



# Generic Programming

Universitas Komputer Indonesia  
Eko Kurniawan Khannedy

# Generic Programming?



- Generic Programming merupakan penulisan kode yang dapat digunakan kembali untuk objek dari tipe yang berbeda

# Non Generic Programmer (1)



```
class DataString {  
  
    private String pertama;  
    private String terakhir;  
  
    // getter dan setter  
  
}
```

# Non Generic Programmer (2)



```
class DataInteger {  
  
    private int pertama;  
    private int terakhir;  
  
    // getter dan setter  
  
}
```

# Generic Programmer



```
class Data <T> {  
  
    private T pertama;  
    private T terakhir;  
  
    // getter dan setter  
  
}
```

# Generic Method



```
class ArrayUtilities {  
  
    public static <T> T getMiddle(T[] array){  
        return array[array.length / 2];  
    }  
  
}
```

# Bounds for Type Variables



```
class Data <T extends Hello> {  
  
    private T pertama;  
    private T terakhir;  
  
    // getter dan setter  
  
}
```