

# BAB 5

## Fungsi Logika dan Pencarian Data

Taryana Suryana M.Kom  
Jurusan Hubungan Internasional Unikom  
2023/2024

[taryanarx@email.unikom.ac.id](mailto:taryanarx@email.unikom.ac.id)

[taryanarx@gmail.com](mailto:taryanarx@gmail.com)

[HP.081221480577](tel:081221480577) - [WA.087832908499](tel:087832908499)

### 5. Fungsi Logika

---

Fungsi Logika atau Percabangan merupakan sebuah cara yang digunakan dalam program untuk mengambil suatu keputusan. Didalam pemrograman kita harus dapat menentukan aksi apa yang harus dikerjakan oleh pemroses (processor) ketika sebuah kondisi terpenuhi, dengan menggunakan operasi logik

Dalam pembahasan berikut akan dibahas mengenai 3 jenis percabangan, yaitu:

1. if
2. If- else
3. switch-case.

#### 5.1. Percabangan if

---

Bentuk yang paling sederhana dari percabangan adalah “If” saja. Biasanya digunakan saat hanya ada satu tindakan yang harus dilakukan.

Bentuknya seperti ini:

```
<?php
if(kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan
    dieksekusi
    Pernyataan1;
}
```

Berikut ini contoh sederhana penggunaan pernyataan if untuk menentukan apakah anda lulus atau tidak, untuk dinyatakan Lulus Nilai anda harus lebih besar atau sama dengan 70

Namafile:if.php

```
<?php
$nilai=73;
if ($nilai>=70){
    echo "Nilai Anda $nilai Anda Lulus";
}
?>
```



Gambar 5.1.Output Program if.php

## 5.2. Percabangan if..else

Sedangkan Pernyataan Percabangan dengan menggunakan If-else digunakan untuk mengambil suatu keputusan diantara banyak pernyataan yang ada.

```
if (kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan1
    dieksekusi
}
else
{
    //pernyataan2 dieksekusi
}
```

### Contoh Program Menggunakan if..else

Berikut adalah contoh penggunaan if..else, pertama inialisasi variabel

`$nilai=63;`

Jika Nilai Anda lebih besar sama dengan 70 maka anda lulus, jika kurang maka anda tidak lulus

Namfile:ifelse.php

```
<?php
$nilai=63;
if ($nilai>=70){
    echo "<h1>Nilai Anda $nilai Anda Lulus";
}
else {
    echo "<h1>Nilai Anda $nilai Anda Tidak Lulus";
}
?>
```



Gambar 5.2.Output Program ifelse.php

### 5.3.Switch case

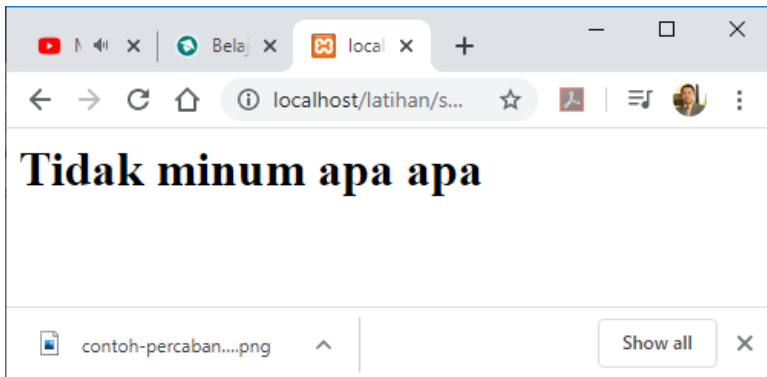
Percabangan switch case diperuntukan untuk lebih menyederhanakan percabangan yang menggunakan if..else, Switch Case diterapkan untuk percabangan dimana kondisi yang diperiksa hanya ada 1 namun memiliki banyak opsi.

```
switch(expression) {  
  case x:  
    // code block  
    break;  
  case y:  
    // code block  
    break;  
  default:  
    // code block  
}
```

## Contoh penggunaan switch case

NamaFile:switch.php

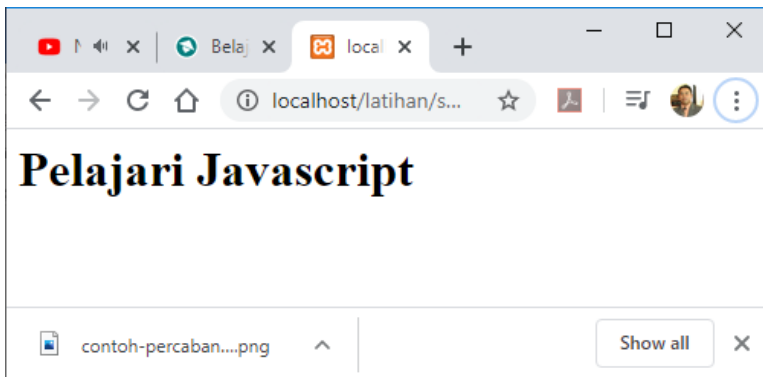
```
<h1>
<?php
$minuman = "Susu";
switch($minuman){
case "Teh Manis":
    echo "Hari ini Minum Teh Manis";
    break;
case "Kopi":
    echo "Hari ini Minum Kopi";
    break;
case "Susu":
    echo "Hari ini Minum Susu";
    break;
case "Jus Jeruk":
    echo "Hari ini Minum Jus Jeruk";
    break;
default:
    echo "Tidak minum apa apa";
}
?>
```



Gambar 5.3. Output Penggunaan switch case

## NamaFile:switch2.php

```
<h1>
<?php
$level = 3;
switch($level){
    case 1:
        echo "Pelajari HTML";
        break;
    case 2:
        echo "Pelajari CSS";
        break;
    case 3:
        echo "Pelajari Javascript";
        break;
    case 4:
        echo "Pelajari PHP";
        break;
    default:
        echo "Kamu bukan programmer!";
}
?>
```



Gambar 5.4. Output Penggunaan switch case 2

#### 5.4. Penggunaan Fungsi Logika Pada Database

Pada dasarnya penggunaan fungsi logika pada database hampir sama dengan penggunaan pada pemrograman PHP hanya saja di sini diterapkan untuk penyeleksi kondisi yang datanya diambil dari database.

Misalnya:

Jika harga barang diatas 4 Juta maka akan mendapat diskon sebesar 10%

```
$diskon=0;
if($harga>=4000000)
    $diskon=0.1*$harga;
```

## MENAMPILKAN DATA BARANG

NO	KODE	NAMABARANG	HARGA	JUMLAH	DISKON 10%
1	B001	KOMPUTER	5000000	10	500000
2	B002	LAPTOP	10000000	5	1000000
3	B003	PRINTER	6000000	25	600000
4	B004	HANDPHONE	3000000	4	0
5	B005	MODEM 4G	250000	20	0

Gambar 5.5.Fungsi Logika IF pada Database

Kode Program:

```
<html>
<center>
<h1>MENAMPILKAN DATA BARANG</h1>
<hr>
<table border=1>
<tr><th>NO<th>KODE<th>NAMABARANG<th>HARGA<th>JUMLAH<th>DISKON 10%
<?php
require ("koneksi.php");
$sql="select * from barang";
```

```
$hasil=mysqli_query($conn,$sql);
$row=mysqli_fetch_row($hasil);
$n=1;
do
{
list($kode,$namabarang,$harga,$jumlah)=$row;
$diskon=0;
if($harga>=4000000)
$diskon=0.1*$harga;
echo "<tr><td>$n<td>$kode<td>$namabarang<td>$harga<td>
$jumlah<td>$diskon";
$n++;
}
while($row=mysqli_fetch_row($hasil));
?>
</table>
```



## 5.5 Pencarian Data Barang

---

Pada bagian ini akan dibahas mengenai pembuatan Program untuk melakukan pencarian pada data barang yang ada dalam database,

Adapun file yang akan dibuat yaitu:

1. Caribarang.html
2. caribarang.php

### 5.5.1. Memembuat form untuk pencarian barang.

---

Untuk membuat form pencarian barang, dapat dilakukan dengan membuat halaman baru, perhatikan kode program berikut.

NamaFile:Caribarang.html

```
<html>
<center>
<h1>Pencarian data Barang
<form action="caribarang.php" method=post>
<hr>
<table bgcolor=cyan>
  <tr><th>Nama Barang<td><input name=namabarang>
</table>
<hr>
  <input type=submit value=Cari>
  <input type=reset value=Reset>
</html>
```

### 3.3.2.Membuat Program caribarang.php

Untuk melakukan pencarian kedalam database dapat dilakukan dengan cara membaca data yang ada dalam database dan membandingkannya sesuai dengan query yang ingin dicari.

## NamaFile:CARIBARANG.PHP

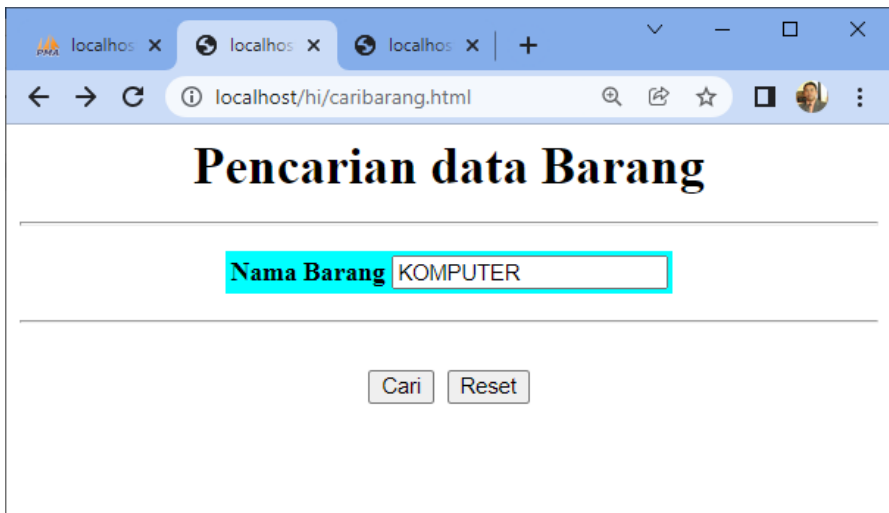
```
<html>
<center>
<font size=7>
Menampilkan Hasil Pencarian Barang<br>
<hr>
<table border=10>
<?php
require ("koneksi.php");
$namabarang=$_POST['namabarang'];
$sql="select * from barang where
namabarang='$namabarang' ";
$hasil=mysqli_query($conn,$sql);
$row=mysqli_fetch_row($hasil);
if($row)
{
do
{
list($kodebrg,$namabarang,$harga,$stok)=$row;
echo "<tr><td width=130>
Kode Barang<td width=100><input name=kodebrg
value='$kodebrg' size=10 readonly>";
echo "<tr><td>Nama Barang<td><input name=namabarang
value='$namabarang' size=30 readonly>";
echo "<tr><td>Harga<td><input name=harga value='$harga'
size=10 readonly>";
echo "<tr><td>Stok<td><input name=stok value='$stok'
size=3 readonly>";
}
while($row=mysqli_fetch_row($hasil));
}
else
{
echo "Data Yang Anda Cari Tidak Ada ";
}
?>
```

### 5.5.3. Menampilkan Hasil Via Browser

Setelah program caribarang.html dan caribarang.php dibuat dan disimpan dalam folder yang sama, kemudian adalah menampilkannya ke layar komputer:

Untuk menampilkan hasilnya dapat dilakukan dengan cara seperti biasa:

1. Jalankan Browser
2. Pada Address Bar, ketikkan: localhost/hi
3. Click File caribarang.html



Gambar 5.6. Menjalankan program caribarang.html

4. Masukkan Nama Barang yang akan dicari, misalnya “KOMPUTER” kemudian Click Tombol Cari, Selanjutnya akan ditampilkan hasil seperti berikut:

# Menampilkan Hasil Pencarian Barang

---

Kode Barang	B001
Nama Barang	HP
Harga	3000000
Stok	5

Gambar 5:7. Menampilkan Hasil PencarianBarang

Sampai tahap ini pembuatan program untuk Pencarian data barang telah selesai dan sesuai dengan yang diharapkan diawal materi.

# TUGAS

Buat Program Untuk Menampilkan Hasil Berikut, Gunakan salah satu Fungsi Logika yang sudah diajarkan:

Untuk Mencari Nilai Akhir Rumus Nya adalah:

$$NA = 20\%Tugas + 30\%UTS + 30\%UAS$$

Untuk Menentukan Indeks Ketentuannya adalah sebagai berikut:

JIKA

$NA \geq 80$  indeks="A"

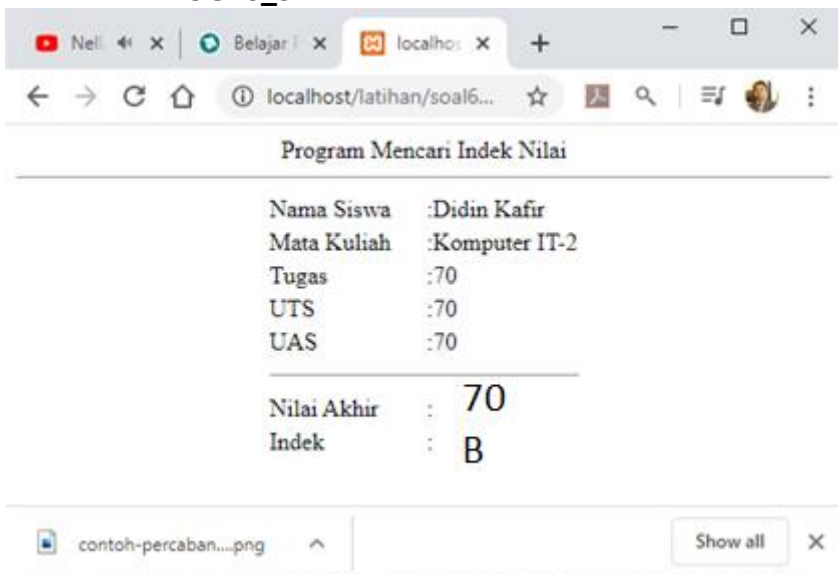
$NA \geq 70$  indeks="B"

$NA \geq 60$  indeks="C"

$NA \geq 30$  indeks="D"

$NA < 30$  indeks="E"

**NAMA FILE: TUGAS\_51.PHP**



Program Mencari Indeks Nilai

Nama Siswa	:Didin Kafir
Mata Kuliah	:Komputer IT-2
Tugas	:70
UTS	:70
UAS	:70
Nilai Akhir	: 70
Indek	: B

contoh-percaban....png Show all

## Nama File:TUGAS\_52.HTML

Buat Program Untuk Menampilkan Input Seperti berikut:

### Program Gaji Pegawai

---

NAMA PEGAWAI	<input type="text" value="Fahra Ragita"/>
DEPARTEMEN	<input type="text" value="HRD"/>
TUNJANGAN	<input checked="" type="checkbox"/> TRANSPORT <input type="checkbox"/> MAKAN <input type="checkbox"/> KESEHATAN
Lama Kerja	<input checked="" type="radio"/> 1 Tahun <input type="radio"/> 2 Tahun <input type="radio"/> 3 Tahun

---

Jika Di click tombol Proses, maka akan ditampilkan hasil di Program  
Nama File: **Tugas\_52.php**

### Program Gaji Pegawai

---

NAMA PEGAWAI	FAHRA RAGITA
DEPARTEMEN	HRD
Lama Kerja	1

---

Gaji Pokok	8000000
Tunjangan	1000000
Bonus	500000

---

TOTAL GAJI	9500000
------------	---------

Ketentuan Perhitungan Lihat Data Berikut:

DATA GAJI

DEPARTEMEN	GAJIPOKOK
HRD	8000000
MARKETING	7000000
PRODUKSI	6000000

TUNJANGAN	BESARTUNJANGAN
TRANSPORT	1000000
MAKAN	600000
KESEHATAN	1300000

LAMAKERJA	BONUS
1. Tahun	300000
2. Tahun	1000000
3. Tahun	1300000

---

## Tugas 53.

Buat Form Untuk pencarian Data Pegawai, dengan tampilan form seperti berikut:

# Pencarian data Pegawai

Nama Pegawai

Cari

Reset

NamaFile:Caripembeli.html

Sedangkan Hasil Pencariannya adalah seperti berikut:

## Menampilkan Hasil Pencarian Pegawai

NIP : P0005  
NAMA PEGAWAI : GAGA  
DEPARTEMEN : PRODUKSI  
TEMPAT : BANDUNG  
TANGGAL LAHIR : 2022-10-25  
JENIS KELAMIN : WANITA  
BAHASA : INDONESIA INGGRIS PRANCIS  
CATATAN : RAJIN, ULET, TARGET





## DAFTAR PUSTAKA HI

1. Suryana, Taryana (2023) [Materi 2. Variabel, Tipe Data Dan Database Jurusan Ilmu Hukum 2023-2024.](#) [Teaching Resource]
2. Suryana, Taryana (2023) [Materi 4. Membuat Tabel Dengan Html Jurusan Perancangan Wilayah Dan Kota.](#) [Teaching Resource]
3. Suryana, Taryana (2023) [Materi 4 Membuat Form Input Dan Output Jurusan Hubungan Internasional 2023-2024.](#) [Teaching Resource]
4. Suryana, Taryana (2023) [Materi 2. Pengenalan Php, Variabel, Tipe Data Dan Database Hubungan Internasional 2023-2024.](#) [Teaching Resource]
5. Suryana, Taryana (2023) [Materi 1. Pengenalan E-commerce Dan Persiapan Software Pendukungnya.](#) [Teaching Resource]
6. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11 Input Dan Label.](#) [Teaching Resource]
7. Suryana, Taryana (2023) [Materi 10. Display Layout Dan Button.](#) [Teaching Resource]
8. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11. Input Dan Label Dalam W3 Framework.](#) [Teaching Resource]
9. Suryana, Taryana (2022) [Materi 9. Framework Css.](#) [Teaching Resource]
10. Suryana, Taryana (2022) [W3 Css Framework.](#) [Teaching Resource]
11. Suryana, Taryana (2022) [Materi 8 Pengenalan Css.](#) [Teaching Resource]
12. Suryana, Taryana (2022) [Frame Dalam Html.](#) [Teaching Resource]
13. Suryana, Taryana (2022) [Materi 6 Membuat Tautan Atau Link Dalam Html.](#) [Teaching Resource]
14. Suryana, Taryana (2022) [Materi 5 Form Dengan Html Dan Html5.](#) [Teaching Resource]
15. Suryana, Taryana (2022) [Materi 4. Membuat Tabel Dalam Html.](#) [Teaching Resource]
16. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3 Membuat List / Daftar.](#) [Teaching Resource]
17. Suryana, Taryana (2022) [Materi 2 Memformat Dokumen Html.](#) [Teaching Resource]
18. Suryana, Taryana (2022) [Materi 1 Pengenalan Html.](#) [Teaching Resource]
19. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html.](#) [Teaching Resource]

20. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
21. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
22. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
23. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
24. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
25. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#), Gava Media, Jogjakarta
26. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
27. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
28. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
29. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#), Gava Media, Jogjakarta
30. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
31. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
32. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
33. Suryana, Taryana (2021) [Memformat Dokumen Html](#). [Teaching Resource]
34. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Materi Jurusan Perancangan Wilayah Dan Kota](#). [Teaching Resource]
35. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Untuk Jurusan Teknik Sipil](#). [Teaching Resource]
36. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html](#). [Teaching Resource]
37. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
38. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Ts-2021-1](#). [Teaching Resource]
39. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Pwk-2021-1](#). [Teaching Resource]
40. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]
41. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Aplikasi Pencatatan Perkawinan Disdukcapil](#). [Teaching Resource]
42. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If3-2021-1](#). [Teaching Resource]

43. Suryana, Taryana (2021) [\*Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-2-2021-1.\*](#) [Teaching Resource]
44. Suryana, Taryana (2021) [\*Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-12021-1.\*](#) [Teaching Resource]
45. <https://www.w3schools.com/html>