

BAB 6

MEMBUAT TAUTAN - HYPERLINK

Taryana Suryana M.Kom
Teknik Informatika
2024

taryanarx@email.unikom.ac.id
taryanarx@gmail.com
[HP.081221480577](tel:081221480577)

6.1. Membuat Link

Agar antar halaman dalam suatu web site dapat saling dihubungkan; kita dapat menambahkan suatu penghubung/link di halaman tertentu dengan menggunakan perintah `.... `.

Atribut terpenting dari elemen `<a>` adalah atribut href, yang menunjukkan tujuan tautan.

Teks tautan adalah bagian yang akan terlihat oleh pembaca. Mengklik teks tautan, akan mengirim pembaca ke alamat URL yang ditentukan.

Catatan: Link/Tautan tidak harus berupa teks. Tautan dapat berupa gambar atau elemen HTML lainnya!

Contoh: Membuat Link ke halaman Internet

```
<a href="https://www.w3schools.com/">Visit W3Schools.com!</a>
```

6.2.Link HTML - Atribut Target

Secara default, halaman tertaut akan ditampilkan di jendela browser saat ini. Untuk mengubahnya, Anda harus menentukan target lain untuk tautan tersebut.

Atribut target menentukan tempat untuk membuka dokumen tertaut.

Atribut target dapat memiliki salah satu dari nilai berikut:

- `_self` - Membuka dokumen di jendela/tab yang sama dengan yang diklik
- `_blank` - Membuka dokumen di jendela atau tab baru
- `_parent` - Membuka dokumen dalam bingkai induk
- `_top` - Membuka dokumen di seluruh badan layar/jendela

6.3.URL Absolut vs. URL Relatif

Untuk Memebuat Link ada 2 Jenis Link, yaitu URL Absolut dan URL Relatif

- Menggunakan URL absolut (alamat web lengkap) di atribut href.
- Menggunakan URL Relatif, tautan ke halaman dalam situs web yang sama

<h2>Absolute URLs</h2>

```
<p><a href="https://www.w3.org/">W3C</a></p>
```

```
<p><a href="https://www.google.com/">Google</a></p>
```

<h2>Relative URLs</h2>

```
<p><a href="html_images.asp">HTML Images</a></p>
```

```
<p><a href="/css/default.asp">CSS Tutorial</a></p>
```

6.4. Membuat Link dengan Gambar

Untuk membuat hyperlink dengan menggunakan gambar (image) dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Pastikan gambar tersebut berada pada folder yang sama atau relative dengan dokumen html anda
2. Nama dan ekstensi file harus diketahui, misalkan jika nama gambar tersebut adalah **google.jpg**, maka :

Untuk menggunakan gambar sebagai tautan, cukup letakkan tag `` di dalam tag `<a>`:

```
<a href="link2.html">  
  
</a>  
<a href="https://www.google.com">  
  
</a>
```

6.5. Membuat Link ke Alamat Email

Untuk membuat link ke alamat email Gunakan **mailto**: di dalam atribut href. Link akan membuka program email pengguna (agar mereka dapat mengirim email baru):

```
<a href="mailto:taryanarx@gmail.com">Send email</a>
```

6.6. Tombol sebagai Link

Untuk menggunakan tombol HTML sebagai link/tautan, Anda harus menambahkan beberapa kode JavaScript.

JavaScript memungkinkan Anda untuk menentukan apa yang terjadi pada peristiwa tertentu, seperti mengklik tombol:

```
<button onclick="document.location='link2.html'">HTML Link2</button>
```

6.7.Link Title/Judul Tautan

Atribut Title menentukan informasi tambahan tentang suatu elemen. Informasi ini paling sering ditampilkan sebagai teks tooltip ketika mouse bergerak di atas elemen.

```
<a href="https://www.w3schools.com/html/" title="Go to W3Schools HTML section">Visit our HTML Tutorial</a>
```

6.8.Anchor

Untuk membuat link dalam halaman itu sendiri dapat digunakan *hyperlink* dengan *anchor*, Anda dapat menggunakan Tag `` untuk memulai membuat *anchor*.

Misalnya pada bagian bawah kita beri perintah sebagai berikut:

`Jangkar untuk kembali ke atas`; maka bagian dimana kita ingin tuju dengan link tersebut harus diberi perintah pasangannya, yaitu `Anchor`. Pada perintah awal jangan lupa diberi tanda pagar (#) untuk mendahului nama lokasi yang akan dituju.

Contoh Program

Berikut adalah Contoh Untuk menghubungkan antara satu halaman dengan halaman lainnya didalam html.

Namafile:satu.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Halaman Satu</title>
</head>
<body>
<h1>Membuat Link Antar Halaman</h1>
```

```
<p>Tulisan ini berada di halaman satu, dan akan link ke
</p>
<a href="dua.html">Halaman Dua </a>
Sedangkan gambar
<a href="tiga.html">
</a>
Akan Link ke Halaman Tiga
</body>
</html>
```

Buat file kedua dengan nama **dua.html** seperti berikut:

NamaFile:dua.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Halaman Dua</title>
</head>
<body>
<h1>Membuat Link Antar Halaman</h1>
<p>Tulisan ini berada di halaman dua, dan akan link ke </p>
<a href="satu.html">Halaman Satu</a>
</body>
</html>
```

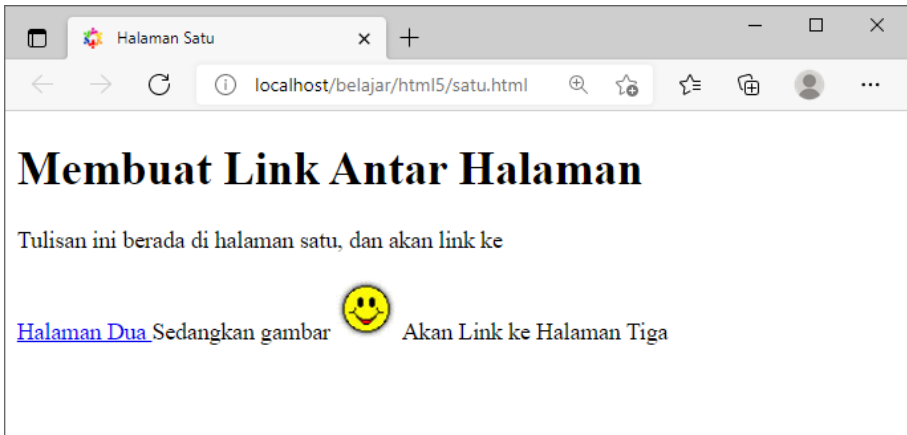
Buat file ketiga dengan nama **tiga.html** seperti berikut:

NamaFile:tiga.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Halaman Tiga</title>
</head>
<body>
<h1>Membuat Link Antar Halaman</h1>
```

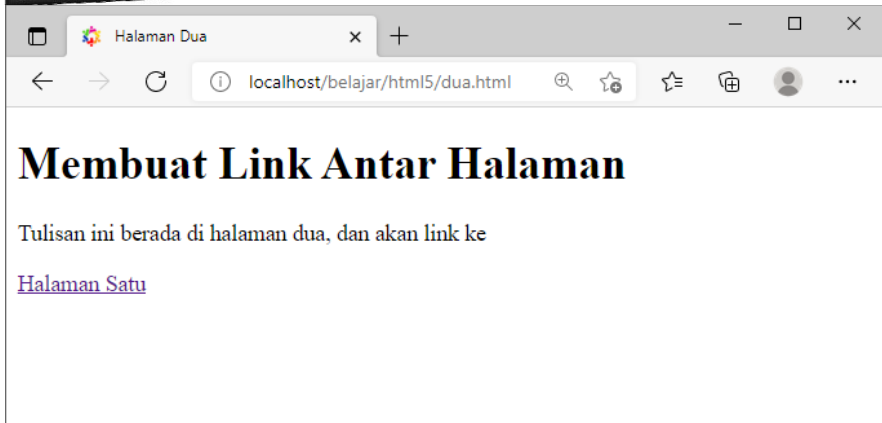
```
<p>Tulisan ini berada di halaman Tiga, dan akan link ke  
</p>  
<a href="satu.html">Halaman Satu</a>  
</body>  
</html>
```

Kemudian Jalankan File: satu.html



Gambar 6.1 Membuat Link Antar halaman

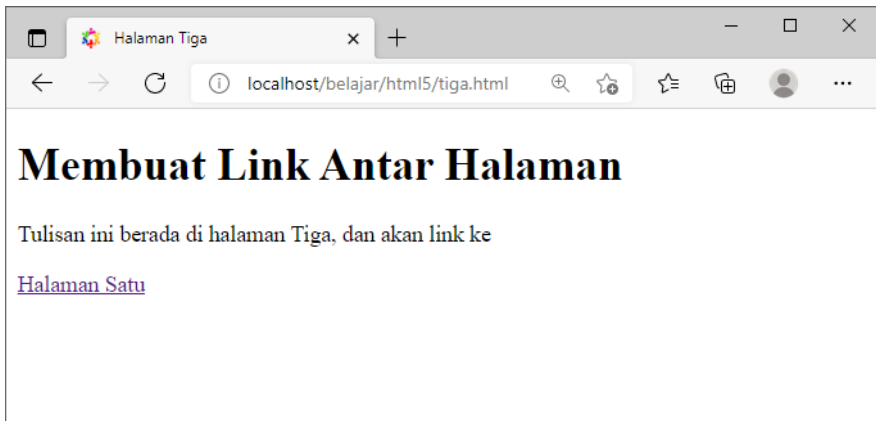
Click pada Tulisan: *ke Halaman Dua* selanjutnya akan ditampilkan halaman 2 seperti berikut:



Gambar 6.2. Membuat Link dari halaman Dua ke Halaman Satu
Jika tulisan *ke Halaman Satu*, di click, maka akan kembali ke halaman1



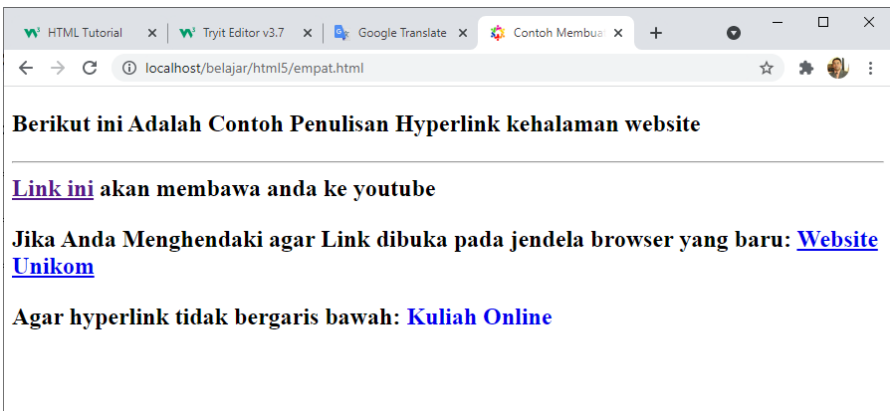
Pada halaman satu, click icon untuk masuk ke Halaman Tiga



Gambar 6.3. Menampilkan Link dari halaman Satu ke Halaman Tiga

Berikut adalah contoh beberapa penulisan link yang lain,
Namafile:empat.html

```
<html>
<head>
<title>Contoh Membuat Hyperlink</title>
</head>
<h2>
<p>Berikut ini Adalah Contoh Penulisan Hyperlink
kehalaman website</p>
<hr>
<a href="https://www.youtube.com/">Link ini</a> akan
membawa anda ke youtube
<p>Jika Anda Menghendaki agar Link dibuka pada jendela
browser yang baru:
<a href="http://www.unikom.ac.id/"
target="_blank">Website Unikom</a></p>
<p>Agar hyperlink tidak bergaris bawah:
<a
href="http://kuliahonline.unikom.ac.id/"target="_blank"
style="text-decoration: none">Kuliah Online</a></p>
</html>
```



Gambar 6.4. Link ke Website

Contoh Program Menggunakan Anchor

Di bawah ini akan diberikan contoh penggunaan anchor.

Namafile:**anchor.html**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<title>Anchor</title>
<body>
<h1 align="center"><a name="atas">Anchor</a></h1>
<p>Search engine adalah suatu mesin pencari yang berguna
untuk mencari informasi berdasarkan keyword tertentu
Secara umum suatu search engine bekerja dengan cara
mengirimkan spider untuk mencari dokumen-dokumen sebanyak
mungkin. Program lain sejenis spider disebut juga sebagai
indexer. </p>

<h1 align="center"><a name="indeks">Indexer</a></h1>
<p>Indexer bekerja dengan cara membaca dokumen-dokumen yang
ditemukan kemudian membuat index didasarkan pada kata-kata
(kunci) yang ada disetiap dokumen tersebut. Masing-masing
search engine menggunakan proprietary algorithm untuk
menciptakan indeks-indeks tersebut yang ditampilkan dalam
bentuk hasil pencarian.
</p>

<h1 align="center"><a name="internet">Sejarah
Internet</a></h1>
<p>Sejarah Internet menunjukkan pertama kali alat pencari
dibuat pada tahun 1980 yang disebut sebagai "Archie". Fungsi
alat pencari ini untuk download file-file di server-server
anonymous FTP dan menciptakan data base yang dapat dicari.
Pada tahun 1981 Gopher dibuat dan berfungsi untuk melakukan
index dokumen-dokumen teks sederhana. Sedang search engine
dalam World Wide Web pertama kali dikembangkan oleh Matthew
Gray pada tahun 1993 yang disebut sebagai "Wandex"
</p>
<p>
<center>
<a href="#atas">Awal</a> |
<a href="#indeks">Indeks</a> |
<a href="#internet">Internet</a>
</center>
</body>
</html>
```

Anchor

Search engine adalah suatu mesin pencari yang berguna untuk mencari informasi berdasarkan keyword tertentu. Secara umum suatu search engine bekerja dengan cara mengirimkan spider untuk mencari dokumen-dokumen sebanyak mungkin. Program lain sejenis spider disebut juga sebagai indexer.

Indexer

Indexer bekerja dengan cara membaca dokumen-dokumen yang ditemukan kemudian membuat index didasarkan pada kata-kata (kunci) yang ada disetiap dokumen tersebut. Masing-masing search engine menggunakan proprietary algorithm untuk menciptakan indeks-indeks tersebut yang ditampilkan dalam bentuk hasil pencarian.

Sejarah Internet

Sejarah Internet menunjukkan pertama kali alat pencari dibuat pada tahun 1980 yang disebut sebagai "Archie". Fungsi alat pencari ini untuk download file-file di server-server anonymous FTP dan menciptakan data base yang dapat dicari. Pada tahun 1981 Gopher dibuat dan berfungsi untuk melakukan index dokumen-dokumen teks sederhana. Sedangkan search engine dalam World Wide Web pertama kali dikembangkan oleh Matthew Gray pada tahun 1993 yang disebut sebagai "Wandex"

[Awal](#) | [Indeks](#) | [Internet](#)

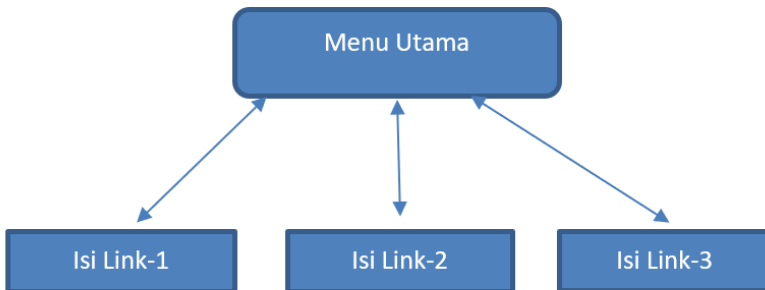
Gambar 6.5. Link dengan Anchor

LATIHAN 6.

Latihan 6.1

Berikut ditampilkan Struktur Menu Link html yang ingin di buat, dengan sebuah Menu Utama dan 3 buah Link, setiap link yang di click akan terhubung ke file link yang dituju, misalnya

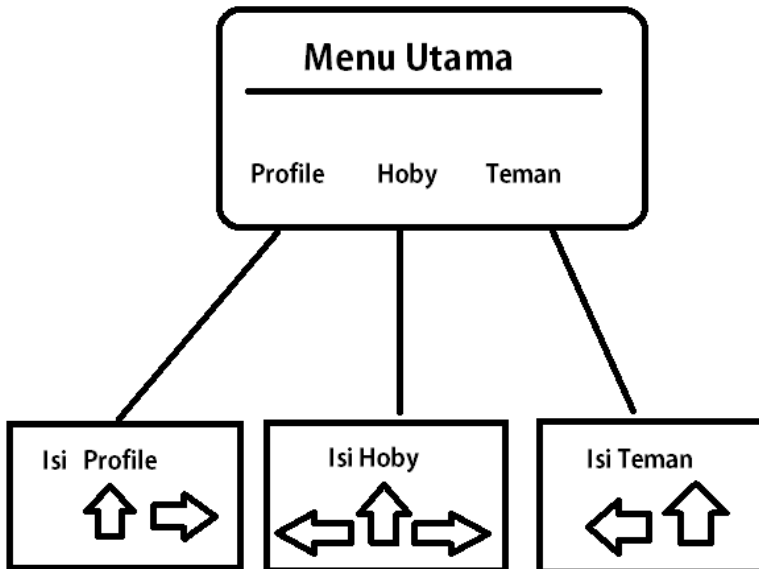
1. Link1 akan terhubung ke file link1.html,
2. Link2 akan terhubung ke file link2.html
3. Link3 akan terhubung ke file link3.html



Latihan 6.2

Berikut ditampilkan Struktur Menu Website yang ingin di buat, dengan sebuah Menu Utama dan 3 buah Link, setiap link yang di click akan terhubung ke file link yang dituju, misalnya

1. Profile akan terhubung ke file profile.html, dari Halaman profile.html harus bisa terhubung ke halaman hoby.html, begitu juga sebaliknya
2. Hoby akan terhubung ke file hoby.html, dari halaman hoby.html harus bisa terhubung ke halaman teman.html, begitu juga sebaliknya
3. Teman akan terhubung ke file teman.html dan terhubung ke halaman hoby.html



DAFTAR PUSTAKA

1. Suryana, Taryana (2024) [Pengantar Pemrograman WEB \(HTML, CSS, PHP, MYSQL\)](#) xviii, 181 hlm Deepublish, ISBN:978-623-02-8181-5
1. Suryana, Taryana (2023) [Materi 6. Membuat Tautan Atau Link Dalam Html Teknik Informatika 2023-2024.](#) [Teaching Resource]
2. Suryana, Taryana (2023) [Materi 5. Form Dengan Html Dan Html5 Teknik Informatika Unikom 2023-2024.](#) [Teaching Resource]
3. Suryana, Taryana (2023) [Materi 4. Membuat Tabel Dengan Html.](#) [Teaching Resource]
4. Suryana, Taryana (2023) [Materi 3. Membuat List Berurutan Dan List Tidak Berurutan.](#) [Teaching Resource]
5. Suryana, Taryana (2023) [Materi 2 Memformat Dokumen Html.](#) [Teaching Resource]
6. Suryana, Taryana (2023) [Materi 1. Pengenalan Pemrograman Web, Browser Dan Text Edit.](#) [Teaching Resource]
7. Suryana, Taryana (2023) [Materi 1. Pengenalan E-commerce Dan Persiapan Software Pendukungnya.](#) [Teaching Resource]
8. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11 Input Dan Label.](#) [Teaching Resource]
9. Suryana, Taryana (2023) [Materi 10. Display Layout Dan Button.](#) [Teaching Resource]
10. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11. Input Dan Label Dalam W3 Framework.](#) [Teaching Resource]
11. Suryana, Taryana (2022) [Materi 9. Framework Css.](#) [Teaching Resource]
12. Suryana, Taryana (2022) [W3 Css Framework.](#) [Teaching Resource]
13. Suryana, Taryana (2022) [Materi 8 Pengenalan Css.](#) [Teaching Resource]
14. Suryana, Taryana (2022) [Frame Dalam Html.](#) [Teaching Resource]
15. Suryana, Taryana (2022) [Materi 6 Membuat Tautan Atau Link Dalam Html.](#) [Teaching Resource]
16. Suryana, Taryana (2022) [Materi 5 Form Dengan Html Dan Html5.](#) [Teaching Resource]
17. Suryana, Taryana (2022) [Materi 4. Membuat Tabel Dalam Html.](#) [Teaching Resource]
18. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3 Membuat List / Daftar.](#) [Teaching Resource]

19. Suryana, Taryana (2022) [Materi 2 Memformat Dokumen Html](#). [Teaching Resource]
20. Suryana, Taryana (2022) [Materi 1 Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
21. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
22. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
23. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
24. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
25. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
26. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
27. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#), Gava Media, Yogyakarta
28. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
29. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
30. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
31. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#), Gava Media, Yogyakarta
32. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
33. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
34. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
35. Suryana, Taryana (2021) [Memformat Dokumen Html](#). [Teaching Resource]
36. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Materi Jurusan Perancangan Wilayah Dan Kota](#). [Teaching Resource]
37. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Untuk Jurusan Teknik Sipil](#). [Teaching Resource]
38. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html](#). [Teaching Resource]
39. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
40. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Ts-2021-1](#). [Teaching Resource]
41. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Pwk-2021-1](#). [Teaching Resource]
42. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]

43. Suryana, Taryana (2021) [*Membuat Aplikasi Pencatatan Perkawinan Disdukcapil.*](#) [Teaching Resource]
44. Suryana, Taryana (2021) [*Membuat Tabel Dengan Html Kelas If3-2021-1.*](#) [Teaching Resource]
45. Suryana, Taryana (2021) [*Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-2-2021-1.*](#) [Teaching Resource]
46. Suryana, Taryana (2021) [*Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-12021-1.*](#) [Teaching Resource]
47. <https://www.w3schools.com/html>