



Form Input dan Output

Oleh: Taryana Suryana M.Kom
Jurusan Ilmu Hukum

taryanarx@email.unikom.ac.id
taryanarx@gmail.com

BAB 4. Input dan Output dalam PHP

Dengan memanfaatkan form yang terdapat dalam HTML, kita dapat membuat program komputer untuk menangani masukan yang bervariasi, pada dasarnya ada 5 Objek html yang biasa digunakan untuk memasukkan data, yaitu: text, radio, checkbox, select, dan textarea

4.1. Menangani objek tipe Text

Objek bertipe text atau textbox merupakan objek html yang dapat digunakan untuk memasukkan data dalam satu baris.

Berikut adalah contoh untuk memasukkan input yang bertipe text

Sintak dasar:

<input type=text name=namaobjek size=length>

Namafile: **input1.html**

```
<html>
<form action="proses1.php" method=post>
<center>
<h1>Program Penjualan
<hr>
<table>
<tr><td>Nama Barang<td>:<input name=namabarang size=20>
<tr><td>Harga<td>:<input name=harga size=10>
<tr><td>Jumlah<td>:<input name=jumlah size=2>
</table>
<hr>
```



```
<input type=submit value=Proses>  
<input type=reset value=Reset>
```

Program Penjualan	
Nama Barang	:Sepatu
Harga	:250000
Jumlah	:3

Proses Reset

Gambar 4.1 Input Program Data Barang

Sedangkan untuk menangani form input tadi, dapat dilakukan dengan menggunakan perintah POST untuk membaca isi variabel yang dikirim.

NamaFile: Proses1.php

```
<?php  
echo "<center>";  
echo "<h1>";  
echo "Program Penjualan ";  
echo "<hr>";  
echo "<table>";  
$namabarang=$_POST['namabarang'];  
$harga=$_POST['harga'];  
$jumlah=$_POST['jumlah'];  
  
$total=$harga*$jumlah;  
  
echo "<tr><td>Nama Barang<td>:$namabarang";  
echo "<tr><td>Harga<td>:$harga";  
echo "<tr><td>Jumlah<td>:$jumlah";  
echo "<tr><td colspan=3><hr>";  
echo "<tr><td>Total Harga<td>:$total";  
?>
```

Selanjutnya ketika program dijalankan dan di Click tombol Proses, maka hasilnya akan ditampilkan seperti pada gambar 4.2.



Gambar 4.2. Menampilkan Hasil Proses

4.2. Menangani Objek Tipe Radio

Objek tipe radio berfungsi untuk membuat tombol **radio** atau tombol pilihan yang diisi dengan cara memilih dari salah satu tombol **radio** yang ada. **Radio** biasa digunakan untuk pilihan yang membatasi user untuk memilih satu dari pilihan yang ada.

Dalam penggunaan **radio** HTML, kita hanya memerlukan **tag input** dengan sebuah **atribut type radio**. Berikut format dasar **radio** dalam HTML:

Sintak:

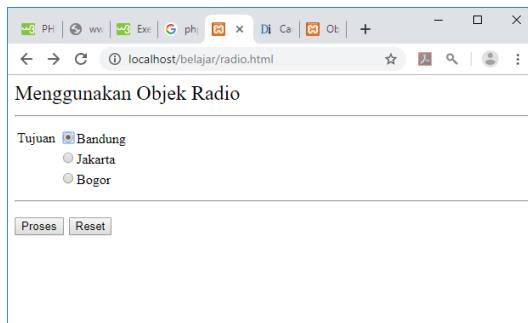
```
<input type="radio" name=namaobjek value=isivalue>Label
```

NamaFile:radio.html

```
<form action="proses_radio.php" method=post>
<?php
<center>
<font size=5>
Menggunakan Objek Radio
<hr>
<table>
<tr><td>Tujuan
```



```
<td><input type=radio name=tujuan value=Bandung>Bandung  
<tr><td><td><input type=radio name=tujuan  
value=Jakarta>Jakarta  
<tr><td><td><input type=radio name=tujuan  
value=Bogor>Bogor  
</table>  
<hr>  
<input type=submit value=Proses>  
<input type=reset value=Reset>
```



Gambar 4.3. Objek Tipe Radio



Untuk menangani input objek Radio, dapat dilakukan dengan membaca value dari objek tersebut.

NamaFile:Proses_radio.php

```
<?php
echo "<center>";
echo "<font size=8>";
echo "Membaca Objek Radio";
echo "<hr>";
$tujuan=$_POST['tujuan'];
echo "<tr><td>Tujuan<td>:$tujuan";
?>
```



Gambar 4.4.Menampilkan data tipe Radio

4.3. Menangani Objek Tipe Checkbox

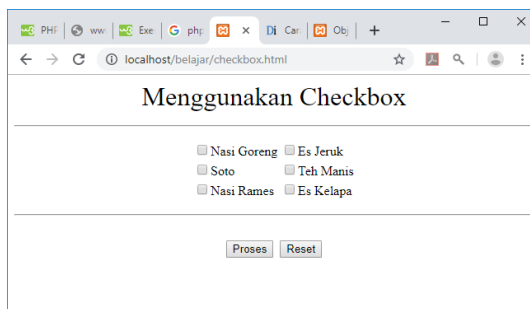
Objek tipe Checkbox berfungsi untuk membuat pilihan dengan cara men-checklist pilihan tersebut, pilihan bisa lebih dari satu pilihan.

Checkbox.html

```
<form action="proses_checkbox.php" method=post>
<center>
<font size=6>
Menggunakan Checkbox
```



```
<hr>
<table>
<tr><td><input type=checkbox name=nasi goreng>Nasi Goreng
<td><input type=checkbox name=esjeruk>Es Jeruk
<tr><td><input type=checkbox name=soto>Soto
<td><input type=checkbox name=tehmanis>Teh Manis
<tr><td><input type=checkbox name=nasirames>Nasi Rames
<td><input type=checkbox name=eskelapa>Es Kelapa
</table>
<hr>
<input type=submit value=Proses>
<input type=reset value=Reset>
```



Gambar 4.5. Objek Tipe Checkbox

Untuk membaca data dengan tipe checkbox dapat dilakukan dengan membaca value dari objek tersebut, jika isi value adalah on artinya dipilih.

Proses_checkbox.php

```
<?php
error_reporting(0);
echo "<center>";
echo "<font size=6>";
echo "WARTEG BAHARI";
echo "<hr>";
echo "<table>";
$nasigoreng=$_POST['nasigoreng'];
if($nasigoreng)
{
$hnasgor=15000;
echo "<tr><td>Nasi Goreng <td>$hnasgor";
}
```



```
$esjeruk=$_POST['esjeruk'];  
if ($esjeruk)  
{  
$hesjeruk=5000;  
echo "<tr><td>Es Jeruk<td>$hesjeruk";  
}  
?>
```



Gambar 4.6. Menangani Objek Tipe Checkbox



4.4. Menangani Objek Select

Objek bertipe select digunakan untuk memasukkan data dengan cara memilih salah satu pilihan dari beberapa pilihan yang disediakan

Sintak Dasar:

```
<select name=namaobjek>
<option>Pilihan1
<option>Pilihan2
</select>
```

select.html

```
<html>
<form action="proses_select.php" method=post>
<center>
<font size=8>
Program Gaji Pegawai
<hr>
<table>
<tr><td>Nama Pegawai <td><input name=namapegawai size=20>
<tr><td>Jabatan<td><select name=jabatan>
<option>MANAGER
<option>MARKETING
<option>PRODUKSI
<option>HRD
<option>OB
<tr><td>Tahun Masuk <td><input name=tahunmasuk size=4>

</table>
<hr>
<input type=submit value=Proses>
<input type=reset value=Reset>
```




Program Gaji Pegawai

Nama Pegawai

Jabatan

Tahun Masuk

Gambar 4.7.Input Objek Select

Untuk membaca objek bertipe select, dapat dilakukan dengan cara yang sama dengan membaca objek tipe text atau textbox

Proses_select.php

```
<?php
echo "<center>";
echo "<font size=10>";
echo "<font color=blue>";
echo "Program Gaji Pegawai ";
echo "<hr>";
echo "<table>";
$namepegawai=$_POST['namepegawai'];
$jabatan=$_POST['jabatan'];
$tahunmasuk=$_POST['tahunmasuk'];
$lamakerja=2019 - $tahunmasuk;
if($jabatan=="MANAGER") $gajipokok=10000000;
if($jabatan=="MARKETING") $gajipokok=8000000;

$tunjangan=0.05*$gajipokok*$lamakerja;
$gajitotal=$gajipokok+$tunjangan;
echo "<tr><td>Nama Pegawai<td>:$namepegawai";
echo "<tr><td>Jabatan<td>:$jabatan";
echo "<tr><td>Tahun Masuk<td>:$tahunmasuk";
echo "<tr><td>Lama Kerja<td>:$lamakerja";
echo "<tr><td>Gaji Pokok<td>:$gajipokok";
echo "<tr><td>Tunjangan<td>:$tunjangan";
```



```
echo "<tr><td>Gaji Total<td>:$gajitotal";  
?>
```



Gambar 4.8. Proses Objek Tipe Select



4.5. Memasukan atau Menambah Data Kedalam Database Dengan Menggunakan Objek yang telah dibahas sebelumnya, pada bagian ini kita akan mencoba membuat program Komputer untuk memasukan atau menambah data kedalam tabel barang yang pernah dibuat sebelumnya.

Pertama Buat File berikut:

NamaFile:inputbarang.html

```
<html>
<form action="savebarang.php" method=post>
<center>
<font size=6>
Form Input Barang
<hr width=320>
<table>
<tr><td>Kode Barang<td><input name=kodebrg size=5>
<tr><td>Nama Barang<td><input name=namabarang size=10>
<tr><td>Harga<td><input name=harga size=20>
<tr><td>Stok<td><input name=stok size=5>
</table>
<hr width=320>
<input type=submit value=Save>
<input type=reset value=Reset>
```

NamaFile:savebarang.php

```
<html>
<center>
<font size=6>
Informasi Data Barang
</font>
<hr width=320>
<table>
<?php
require ("koneksi.php");
$kodebrg=$_POST['kodebrg'];
$namabarang=$_POST['namabarang'];
$harga=$_POST['harga'];
$stok=$_POST['stok'];
echo "<tr><td>Kode Barang<td>$kodebrg";
echo "<tr><td>Nama Barang<td>$namabarang";
echo "<tr><td>Harga<td>$harga";
echo "<tr><td>Stok<td>$stok";
```



```
echo "</table>";
echo "<hr width=320>";

if ($kodebrg!='')
{
$sql="insert          into          barang          values
('$kodebrg','$namabarang','$harga','$stok)";
$hasil=mysqli_query($conn,$sql);
echo "Data telah ditambahkan";
}
else
{
echo "Kode Barang Tidak Boleh Kosong";
}
?>
```

Setelah kedua File dibuat, kemudian, buka browser anda dan jalankan file:inputbarang.php dengan cara ketikkan:

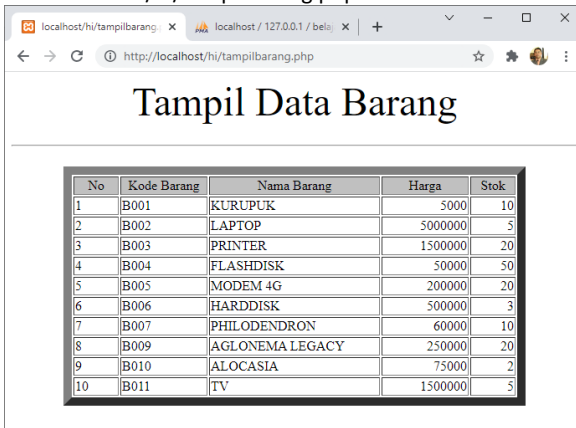
<http://localhost/hk>

A screenshot of a web browser window. The address bar shows 'http://localhost/hi/inputbarang.html'. The page content is titled 'Form Input Barang' and contains a form with four input fields: 'Kode Barang' with the value 'B011', 'Nama Barang' with the value 'TV', 'Harga' with the value '1500000', and 'Stok' with the value '5'. Below the form are two buttons labeled 'Save' and 'Reset'.

Masukan Data Contoh Seperti diatas, kemudian click tombol **Save**, jika Program Benar dan datanya benar, maka akan ditampilkan layar seperti berikut, dan data yang dimasukkan akan masuk ke tabel barang.



Untuk Melihat data masuk atau tidak kedalam tabel barang. Jalankan file:tampilbarang.php, dengan cara dari browser ketik:localhost/hi/tampilbarang.php



Data dengan KodeBarang B011, masuk kedalam tabel barang. Sampai sini berarti program anda sudah benar.



Tugas 4:

Dengan Menggunakan phpmysqladmin, buat tabel: **member**, dengan jumlah field sebanyak 7 field:

Name:member number of columns:7

Table name: member Add 1 column(s) Go

Name	Type	Length/Values	Default	Collation	Attributes	Null	Index
id_member	VARCHAR	10	None			<input type="checkbox"/>	PRIMARY
nama	VARCHAR	30	None			<input type="checkbox"/>	
alamat	VARCHAR	50	None			<input type="checkbox"/>	
kota	VARCHAR	20	None			<input type="checkbox"/>	
kodepos	VARCHAR	5	None			<input type="checkbox"/>	
email	VARCHAR	20	None			<input type="checkbox"/>	
hp	VARCHAR	15	None			<input type="checkbox"/>	

Kemudian Save:

#	Name	Type	Collation	Attrib
<input type="checkbox"/>	1 id_member	varchar(10)	utf8mb4_general_ci	
<input type="checkbox"/>	2 nama	varchar(30)	utf8mb4_general_ci	
<input type="checkbox"/>	3 alamat	varchar(50)	utf8mb4_general_ci	
<input type="checkbox"/>	4 kota	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	
<input type="checkbox"/>	5 kodepos	varchar(5)	utf8mb4_general_ci	
<input type="checkbox"/>	6 email	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	
<input type="checkbox"/>	7 hp	varchar(15)	utf8mb4_general_ci	

Struktur file: member yg sudah dibuat

Hampir sama dengan inputbarang.html dan savebarang.php



Buat Program untuk memasukan data member seperti berikut:

NamaFile:inputmember.html

Form Input Member

ID Member	<input type="text" value="M001"/>
Nama	<input type="text" value="FAHRA RAGITA"/>
Alamat	<input type="text" value="Jln.Dipatiukur 112-114"/>
Kota	<input type="text" value="Bandung"/>
Kodepos	<input type="text" value="40132"/>
e-Mail	<input type="text" value="fahraragita@gmail.com"/>
HP	<input type="text" value="08123456789"/>

NamaFile:savemember.php

Informasi Data Member

ID Member	M001
Nama	FAHRA RAGITA
Alamat	Jln.Dipatiukur 112-114
Kota	Bandung
KodePos	40132
E-Mail	fahraragita@gmail.com
HP	081123456789

Data telah ditambahkan



Jika Programnya benar, maka data member yang dimasukan akan terekam kedalam tabel:member

Bisa dilihat dengan menggunakan phpmysqladmin

Showing rows 0 - 0 (1 total, Query took 0.0004 seconds)

```
SELECT * FROM `member`
```

Profiling [Edit inline] [Edit] [Explain SQL] [Create PHP code] [Refresh]

Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table

+ Options

	id_member	nama	alamat	kota	kodepos	email	hp
<input type="checkbox"/>	M001	FAHRA RAGITA	Jln.Dipatiukur 112-114	Bandung	40132	fahraragita@gmail.co	081123456789

Check all | With selected: Edit | Copy | Delete | Export

Jika Tugas4 sudah dikerjakan dan berhasil menyimpan data seperti contoh, silahkan kirimkan Copy Paste kodeprogram: inputmeber.html dan savemember.php dan screenshot tampilan, kedalam File Microsoft Word atau dalam format PDF , paling Lambat hari Minggu Sore

Kirimkan ke <https://kuliahonline.unikom.ac.id> pada bagian tugas

ooOOoo



DAFTAR PUSTAKA

1. Suryana, Taryana (2024) [Pengantar Pemrograman WEB \(HTML, CSS, PHP, MYSQL\)](#) xviii, 181 hlm
Deepublish, ISBN: [978-623-02-8181-5](#)
2. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), (2023),
[Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
3. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML.](#), Gava Media, Jogjakarta
4. Suryana, Taryana; Sarwono, Jonathan (2007) [E-COMMERCE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
5. Wong Jony. 2010. *Internet Marketing for Beginners*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
6. Kumar, Anil and Manoj Kumar Dash. 2013. *Constructing a Measurement in Service Quality for Indian Banks: Structural Equation Modeling Approach*. *Journal of Internet Banking and Commerce*, April 2013, vol. 18, no.1
7. Siregar, Riki R. 2010. *Strategi Meningkatkan Persaingan Bisnis Perusahaan dengan Penerapan E-commerce*
8. <https://www.php.net/manual/en/book.mysql.php>
9. <https://www.w3schools.com>

10. <https://tekno.kompas.com/read/2022/09/26/10150007/pengertian-e-commerce-beserta-jenis-contoh-dan-manfaatnya>
11. <https://meenta.net/pengertian-e-commerce/>
12. <https://www.rumahweb.com/journal/session-adalah/>
13. <https://rizkypratama.id/blog/2019/11/01/membuat-session-login-pada-php/>
14. <https://blog.skillacademy.com/supplier-adalah>
15. <https://chat.openai.com/>
16. Suryana, Taryana (2025) *Materi 15 Integrasi Program*
17. Suryana, Taryana (2025) *Materi 11 Percabangan - Fungsi Logika*. [Teaching Resource]
18. Suryana, Taryana (2024) *Materi 2. Memformat Dokumen Html Dan List*. [Teaching Resource]
19. Suryana, Taryana (2024) *Materi 7. Membaca Layar Dengan Frame Dan Iframe*. [Teaching Resource]
20. Suryana, Taryana (2024) *Materi 6. Membuat Tautan Atau Link Dalam Html*. [Teaching Resource]
21. Suryana, Taryana (2024) *Materi 5. Form Dengan Html Dan Html5*. [Teaching Resource]
22. Suryana, Taryana (2024) *Materi 4. Membuat Tabel Dengan Html*. [Teaching Resource]
23. Suryana, Taryana (2024) *Materi 3. Membuat List Berurutan Dan List Tidak Berurutan*. [Teaching Resource]
24. Suryana, Taryana (2024) *Materi 2. Memformat Dokumen Html Dan List*. [Teaching Resource]
25. Suryana, Taryana (2024) *Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor*. [Teaching Resource]
26. Suryana, Taryana (2010) *Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML.*, Gava Media, Jogyakarta
27. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script*, Elexmedia Komputindo, Jakarta

28. Suryana, Taryana, [e-COMMERCE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
29. <http://www.grahailmu.co.id/previewpdf/978-979-756-182-6-231.pdf>
30. Suryana, Taryana (2023) [Materi 2. Pengenalan Php, Variabel, Tipe Data Dan Database Hubungan Internasional 2023-2024](#). [Teaching Resource]
31. Suryana, Taryana (2023) [Materi 1. Pengenalan E-commerce Dan Persiapan Software Pendukungnya](#). [Teaching Resource]
32. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11 Input Dan Label](#). [Teaching Resource]
33. Suryana, Taryana (2023) [Materi 10. Display Layout Dan Button](#). [Teaching Resource]
34. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11. Input Dan Label Dalam W3 Framework](#). [Teaching Resource]
35. Suryana, Taryana (2022) [Materi 9. Framework Css](#). [Teaching Resource]
36. Suryana, Taryana (2022) [W3 Css Framework](#). [Teaching Resource]
37. Suryana, Taryana (2022) [Materi 8 Pengenalan Css](#). [Teaching Resource]
38. Suryana, Taryana (2022) [Frame Dalam Html](#). [Teaching Resource]
39. Suryana, Taryana (2022) [Materi 6 Membuat Tautan Atau Link Dalam Html](#). [Teaching Resource]
40. Suryana, Taryana (2022) [Materi 5 Form Dengan Html Dan Html5](#). [Teaching Resource]
41. Suryana, Taryana (2022) [Materi 4. Membuat Tabel Dalam Html](#). [Teaching Resource]
42. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3 Membuat List / Daftar](#). [Teaching Resource]
43. Suryana, Taryana (2022) [Materi 2 Memformat Dokumen Html](#). [Teaching Resource]
44. Suryana, Taryana (2022) [Materi 1 Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]

45. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
46. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
47. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
48. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
49. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
50. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
51. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#)., Gava Media, Jogjakarta
52. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
53. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
54. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
55. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#)., Gava Media, Jogjakarta
56. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
57. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
58. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
59. Suryana, Taryana (2021) [Memformat Dokumen Html](#). [Teaching Resource]
60. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Materi Jurusan Perancangan Wilayah Dan Kota](#). [Teaching Resource]
61. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Untuk Jurusan Teknik Sipil](#). [Teaching Resource]

62. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html](#). [Teaching Resource]
63. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
64. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Ts-2021-1](#). [Teaching Resource]
65. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Pwk-2021-1](#). [Teaching Resource]
66. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]
67. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Aplikasi Pencatatan Perkawinan Disdukcapil](#). [Teaching Resource]
68. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If3-2021-1](#). [Teaching Resource]
69. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-2-2021-1](#). [Teaching Resource]
70. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-12021-1](#). [Teaching Resource]
71. <https://www.w3schools.com/html>