

## BAB 9

# Menggunakan Fungsi If

---

Oleh: Taryana Suryana M.Kom  
Jurusan Ilmu Pemerintahan

[taryanarx@email.unikom.ac.id](mailto:taryanarx@email.unikom.ac.id)

[taryanarx@gmail.com](mailto:taryanarx@gmail.com)

[Line/Telegram: 081221480577](https://www.line.me/tv/taryanarx)

## 9. Fungsi If dalam Java Script

---

Fungsi kondisi merupakan sebuah cara yang digunakan dalam program untuk mengambil suatu keputusan. Penggunaan fungsi logika dalam program komputer dapat digunakan untuk menyeleksi satu atau beberapa kondisi dan mengerjakan aksi berikutnya.

### 9.1. Kasus Program Penjualan Rumah

---

Ada sebuah perusahaan perumahan ingin membuat program untuk menghitung Penjualan Rumah dengan data dasar sebagai berikut:

Diketahui:

TIPE	HARGA	BONUS
MAWAR	100000000	TV
ANGGREK	150000000	AC
MELATI	200000000	KULKAS

AKSESORIES	HARGA
TAMAN	5000000
GARASI	7000000
KOLAM	6000000

Ketentuan:

1. Jika orang memberi rumah dengan Tipe Mawar, maka harganya adalah Seratus Juta Rupiah dan akan mendapat Bonus TV.
2. Kemudian Jika Ditambah Aksesories, misalnya Taman, Maka Harganya di tambah Lima Juta Rupiah, Jika ditambah Garasi maka harganya ditambah Tujuh Juta Rupiah dan jika ditambah kolam maka harganya tambah Enam Juta Rupiah.
3. Perusahaan akan memberikan Diskon sebesar 10%, 15% dan 20 %
4. Cari Total Harga, Diskon, dan Total yang harus dibayar konsumen.

## PROGRAM PENJUALAN RUMAH

---

NAMA PEMBELI

TIPE RUMAH	HARGA	BONUS
MAWAR <input type="button" value="v"/>	<input type="text" value="100000000"/>	<input type="text" value="TV"/>

---

AKSESORIES

<input checked="" type="checkbox"/> TAMAN	<input type="text" value="5000000"/>
<input checked="" type="checkbox"/> GARASI	<input type="text" value="7000000"/>
<input checked="" type="checkbox"/> KOLAM	<input type="text" value="6000000"/>

---

DISKON       10%    15%    20%

---

TOTAL HARGA	<input type="text" value="118000000"/>
DISKON	<input type="text" value="11800000"/>
TOTAL BAYAR	<input type="text" value="106200000"/>

---

 

## 9.2.Kode Program

Dengan Menggunakan HTML dan Proses Penghitungannya dengan menggunakan Java Script, berikut adalah kode programnya.

```

<style type="text/css">
.left { text-align: left;}
.right { text-align: right;}
.center { text-align: center;}
.justify { text-align: justify;}
</style>

<form name=form>
<script>
var hrumah=0;
var htaman=0;
var hgarasi=0;
var hkolam=0;
var hdiskon=0;
function proses1()
{
var tipe=document.form.tipe.value;
if(tipe=="MAWAR")
{
hrumah=100000000;

```

```

        bonus="TV";
    }
    if(tipe=="ANGGREK")
    {
        hrumah=150000000;
        bonus="AC";
    }
    if(tipe=="MELATI")
    {
        hrumah=200000000;
        bonus="KULKAS";
    }
    document.form.hrumah.value=hrumah;
    document.form.bonus.value=bonus;
}

function proses2()
{
    if(document.form.taman.checked) htaman=5000000;
    else htaman=0;
    if(document.form.garasi.checked) hgarasi=7000000;
    else hgarasi=0;
    if(document.form.kolam.checked) hkolam=6000000;
    else hkolam=0;

    document.form.htaman.value=htaman;
    document.form.hgarasi.value=hgarasi;
    document.form.hkolam.value=hkolam;
}
function proses3()
{
    total=hrumah+htaman+hgarasi+hkolam;
    document.form.total.value=total;
    if(document.form.diskon[0].checked) hdiskon=0.1*total;
    if(document.form.diskon[1].checked) hdiskon=0.15*total;
    if(document.form.diskon[2].checked) hdiskon=0.2*total;
    document.form.hdiskon.value=hdiskon;
    tbayar=total-hdiskon;
    document.form.tbayar.value=tbayar;
}
</script>
<html>
<center>
<h1>
PROGRAM PENJUALAN RUMAH
<hr>
<table>
<tr><td>NAMA PEMBELI<td><input name=namapembeli size=20>
<tr><td>TIPE RUMAH<td>HARGA<td>BONUS
<tr><td><select name=tipe onchange="proses1()">
    <option>MAWAR
    <option>ANGGREK
    <option>MELATI
</select>
<td><input name=hrumah size=10>
<td><input name=bonus size=10>
<tr><td colspan=3><hr>

```

```

<tr><td>AKSESORIES
<tr><td><input type=checkbox name=taman onclick="proses2()">TAMAN
<td><input name=htaman size=10>

<tr><td><input type=checkbox name=garasi onclick="proses2()">GARASI
<td><input name=hgarasi size=10>

<tr><td><input type=checkbox name=kolam onclick="proses2()">KOLAM
<td><input name=hkolam size=10>
<tr><td colspan=3><hr>
<tr><td>DISKON<td><input type=radio name=diskon>10%
<input type=radio name=diskon>15%
<input type=radio name=diskon>20%
<tr><td colspan=3><hr>

<tr><td>TOTAL HARGA<td><input name=total size=10 class="right">
<tr><td>DISKON<td><input name=hdiskon size=10 class="right">
<tr><td>TOTAL BAYAR<td><input name=tbayar size=10 class="right">
</table>
<hr>
<input type=button value="Proses" onclick="proses3()">
<input type=reset value="Reset">

```

## 9.3. Hasil Run Program

---

Berikut adalah hasil Ketika Program di tampilkan di Browser

## PROGRAM PENJUALAN RUMAH

---

NAMA PEMBELI

TIPE RUMAH	HARGA	BONUS
<input type="text" value="MAWAR"/> ▼	<input type="text" value="100000000"/>	<input type="text" value="TV"/>

---

### AKSESORIES

<input checked="" type="checkbox"/> TAMAN	<input type="text" value="5000000"/>
<input checked="" type="checkbox"/> GARASI	<input type="text" value="7000000"/>
<input checked="" type="checkbox"/> KOLAM	<input type="text" value="6000000"/>

---

DISKON       10%    15%    20%

---

TOTAL HARGA	<input type="text" value="118000000"/>
DISKON	<input type="text" value="11800000"/>
TOTAL BAYAR	<input type="text" value="106200000"/>

---

## TUGAS9

Dengan Menggunakan Kode Program yang hampir sama dengan contoh diatas, buat program komputer untuk menampilkan hasil seperti berikut:

### PROGRAM PENJUALAN MOTOR

NAMA PEMBELI	<input type="text"/>
MOTOR	HARGA
VARIO ▾	<input type="text" value="18000000"/>
AKSESORIES	
<input checked="" type="checkbox"/> JAKET	<input type="text" value="150000"/>
<input checked="" type="checkbox"/> HELM	<input type="text" value="250000"/>
<input checked="" type="checkbox"/> SEPATU	<input type="text" value="300000"/>
LAMA CICILAN	<input checked="" type="radio"/> 12 <input type="radio"/> 18 <input type="radio"/> 24 (Bulan)
TOTAL HARGA	<input type="text" value="18700000"/>
CICILAN PERBULAN	<input type="text" value="1558333"/>

DIKETAHUI:

JENIS MOTOR	HARGA
VARIO	18000000
NMAX	30000000
AEROX	25000000
BEAT	12000000

AKSESORIES	HARGA
JAKET	150000
HELM	250000
SEPATU	300000

Dengan menggunakan Microsoft Word Copy Paste Kode program beserta tangkapan layar hasil keluarannya (screenshot), kemudian kirim ke Modul Tugas



yang ada di [kuliahonline.unikom.ac.id](http://kuliahonline.unikom.ac.id), Nama Filenya: **Tugas9-NIM-NAMA-KELAS.pdf**

Dikumpulkan Paling Lambat Setiap Hari Minggu Jam 18:00

Ok...selamat mencoba

## DAFTAR PUSTAKA

1. Suryana, Taryana (2023) [Materi 10 Membuat Program Untuk Memasukan Data](#). [Teaching Resource]
2. Suryana, Taryana (2023) [Materi 9 Database Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
3. Suryana, Taryana (2023) [Materi 5 Membuat Form Input Dan Penanganan Dengan Java Script](#). [Teaching Resource]
4. Suryana, Taryana (2023) [Materi 4. Array Dalam Java Script](#). [Teaching Resource]
5. Suryana, Taryana (2023) [Materi 3 Fungsi Kondisi - Fungsi Logika](#). [Teaching Resource]
6. Suryana, Taryana (2023) [Materi 3. Materi 3 Fungsi Kondisi - Fungsi Logika](#). [Teaching Resource]
7. Suryana, Taryana (2023) [Materi 2 Perulangan Dalam Java Script](#). [Teaching Resource]
8. Suryana, Taryana (2023) [Materi 1 Pengenalan Java Script](#). [Teaching Resource]
9. Suryana, Taryana (2022) [Penggunaan Array Dan Methode Array Dalam Java Script](#). [Teaching Resource]
10. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3. Operator Dalam Php](#). [Teaching Resource]
11. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3. Membuat List Atau Daftar Dalam Html](#). [Teaching Resource]
12. Suryana, Taryana (2022) [Fungsi Logika Atau Percabangan](#). [Teaching Resource]
13. Suryana, Taryana (2022) [Pengenalan Dasar Pemrograman Java Script](#). [Teaching Resource]
14. Suryana, Taryana (2022) [Fungsi Logika Atau Pecabangan Dalam Javascript](#). [Teaching Resource]
15. Suryana, Taryana (2022) [Operator Dalam Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
16. Suryana, Taryana (2021) [Edit Data Pada Aplikasi Ijin Gangguan Ho](#). [Teaching Resource]
17. Suryana, Taryana (2021) [Pembuatan Aplikasi Ijin Gangguan Ho Dengan Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
18. Suryana, Taryana (2021) [Fungsi Logika Dalam Pemrograman Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
19. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]
20. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Menjalankan Web Server Apache Database Mysql Dan Program Php](#). [Teaching Resource]
21. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Formulir Pemasukan Data Dengan Html Dan Html5 Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
22. Suryana, Taryana (2021) [Berbagai Macam Operator Dalam Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
23. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Pemrograman E-commerce](#). [Teaching Resource]
24. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan E-commerce](#). [Teaching Resource]
25. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Database](#). [Teaching Resource]
26. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
27. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
28. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#)., Gava Media, Yogyakarta
29. <https://www.w3schools.com/> September, 2021
30. Suryana, Taryana; Sarwono, Jonathan. [E-Commece Menggunakan PHP & MySQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
31. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
32. Suryana, Taryana, [e-COMMERCE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
33. <http://www.grahailmu.co.id/previewpdf/978-979-756-182-6-231.pdf>