|  |  |
| --- | --- |
|  | Objek JavaScript (1) |

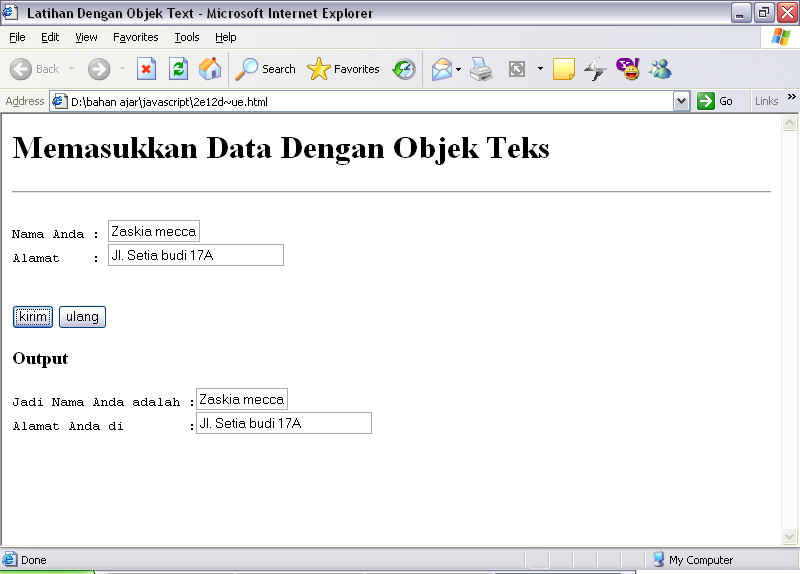
**3.1 Objek Untuk memasukkan Data**

Terdapat beberapa objek yang dapat digunakan untuk memeasukkan data. Objek-objek tersebut biasanya terdapat dalam suatu form. Adapun objek-objek tersebut meliputi Objek Text, Objek Radio, Objek Checkbox, Objek Textarea, dan Objek Select.

* 1. **Objek Text**

Untuk menginputkan data kita dapat menggunakan komponen/objek text. Contoh penggunaannya dapat kita lihat pada contoh berikut :

|  |
| --- |
| **Contoh Program JavaScript** |
| <html>  <head><title>Latihan Dengan Objek Text</title></head>  <body>  <script languange ="JavaScript">  <!--  function tekan()  {  var namastr = (document.fform.nama.value);  var alamatstr = (document.fform.alamat.value);  document.fform.onama.value = namastr;  document.fform.oalamat.value = alamatstr;  }  //-->  </script>  <form name ="fform">  <H1> Memasukkan Data Dengan Objek Teks</H1><hr>  <PRE>  Nama Anda : <input type="text" size="11" name="nama">  Alamat : <input type="text" size="25" name="alamat">  </PRE>  <BR>  <input type="button" value="kirim" onclick="tekan()">  <input type="reset" value="ulang">  <H3>Output</H3>  <PRE>  Jadi Nama Anda adalah :<input type="text" size="11" name="onama">  Alamat Anda di :<input type="text" size="25" name="oalamat">  </form>  </body>  </html> |



* 1. **Objek Radio**

Objek radio adalah komponen yang digunakan untuk melakukan suatu pemilihan data. Karena selalu berupa Array , untuk mengakses satu tombol radio digunakan radio[indeks]. Disamping itu objek radio juga mempunyai nili True jika dipilih dan False jika tidak. Untuk memilih suatu objek radio menggunakan properti Checked.

|  |  |
| --- | --- |
| **Contoh Program JavaScript** | |
| <html>  <head><title>Latihan Dengan Objek Radio</title></head>  <body>  <script languange ="JavaScript">  <!--  function radio\_box(form)  {  var ket = "";  if (form.wanita.checked == true)  {  ket = "Wanita";  }  else  {  ket = "Pria";  }  alert('Anda adalah seorang ' +ket);  }  //-->  </script>  <form>  <H1> Memasukkan Data Dengan Objek Radio</H1><hr>  <p><input type="radio" value="wanita" name="wanita">Wanita</p>  <hr>  <p><input type="button" value="CONFIRM" onclick="radio\_box(this.form)">  <input type="reset" value="RESET"></p>  </form>  </body>  </html | |
|  |  |

* 1. **Objek Checkbox**

Objek checkbox menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak cek. Penggunaannya hampir sama seperti objek radio.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

* 1. **Objek TextArea**

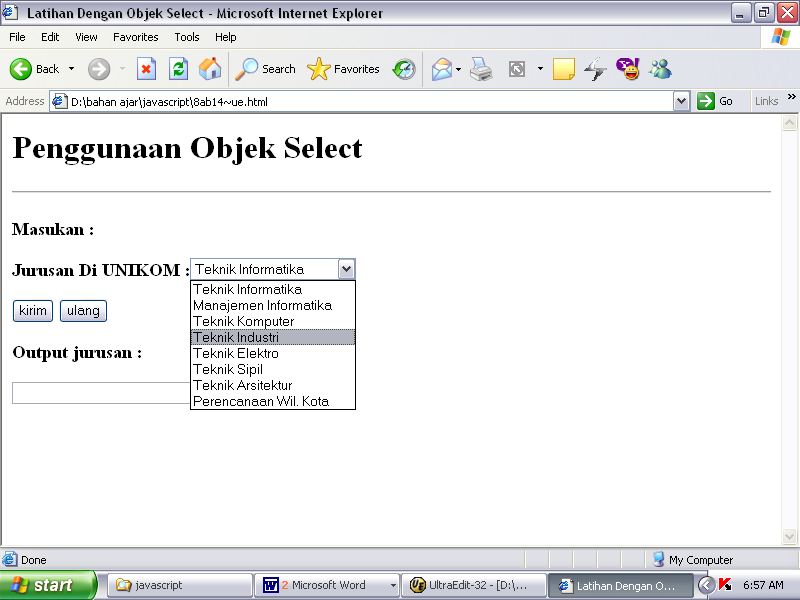
Objek textarea menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak teks dengan banyak baris.

|  |  |
| --- | --- |
| **Contoh Program JavaScript** | |
| <html>  <head><title>Latihan Dengan Objek TextArea</title></head>  <body>  <script languange ="JavaScript">  <!--  function tekan()  {  var ketstr = (document.fform.Ket.value);  document.fform.Oket.value = ketstr;  }  //-->  </script>  <form name ="fform">  <H1> Memasukkan Data Dengan Objek TextArea</H1><hr>  <h3>Keterangan :<h3><br>  <textarea name="Ket" rows="3" cols="30"></textarea>  <BR><BR>  <input type="button" value="kirim" onclick="tekan()">  <input type="reset" value="ulang">  <H3>Output Keterangan :</H3>  <textarea name="Oket" rows="3" cols="30"></textarea>  </form>  </body>  </html> | |
|  |  |

* 1. **Objek Select**

Objek Select menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak daftar. Objek select berguna apabila di dalam form terdapat banyak pilihan yang telas mempunyai nilai tertentu.

|  |
| --- |
| **Contoh Program JavaScript** |
| <html>  <head><title>Latihan Dengan Objek Select</title></head>  <body>  <script languange ="JavaScript">  <!--  function tekan()  {  var jurusanstr = (document.fform.Jurusan.value);  document.fform.Ojurusan.value = jurusanstr;  }  //-->  </script>  <form name ="fform">  <H1> Penggunaan Objek Select</H1><hr>  <h3>Masukan :<h3>  Jurusan Di UNIKOM :<select name="Jurusan" Size="1">  <option value ="Teknik Informatika"> Teknik Informatika </option>  <option value ="Manajemen Informatika"> Manajemen Informatika </option>  <option value ="Teknik Komputer"> Teknik Komputer </option>  <option value ="Teknik Industri"> Teknik Industri </option>  <option value ="Teknik Elektro"> Teknik Elektro </option>  <option value ="Teknik Sipil"> Teknik Sipil </option>  <option value ="Teknik Arsitektur"> Teknik Arsitektur </option>  <option value ="Teknik Perencanaan Wil. Kota "> Perencanaan Wil. Kota </option>  </select>  <p><input type="button" value="kirim" onclick="tekan()">  <input type="reset" value="ulang">  <H3>Output jurusan :</H3>  <input type="text" name="Ojurusan" size="30">  </form>  </body>  </html> |



**Latihan :**

Buatlah halaman seperti berikut, yang mencakup semua materi yang terdapat pada modul ini.

1. Input berupa : NIM, NAMA, JENIS KELAMIN, AGAMA, STATUS, JURUSAN, KOMENTAR. (SESUAIKAN OBJEK YANG DIPAKAI) Gambar 1
2. Proses terjadi ditombol KIRIM
3. Output : lihat pada gambar 2
4. Isi dengan NIM, NAMA ANDA
5. Tugas individu, dikumpulkan minggu ke 5, dalam bentuk print out KODE HTMLnya serta Tampilannya

