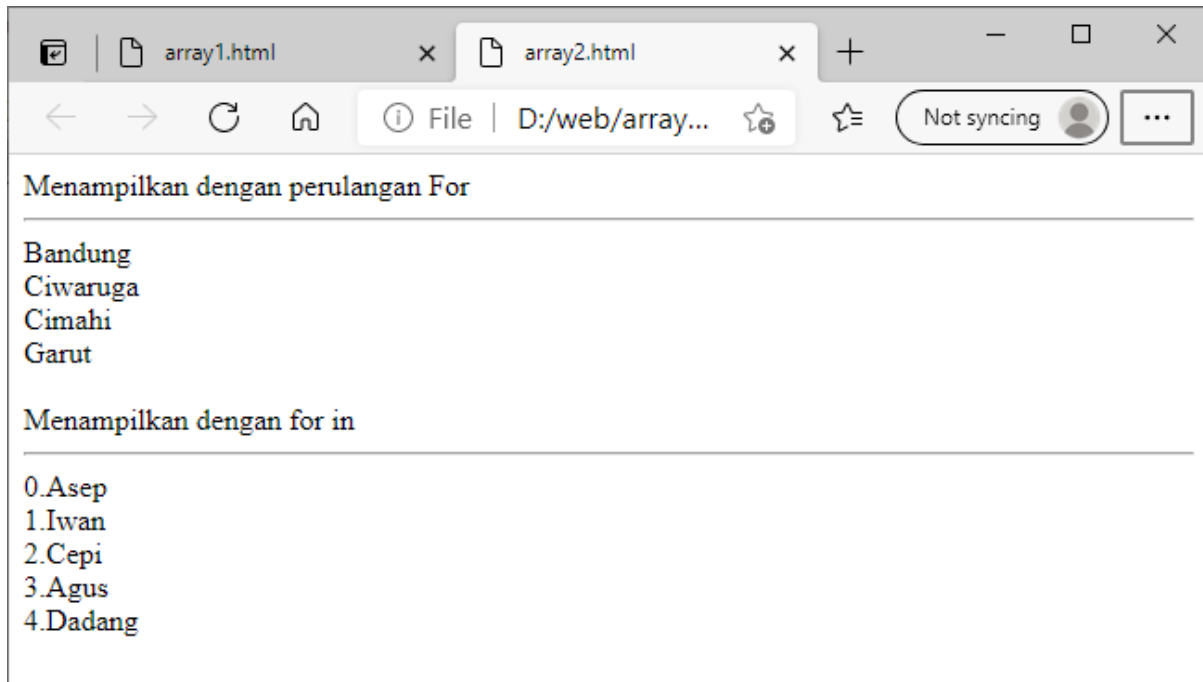


Gambar 4.2 Contoh Keluaran Array

Jika anda ingin menampilkan seluruh isi array, maka dapat dilakukan dengan menggunakan perulangan.

Namafile:array3.html

```
<script>  
var kota= ['Bandung', 'Ciwaruga', 'Cimahi','Garut'];  
document.write("Menampilkan dengan perulangan For <hr>");  
for(i=0;i<kota.length;i++)  
    document.write(kota[i],"<br>");  
  
var nama= ['Asep', 'Iwan', 'Cepi','Agus','Dadang'];  
document.write("<br>Menampilkan dengan for in<hr>");  
for(i in nama)  
    document.write(i,".",nama[i]+"<br>");  
</script>
```



Gambar 4.3.Menampilkan seluruh isi Array

4.2. Jenis-Jenis Method Array

Untuk mempermudah penggunaan array, **Java Script** menyediakan beberapa fungsi yang melekat pada setiap variabel array (atau lebih tepat disebut dengan **method**).

Berikut adalah **method objek array** di dalam **JavaScript**.

- 1) join()
- 2) reserve()
- 3) sort()
- 4) concat()
- 5) slice()
- 6) splice()
- 7) push dan pop()
- 8) shift() dan unshift()
- 9) toString() dan toLocaleString()

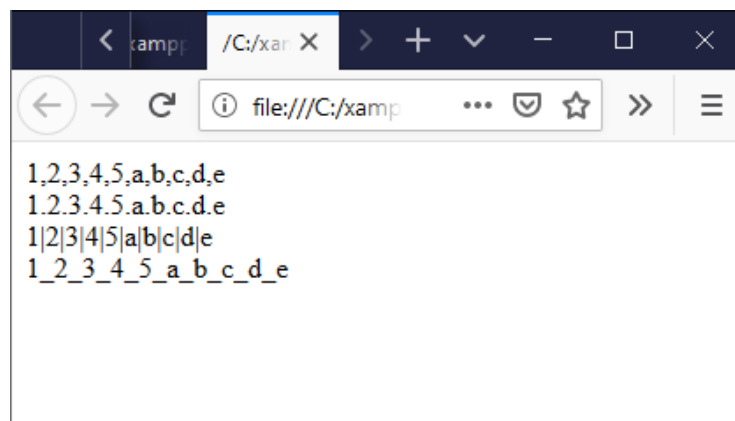
4.2.1. Method Array Join ()

Method Array .join() berfungsi untuk menggabungkan elemen array menjadi sebuah string. Sebuah argumen bisa diinputkan kedalam method ini yang akan berfungsi sebagai karakter 'pembatas' untuk menyatukan array.

Berikut adalah contoh penggunaan method join() dalam JavaScript:

NamaFile:array5.html

```
<script>
  va array1 = [1,2,3,4,5,"a","b","c","d","e"];
  document.write(array1.join(),"<br>");
  document.write(array1.join("."),"<br>");
  document.write(array1.join("|"),"<br>");
  document.write(array1.join("_"),"<br>");
</script>
```



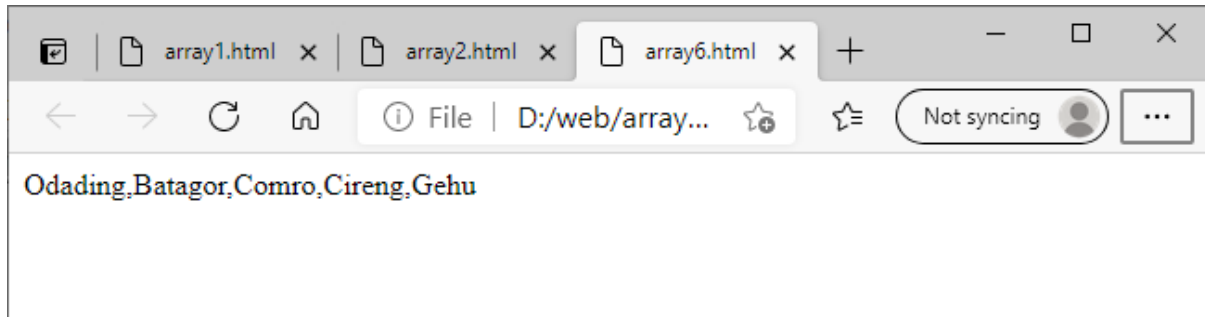
Gambar 4.4. Hasil Method Join

4.2.2. Method Array Reverse()

Method Array.reverse() digunakan untuk membalikkan urutan dari elemen di dalam array. Method ini akan mengubah array asal. Berikut adalah contoh penggunaan method reverse():

NamaFile:Array6.html

```
<script>
  var cemilan= ['Gehu', 'Cireng', 'Comro','Batagor','Odading'];
  cemilan.reverse();
  document.write(cemilan.toString(),"<br>");
</script>
```



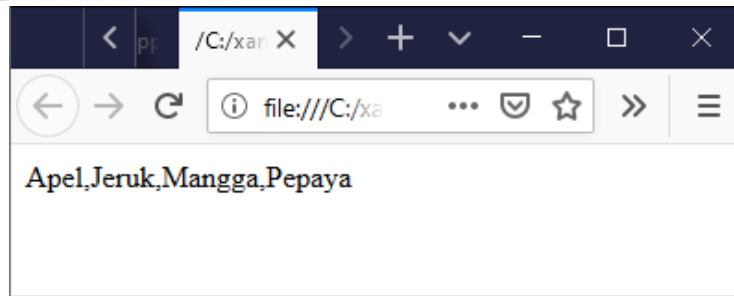
Gambar 4.5. Hasil Method Reverse()

4.2.3.Method Array sort()

Method **Array.sort()** digunakan untuk mengurutkan elemen dari array. Jika method ini dipanggil tanpa *argumen*, elemen dari array akan diurutkan berdasarkan abjad. Jika elemen di dalam array bukan huruf, maka akan dikonversi sementara menjadi **string**, baru kemudian dilakukan proses pengurutan. Jika ditemukan elemen dengan nilai **null** atau **undefined**, akan di tempatkan pada urutan akhir.

NamaFile:Array7.html

```
<script>
  var buah=['Pepaya', 'Apel', 'Jeruk','Mangga'];
  buah.sort();
  document.write(buah.toString(),"<br>");
</script>
```



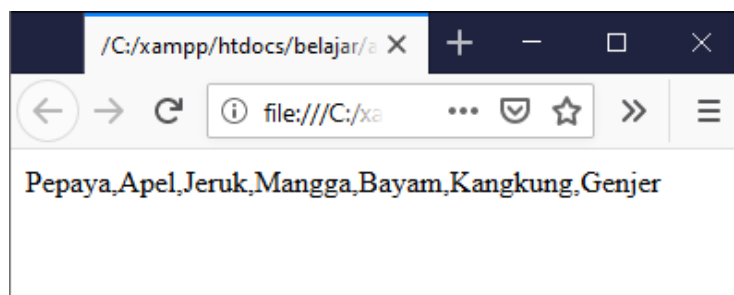
Gambar 4.6. Array yang sudah di urutkan

4.2.4. Method Array concat()

Method `array.concat()` berfungsi untuk "penyambungan" array. Hasil akhir dari pemanggilan fungsi ini adalah array baru dengan penambahan dari method `concat()`. Elemen yang ditambahkan diinput sebagai argumen dari method `concat()`. Berikut adalah contohnya:

NamaFile: Array8.html

```
<script>
  var buah=['Pepaya', 'Apel', 'Jeruk','Mangga'];
  var gabungan=buah.concat('Bayam','Kangkung','Genjer');
  document.write(gabungan.toString(),"<br>");
</script>
```



Gambar 4.7. Menggabung Array

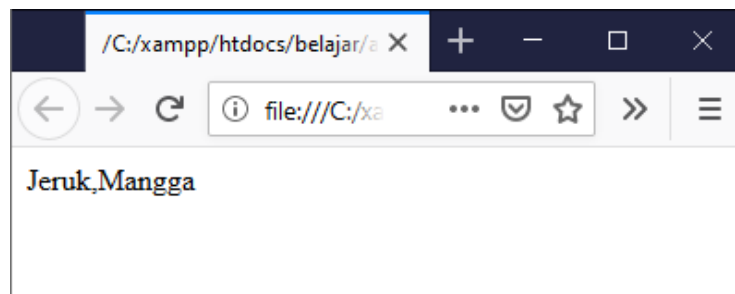
4.2.5. Method Array slice()

Method `Array.slice()` digunakan untuk 'memotong' array menjadi array baru, atau menjadi 'sub-array' dari array asal. Method `slice()` ini membutuhkan 2 buah argumen yang berisi posisi index awal dan akhir pemotongan.

Jika hanya diberikan 1 argumen, maka method ini akan mengembalikan array baru dimulai dari posisi argumen sampai dengan akhir array. Jika argumen bernilai negatif, maka perhitungan akan dimulai dari akhir array. Berikut adalah contoh penggunaan method array `slice()`:

NamaFile:Array9.html

```
<script>
  var buah=['Pepaya', 'Apel', 'Jeruk','Mangga'];
  var hasil=buah.slice(2,4);
  document.write(hasil.toString(),"<br>");
</script>
```



Gambar 4.8. Hasil Fungsi Slice

Dari contoh kode yang kita lakukan, terlihat bahwa index terakhir tidak termasuk ke dalam array baru. **`buah.slice(2,4)`** akan mengembalikan elemen array dari index ke-2, ke-3, namun tidak ke-4.

4.2.6. Method Objek Array: Array.splice()

Walaupun memiliki nama method yang mirip dengan slice(), method splice() sepenuhnya berbeda. Method splice() adalah method 'serba-bisa' yang bisa digunakan untuk memotong array, menambahkan elemen array, bahkan melakukan keduanya sekaligus. Tidak seperti method slice() dan concat(), pemanggilan method ini akan mengubah array asal.

Jika hanya diberikan satu buah argumen, method splice() akan berfungsi 'menghapus' array asal mulai dari index yang diberikan, dan mengembalikan nilai array yang 'dihapus'. Berikut contohnya:

NamaFile:Array10.html

```
<script>
var array1 = [1,2,3,4,"a","b","c","d"];
document.write(array1.toString(),"<br>");
// hasil: 1,2,3,4,a,b,c,d

//splice dari index ke 2
var array2 = array1.splice(2)
document.write(array1.toString(),"<br>");
// hasil: 1,2
document.write(array2.toString(),"<br>");
// hasil: 3,4,a,b,c,d
</script>
```

Jika method **splice()** memiliki 2 argumen, maka argumen kedua berfungsi untuk menentukan seberapa banyak elemen yang akan di 'hapus'. Jika elemen yang dihapus berada ditengah-tengah array asal, maka array asal akan 'tersambung'. Berikut contohnya:

NamaFile:Array11.html

```
<script>
var arr1 = [1,2,3,4,"a","b","c","d"];
document.write(arr1.toString(),"<br>"); // hasil: 1,2,3,4,a,b,c,d
//hapus 3 elemen mulai dari index ke 3
var arr2 = arr1.splice(3,3);
document.write(arr1.toString(),"<br>"); // hasil: 1,2,3,c,d
```



```
document.write(arr2.toString(),"<br>"); // hasil: 4,a,b  
</script>
```

Method `splice()` mendukung argumen ke 3, 4, dan seterusnya. Jika disertakan, argumen ini akan berfungsi sebagai elemen yang akan ditambahkan ke array asal dimulai dari posisi argumen pertama. Berikut adalah contoh kode program **splice()** dengan 3 atau lebih argumen:

NamaFile:Array12.html

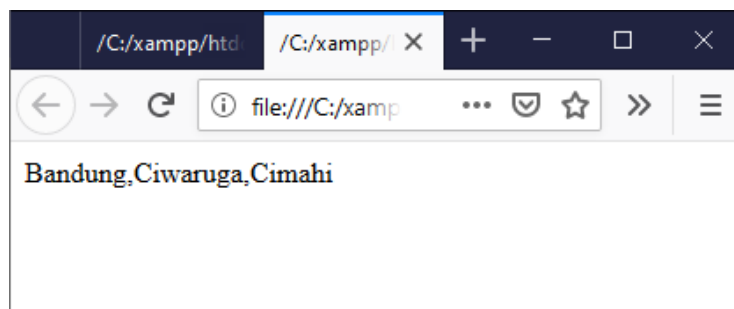
```
<script>  
var arr1 = [1,2,3,4,"a","b","c","d"];  
document.write(arr1.toString(),"<br>");  
// hasil: 1,2,3,4,a,b,c,d  
// masukkan elemen "x","y","z"  
// mulai dari elemen ke 4  
var arr2 = arr1.splice(4,0,"x","y","z")  
document.write(arr1.toString(),"<br>"); //hasil:1,2,3,4,x,y,z,a,b,c,d  
document.write(arr2.toString(),"<br>");  
// hasil: [] (array kosong)  
  
var arr1 = [1,2,3,4,"a","b","c","d"];  
document.write(arr1.toString(),"<br>");  
// hasil: 1,2,3,4,a,b,c,d  
  
// hapus 4 elemen mulai dari elemen ke 4  
// masukkan elemen "x","y","z" pada posisi penghapusan  
var arr2 = arr1.splice(4,4,"x","y","z")  
document.write(arr1.toString(),"<br>");  
// hasil: 1,2,3,4,x,y,z  
document.write(arr2.toString(),"<br>");  
// hasil: a,b,c,d  
</script>
```

4.2.7. Metode pop dan shift

Metode **pop** digunakan ketika kita ingin menghapus array pada elemen terakhir sedangkan metode **shift** digunakan ketika akan menghapus elemen array pada bagian pertama.

NamaFile:Arra13.html

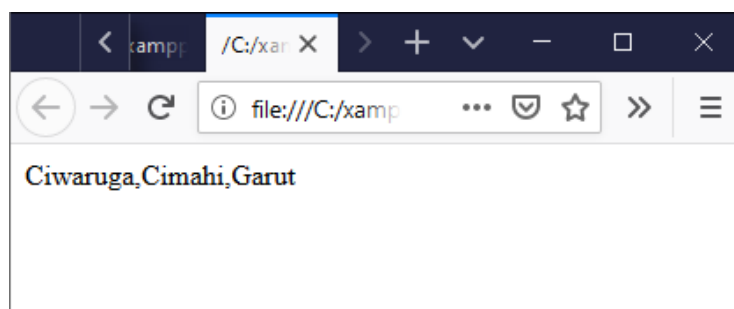
```
<script>
  var kota= ['Bandung', 'Ciwaruga', 'Cimahi','Garut'];
  kota.pop();
  document.write(kota.toString(),"<br>");
</script>
```



Gambar 4.9. Hasil Keluaran Menggunakan fungsi pop

NamaFile:Arra14.html

```
<script>
  var kota= ['Bandung', 'Ciwaruga', 'Cimahi','Garut'];
  kota.shift();
  document.write(kota.toString(),"<br>");
</script>
```



Gambar 4.10. Hasil Keluaran Penggunaan shift

4.2.8. Metode push dan unshift

Berikut ini akan dibahas mengenai penggunaan **metode push dan unshift**, Untuk **menambah data pada variabel array**

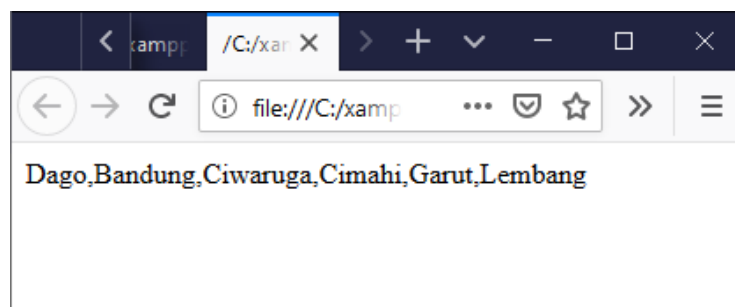
1. **push (some_value)**: merupakan fungsi yang digunakan untuk memasukkan value ke sebuah array dan disimpan di paling akhir / paling kanan.
2. **unshift (some_value)**: fungsi yang digunakan untuk memasukkan value ke sebuah array tetapi disimpan di paling awal / ujung kiri.

Contoh Metode push()

Misal akan ditambahkan Kota “**Lembang**” kedalam variabel array kota. Maka kode proramnya adalah sebagai berikut

NamaFile:Arra15.html

```
<script>
  var kota= ['Bandung', 'Ciwaruga', 'Cimahi','Garut'];
  kota.push("Lembang");
  document.write(kota.toString(),"<br>");
</script>
```



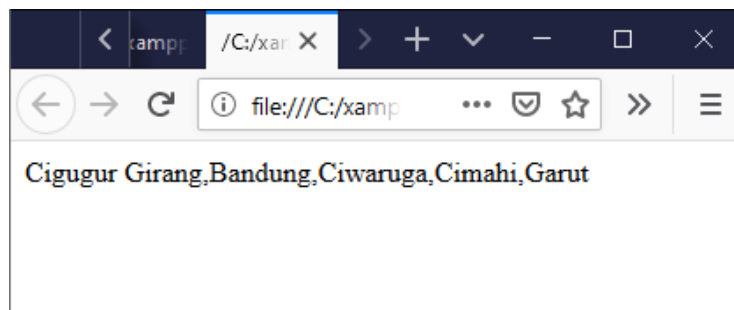
Gambar 4.11. Hasil setelah dilakukan Metode push

Metode unshift digunakan apabila ingin menambahkan data baru pada bagian awal array

Contoh metode unshift kode programnya adalah sebagai berikut:

NamaFile:Arra16.html

```
<script>  
  var kota= ['Bandung', 'Ciwaruga', 'Cimahi', 'Garut'];  
  kota.unshift("Cigugur Girang");  
  document.write(kota.toString(),"<br>");  
</script>
```



Gambar 4.12. Menggunakan perintah unshift

4.2.9. Latihan Membuat Program dengan Menggunakan Array

Buat Program Untuk Menampilkan Hasil seperti berikut:

MENAMPILKAN HARGA GORENGAN MANG ODANG

NO	NAMA	HARGA	JUMLAH	TOTAL
1	Gehu	1000	5	5000
2	Cireng	500	3	1500
3	Comro	750	8	6000
4	Batagor	5000	2	10000
5	Odading	1500	10	15000

Pertama Buat Array seperti contoh sebelumnya, terdiri dari 3 buah array, yaitu array nama, harga, dan jumlah, sedangkan total dapat dicari dari perkalian antara harga dan jumlah

Dibahas di Lab Praktikum

TUGAS

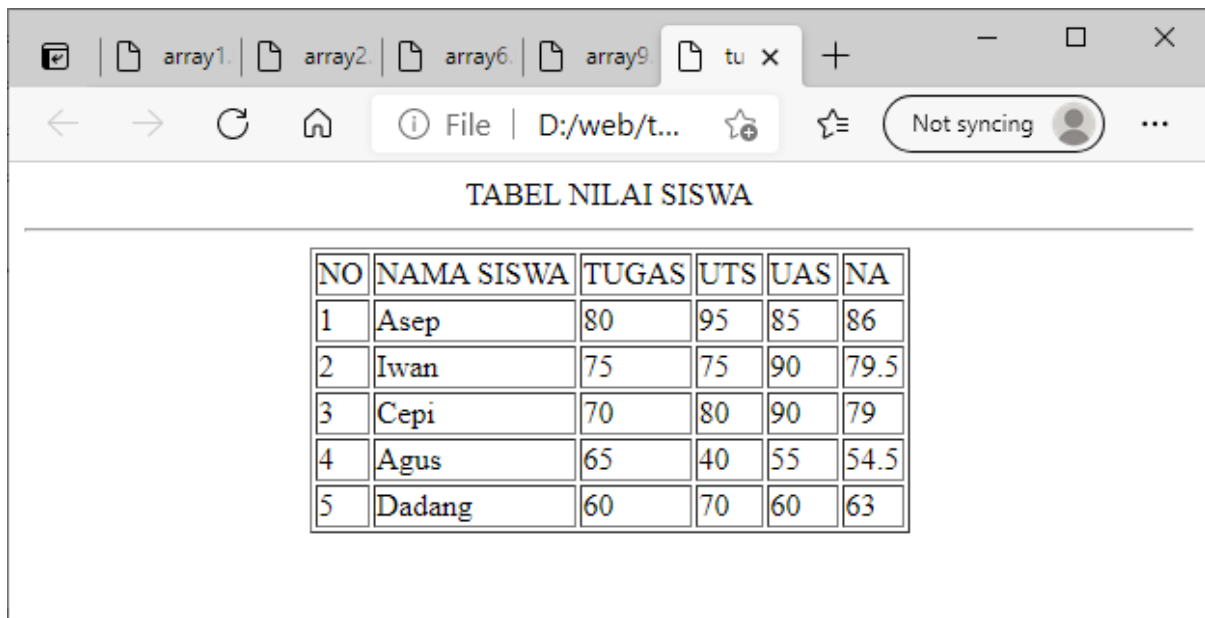
Tugas4.1.

Buat Program JavaScript Untuk Menampilkan, tabel berikut:

Diketahui array nama, tugas, uts,dan uas,

Cari Nilai Akhir (NA)

Rumus $na = 40\% \text{ tugas} + 30\% \text{ uts} + 30\% \text{ uas}$;



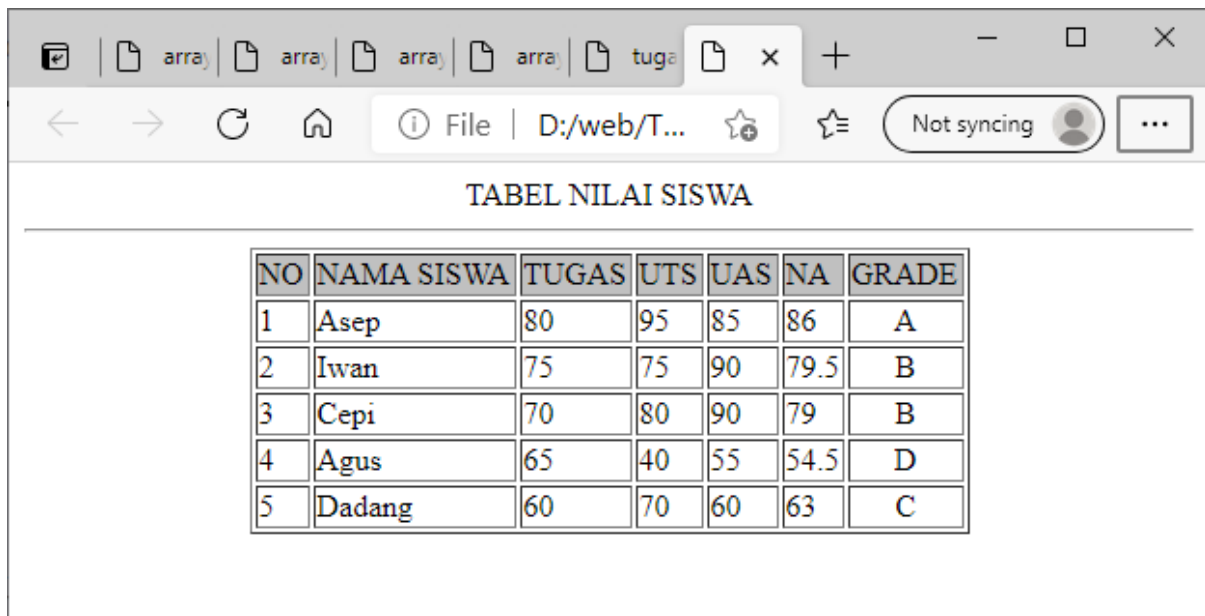
The screenshot shows a web browser window with several tabs. The active tab is titled 'tu x'. The address bar shows the file path 'D:/web/t...'. The page content displays a table titled 'TABEL NILAI SISWA' with the following data:

NO	NAMA SISWA	TUGAS	UTS	UAS	NA
1	Asep	80	95	85	86
2	Iwan	75	75	90	79.5
3	Cepi	70	80	90	79
4	Agus	65	40	55	54.5
5	Dadang	60	70	60	63

Tugas4.2.

Gunakan Fungsi Logika IF, untuk menampilkan Grade dari Nilai Akhir, dengan ketentuan,

NILAI AKHIR	GRADE
0..49	E
50-59	D
60..69	C
70-79	B
80-100	A



TABEL NILAI SISWA

NO	NAMA SISWA	TUGAS	UTS	UAS	NA	GRADE
1	Asep	80	95	85	86	A
2	Iwan	75	75	90	79.5	B
3	Cepi	70	80	90	79	B
4	Agus	65	40	55	54.5	D
5	Dadang	60	70	60	63	C

setelah semua program selesai dibuat dan hasilnya sesuai :

Dengan menggunakan Microsoft Word Copy Paste Kode program beserta tangkapan layar hasil keluarannya (screenshot), kemudian kirim ke Modul Tugas yang ada di kuliahonline.unikom.ac.id, **Nama Filenya: Tugas4-nama-nim-kelas.pdf** Dikumpulkan Paling Lambat Setiap Hari Minggu Jam 18:00

Ok...selamat mencoba

PUSTAKA

1. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3. Operator Dalam Php](#). [Teaching Resource]
2. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3. Membuat List Atau Daftar Dalam Html](#). [Teaching Resource]
3. Suryana, Taryana (2022) [Fungsi Logika Atau Percabangan](#). [Teaching Resource]
4. Suryana, Taryana (2022) [Pengenalan Dasar Pemrograman Java Script](#). [Teaching Resource]
5. Suryana, Taryana (2022) [Fungsi Logika Atau Pecabangan Dalam Javascript](#). [Teaching Resource]
6. Suryana, Taryana (2022) [Operator Dalam Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
7. Suryana, Taryana (2021) [Edit Data Pada Aplikasi Ijin Gangguan Ho](#). [Teaching Resource]
8. Suryana, Taryana (2021) [Pembuatan Aplikasi Ijin Gangguan Ho Dengan Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]

9. Suryana, Taryana (2021) [Fungsi Logika Dalam Pemrograman Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
10. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]
11. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Menjalankan Web Server Apache Database Mysql Dan Program Php](#). [Teaching Resource]
12. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Formulir Pemasukan Data Dengan Html Dan Html5 Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
13. Suryana, Taryana (2021) [Berbagai Macam Operator Dalam Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
14. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Pemrograman E-commerce](#). [Teaching Resource]
15. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan E-commerce](#). [Teaching Resource]
16. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Database](#). [Teaching Resource]
17. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
18. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
19. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#)., Gava Media, Yogyakarta
20. <https://www.w3schools.com/> September, 2021
21. Suryana, Taryana; Sarwono, Jonathan. [E-Commece Menggunakan PHP & MySQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
22. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
23. Suryana, Taryana, [e-COMMERCE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
24. <http://www.grahailmu.co.id/previewpdf/978-979-756-182-6-231.pdf>