

Fungsi Logika dan Pencarian Data

Oleh:
Taryana Suryana M.Kom
Ilmu Hukum
2025

taryanarx@email.unikom.ac.id – taryanarx@gmail.com

5. Fungsi Logika

Fungsi Logika atau Percabangan merupakan sebuah cara yang digunakan dalam program untuk mengambil suatu keputusan. Didalam pemrograman kita harus dapat menentukan aksi apa yang harus dikerjakan oleh pemroses (processor) ketika sebuah kondisi terpenuhi, dengan menggunakan operasi logik

Dalam pembahasan berikut akan dibahas mengenai 3 jenis percabangan, yaitu:

1. if
2. If- else
3. switch-case.

5.1. Percabangan if

Bentuk yang paling sederhana dari percabangan adalah “If” saja. Biasanya digunakan saat hanya ada satu tindakan yang harus dilakukan.

Bentuknya seperti ini:

```
<?php
if(kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan1 dieksekusi
}
```

```
Pernyataan1;  
}
```

Berikut ini contoh sederhana penggunaan pernyataan if untuk menentukan apakah anda lulus atau tidak, untuk dinyatakan Lulus Nilai anda harus lebih besar atau sama dengan 70

Namafile:if.php

```
<?php  
$nilai=75;  
if ($nilai>=70){  
    echo "Nilai Anda $nilai Anda Lulus";  
}  
?>
```



Gambar 5.1.Output Program if.php

5.2. Percabangan if..else

Sedangkan Pernyataan Percabangan dengan menggunakan If-else digunakan untuk mengambil suatu keputusan diantara banyak pernyataan yang ada.

```
if (kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan1 dieksekusi
}
else
{
    //pernyataan2 dieksekusi
}
```

Contoh Program Menggunakan if..else

Berikut adalah contoh penggunaan ifelse, pertama inisialisasi variabel

\$nilai=65;

Jika Nilai Anda lebih besar sama dengan 70 maka anda lulus, jika kurang maka anda tidak lulus

Namfile:ifelse.php

```
<?php
$nilai=65;
if ($nilai>=70){
    echo "<h1>Nilai Anda $nilai Anda Lulus";
}
else {
    echo "<h1>Nilai Anda $nilai Anda Tidak Lulus";
}

?>
```



Gambar 5.2.Output Program ifelse.php

5.3.Switch case

Percabangan switch case diperuntukan untuk lebih menyederhanakan percabangan yang menggunakan if..else, Switch Case diterapkan untuk percabangan dimana kondisi yang diperiksa hanya ada 1 namun memiliki banyak opsi.

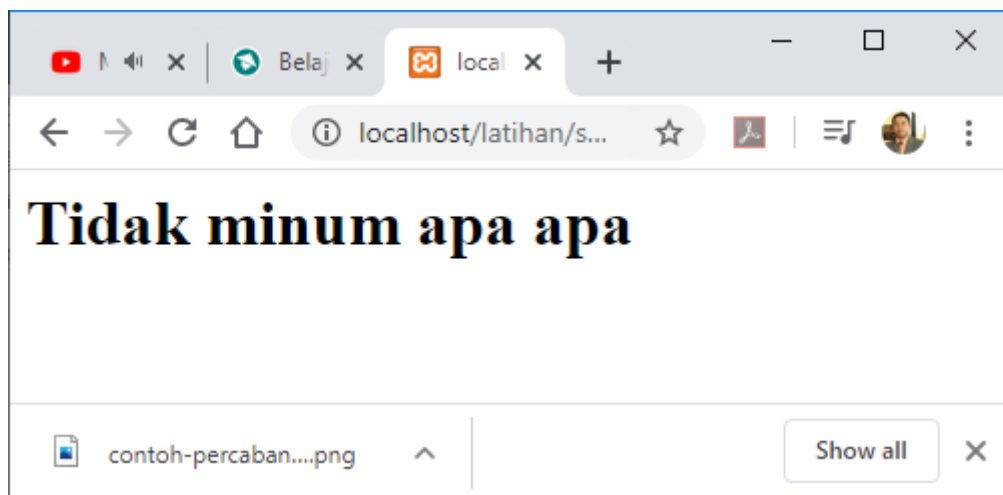
```
switch(expression) {  
    case x:  
        // code block  
        break;  
    case y:  
        // code block  
        break;  
    default:  
        // code block  
}
```

Contoh penggunaan switch case

NamaFile:switch.php

```
<h1>  
<?php  
$minuman = "Susu";  
switch($minuman){
```

```
case "Teh Manis":  
    echo "Hari ini Minum Teh Manis";  
    break;  
case "Kopi":  
    echo "Hari ini Minum Kopi";  
    break;  
case "Susu":  
    echo "Hari ini Minum Susu";  
    break;  
case "Jus Jeruk":  
    echo "Hari ini Minum Jus Jeruk";  
    break;  
default:  
    echo "Tidak minum apa apa";  
}  
?>
```

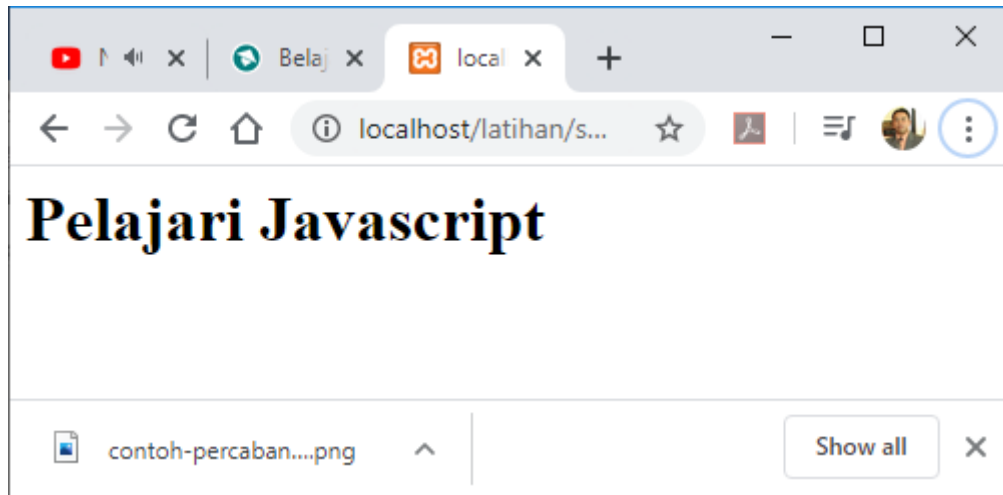


Gambar 5.3. Output Penggunaan switch case

NamaFile:switch2.php

```
<h1>  
<?php  
$level = 3;  
switch($level){  
    case 1:  
        echo "Pelajari HTML";  
        break;  
    case 2:  
        echo "Pelajari CSS";  
        break;  
    case 3:  
        echo "Pelajari Javascript";  
        break;  
    case 4:  
        echo "Pelajari PHP";  
}
```

```
break;  
default:  
    echo "Kamu bukan programmer!";  
}  
?>
```



Gambar 5.4. Output Penggunaan switch case 2

5.4. Penggunaan Fungsi Logika Pada Database

Pada dasarnya penggunaan fungsi logika pada database hampir sama dengan penggunaan pada pemrograman PHP hanya saja di sini diterapkan untuk penyeleksi kondisi yang datanya diambil dari database.

Misalnya:

Jika harga barang diatas 4 Juta maka akan mendapat diskon sebesar 10%

```
$diskon=0;  
if($harga>=4000000)  
    $diskon=0.1*$harga;
```

MENAMPILKAN DATA BARANG

NO	KODE	NAMABARANG	HARGA	JUMLAH	DISKON 10%
1	B001	KOMPUTER	5000000	10	500000
2	B002	LAPTOP	10000000	5	1000000
3	B003	PRINTER	6000000	25	600000
4	B004	HANDPHONE	3000000	4	0
5	B005	MODEM 4G	250000	20	0

Gambar 5.5.Fungsi Logika IF pada Database

Kode Program:

```
<html>
<center>
<h1>MENAMPILKAN DATA BARANG</h1>
<hr>
<table border=1>
<tr><th>NO<th>KODE<th>NAMABARANG<th>HARGA<th>JUMLAH<th>DISKON
10%
<?php
require ("koneksi.php");
$sql="select * from barang";
$hasil=mysqli_query($conn,$sql);
$row=mysqli_fetch_row($hasil);
$n=1;
do
{
list($kode,$namabarang,$harga,$jumlah)=$row;
$diskon=0;
if($harga>=4000000)
$diskon=0.1*$harga;
echo "<tr><td>$n<td>$kode<td>$namabarang<td>$harga<td>
$jumlah<td>$diskon";
$n++;
}
while($row=mysqli_fetch_row($hasil));
?>
</table>
```

5.5 Pencarian Data Barang

Pada bagian ini akan dibahas mengenai pembuatan Program untuk melakukan pencarian pada data barang yang ada dalam database,

Adapun file yang akan dibuat yaitu:

1. Caribarang.html
2. caribarang.php

5.5.1. Membuat form untuk pencarian barang.

Untuk membuat form pencarian barang, dapat dilakukan dengan membuat halaman baru, perhatikan kode program berikut.

NamaFile:Caribarang.html

```
<html>
<center>
<h1>Pencarian data Barang
<form action="caribarang.php" method=post>
<hr>
<table bgcolor=cyan>
  <tr><th>Nama Barang<td><input name=namabarang>

  </table>
<hr>
  <input type=submit value=Cari>
  <input type=reset value=Reset>
</html>
```

5.5.2.Membuat Program caribarang.php

Untuk melakukan pencarian kedalam database dapat dilakukan dengan cara membaca data yang ada dalam database dan membandingkannya sesuai dengan query yang ingin dicari.

NamaFile:CARIBARANG.PHP

```
<html>
<center>
<font size=7>
Menampilkan Hasil Pencarian Barang<br>
<hr>
<table border=10>
<?php
require ("koneksi.php");
$namabarang=$_POST['namabarang'];
```

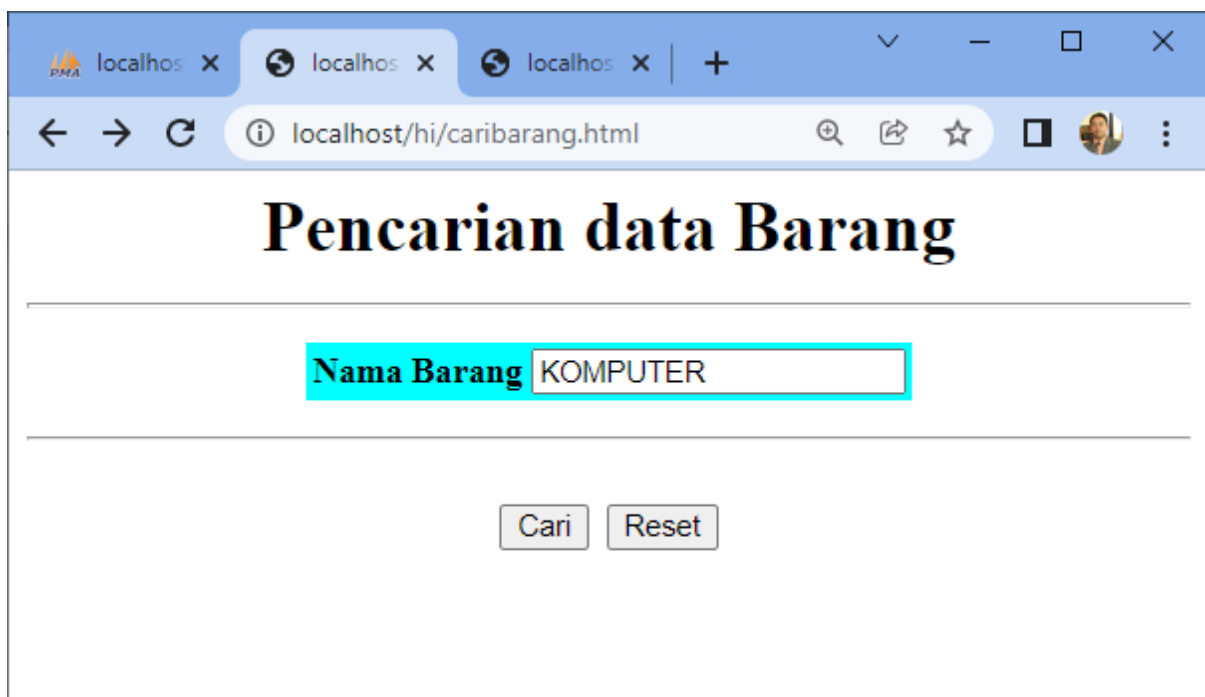
```
$sql="select * from barang where namabarang='$namabarang' ";
$hasil=mysqli_query($conn,$sql);
$row=mysqli_fetch_row($hasil);
if($row)
{
do
{
list($kodebrg,$namabarang,$harga,$stok)=$row;
echo "<tr><td width=150>
Kode Barang<td width=100><input name=kodebrg value='$kodebrg' size=10 readonly>";
echo "<tr><td>Nama Barang<td><input name=namabarang value='$namabarang' size=30 readonly>";
echo "<tr><td>Harga<td><input name=harga value='$harga' size=10 readonly>";
echo "<tr><td>Stok<td><input name=stok value='$stok' size=5 readonly>";
}
while($row=mysqli_fetch_row($hasil));
}
else
{
echo "Data Yang Anda Cari Tidak Ada ";
}
?>
```

5.5.3. Menampilkan Hasil Via Browser

Setelah program caribarang.html dan caribarang.php dibuat dan disimpan dalam folder yang sama, kemudian adalah menampilkannya ke layar komputer:

Untuk menampilkan hasilnya dapat dilakukan dengan cara seperti biasa:

1. Jalankan Browser
2. Pada Address Bar, ketikkan: localhost/hi
3. Click File caribarang.html



The screenshot shows a web browser window with the address bar set to 'localhost/hi/caribarang.html'. The page title is 'Pencarian data Barang'. Below the title is a form with a text input field labeled 'Nama Barang' containing the text 'KOMPUTER'. At the bottom of the form are two buttons: 'Cari' and 'Reset'.

Gambar 5.6. Menjalankan program caribarang.html

4. Masukkan Nama Barang yang akan dicari, misalnya “KOMPUTER” kemudian Click Tombol Cari, Selanjutnya akan ditampilkan hasil seperti berikut:

Menampilkan Hasil Pencarian Barang

Kode Barang	B001
Nama Barang	HP
Harga	3000000
Stok	5

Gambar 5:7. Menampilkan Hasil PencarianBarang

Sampai tahap ini pembuatan program untuk Pencarian data barang telah selesai dan sesuai dengan yang diharapkan diawal materi.

LATIHAN

Buat Program Untuk Menampilkan Hasil Berikut, Gunakan salah satu Fungsi Logika yang sudah diajarkan:

Untuk Mencari Nilai Akhir Rumus Nya adalah:

$$NA = 20\% \text{Tugas} + 30\% \text{UTS} + 50\% \text{UAS}$$

Untuk Menentukan Indeks Ketentuannya adalah sebagai berikut:

JIKA

$NA \geq 80$ indeks="A"

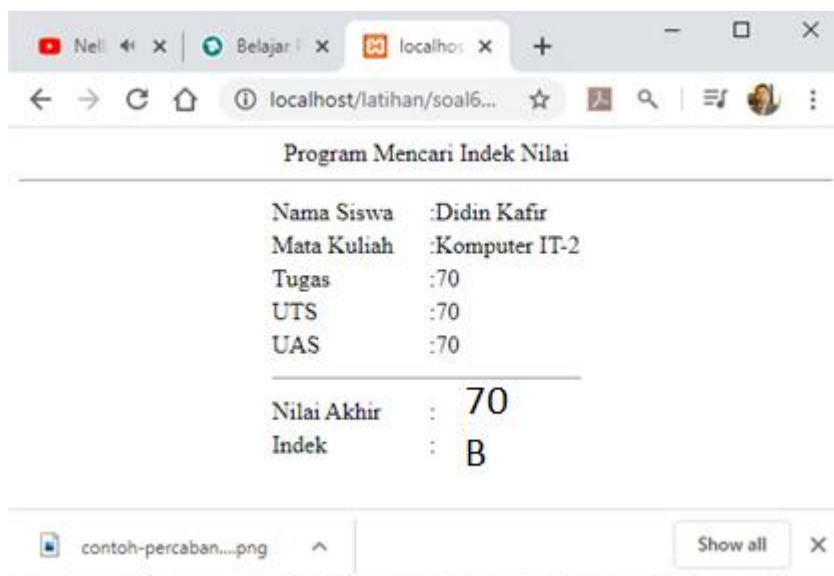
$NA \geq 70$ indeks="B"

$NA \geq 60$ indeks="C"

$NA \geq 50$ indeks="D"

$NA < 50$ indeks="E"

NAMA FILE: TUGAS_51.PHP





Nama File:TUGAS_52.HTML

Buat Program Untuk Menampilkan Input Seperti berikut:

Program Gaji Pegawai

NAMA PEGAWAI	Fahra Ragita
DEPARTEMEN	HRD
TUNJANGAN	☒ TRANSPORT ☐ MAKAN ☐ KESEHATAN
Lama Kerja	☒ 1 Tahun ☐ 2 Tahun ☐ 3 Tahun

Jika Di click tombol Proses, maka akan ditampilkan hasil di Program Nama File: Tugas_52.php

Program Gaji Pegawai

NAMA PEGAWAI	FAHRA RAGITA
DEPARTEMEN	HRD
Lama Kerja	1

Gaji Pokok	8000000
Tunjangan	1000000
Bonus	500000

TOTAL GAJI	9500000
------------	---------

Ketentuan Perhitungan Lihat Data Berikut:

DATA GAJI

DEPARTEMEN	GAJIPOKOK
HRD	8000000
MARKETING	7000000
PRODUKSI	6000000

TUNJANGAN	BESARTUNJANGAN
TRANSPORT	1000000
MAKAN	600000
KESEHATAN	1500000

LAMAKERJA	BONUS
1. Tahun	500000
2. Tahun	1000000
3. Tahun	1500000

Latihan 5.

Buat Form Untuk pencarian Data Pegawai, dengan tampilan form seperti berikut:

Pencarian data Pegawai

Nama Pegawai

Cari

Reset

NamaFile:Caripembeli.html

Sedangkan Hasil Pencariannya adalah seperti berikut:

Menampilkan Hasil Pencarian Pegawai

NIP : P0005
NAMA PEGAWAI : GAGA
DEPARTEMEN : PRODUKSI
TEMPAT : BANDUNG
TANGGAL LAHIR : 2022-10-25
JENIS KELAMIN : WANITA
BAHASA : INDONESIA INGGRIS PRANCIS
CATATAN : RAJIN, ULET, TARGET



DAFTAR PUSTAKA

1. Suryana, Taryana (2024) [Pengantar Pemrograman WEB \(HTML, CSS, PHP, MYSQL\)](#) xviii, 181 hlm Deepublish, ISBN:978-623-02-8181-5
2. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), (2023), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
3. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML.](#), Gava Media, Jogyakarta
4. Suryana, Taryana; Sarwono, Jonathan (2007) [E-COMMERCE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Yogyakarta
5. Wong Jony. 2010. *Internet Marketing for Beginners*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
6. Kumar, Anil and Manoj Kumar Dash. 2013. *Constructing a Measurement in Service Quality for Indian Banks: Structural Equation Modeling Approach*. *Journal of Internet Banking and Commerce*, April 2013, vol. 18, no.1
7. Siregar, Riki R. 2010. *Strategi Meningkatkan Persaingan Bisnis Perusahaan dengan Penerapan E-commerce*
8. <https://www.php.net/manual/en/book.mysql.php>
9. <https://www.w3schools.com>
10. <https://tekno.kompas.com/read/2022/09/26/10150007/pengertian-e-commerce-beserta-jenis-contoh-dan-manfaatnya>
11. <https://meenta.net/pengertian-e-commerce/>
12. <https://www.rumahweb.com/journal/session-adalah/>
13. <https://rizkypratama.id/blog/2019/11/01/membuat-session-login-pada-php/>
14. <https://blog.skillacademy.com/supplier-adalah>
15. <https://chat.openai.com/>
16. Suryana, Taryana (2025) [Materi 15 Integrasi Program](#)
17. Suryana, Taryana (2025) [Materi 11 Percabangan - Fungsi Logika](#). [Teaching Resource]
18. Suryana, Taryana (2024) [Materi 2. Memformat Dokumen Html Dan List](#). [Teaching Resource]
19. Suryana, Taryana (2024) [Materi7. Membagi Layar Dengan Frame Dan Iframe](#). [Teaching Resource]
20. Suryana, Taryana (2024) [Materi 6. Membuat Tautan Atau Link Dalam Html](#). [Teaching Resource]
21. Suryana, Taryana (2024) [Materi 5. Form Dengan Html Dan Html5](#). [Teaching Resource]
22. Suryana, Taryana (2024) [Materi 4. Membuat Tabel Dengan Html](#). [Teaching Resource]
23. Suryana, Taryana (2024) [Materi 3. Membuat List Berurutan Dan List Tidak Berurutan](#). [Teaching Resource]
24. Suryana, Taryana (2024) [Materi 2. Memformat Dokumen Html Dan List](#). [Teaching Resource]
25. Suryana, Taryana (2024) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
26. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML.](#), Gava Media, Jogyakarta
27. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
28. Suryana, Taryana, [e-COMMERCE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Jogyakarta
29. <http://www.grahailmu.co.id/previewpdf/978-979-756-182-6-231.pdf>
30. Suryana, Taryana (2023) [Materi 2. Pengenalan Php, Variabel, Tipe Data Dan Database Hubungan Internasional 2023-2024](#). [Teaching Resource]
31. Suryana, Taryana (2023) [Materi 1. Pengenalan E-commerce Dan Persiapan Software Pendukungnya](#). [Teaching Resource]
32. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11 Input Dan Label](#). [Teaching Resource]
33. Suryana, Taryana (2023) [Materi 10. Display Layout Dan Button](#). [Teaching Resource]
34. Suryana, Taryana (2023) [Materi 11. Input Dan Label Dalam W3 Framework](#). [Teaching Resource]
35. Suryana, Taryana (2022) [Materi 9. Framework Css](#). [Teaching Resource]
36. Suryana, Taryana (2022) [W3 Css Framework](#). [Teaching Resource]

37. Suryana, Taryana (2022) [Materi 8 Pengenalan Css](#). [Teaching Resource]
38. Suryana, Taryana (2022) [Frame Dalam Html](#). [Teaching Resource]
39. Suryana, Taryana (2022) [Materi 6 Membuat Tautan Atau Link Dalam Html](#). [Teaching Resource]
40. Suryana, Taryana (2022) [Materi 5 Form Dengan Html Dan Html5](#). [Teaching Resource]
41. Suryana, Taryana (2022) [Materi 4. Membuat Tabel Dalam Html](#). [Teaching Resource]
42. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3 Membuat List / Daftar](#). [Teaching Resource]
43. Suryana, Taryana (2022) [Materi 2 Memformat Dokumen Html](#). [Teaching Resource]
44. Suryana, Taryana (2022) [Materi 1 Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
45. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
46. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
47. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
48. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
49. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
50. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
51. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#), Gava Media, Yogyakarta
52. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
53. Suryana, Taryana (2021) [Bab 1. Pengenalan Html](#). [Teaching Resource]
54. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
55. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#), Gava Media, Yogyakarta
56. <https://www.w3schools.com/html>, September, 2021
57. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
58. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan Komputer Aplikasi It 1 Dan Pemrograman Web](#). [Teaching Resource]
59. Suryana, Taryana (2021) [Memformat Dokumen Html](#). [Teaching Resource]
60. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Materi Jurusan Perancangan Wilayah Dan Kota](#). [Teaching Resource]
61. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html Untuk Jurusan Teknik Sipil](#). [Teaching Resource]
62. Suryana, Taryana (2021) [Membuat List Atau Daftar Dengan Html](#). [Teaching Resource]
63. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
64. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Ts-2021-1](#). [Teaching Resource]
65. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas Pwk-2021-1](#). [Teaching Resource]
66. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]
67. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Aplikasi Pencatatan Perkawinan Disdukcapil](#). [Teaching Resource]
68. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If3-2021-1](#). [Teaching Resource]
69. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-2-2021-1](#). [Teaching Resource]
70. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Tabel Dengan Html Kelas If-12021-1](#). [Teaching Resource]
71. <https://www.w3schools.com/html>

