

MODUL VII

PENGATURAN TAMPILAN DOKUMEN

7.1 Paragraf

Elemen `<P>...</P>` menandai serta melatakan sekumpulan teks sebagai suatu paragraf. Tag `<P>` menyatakan awal dari paragraf, sedangkan tag `</P>` menyatakan akhir suatu paragraf. Bagian akhir paragraf secara otomatis akan berakhir jika kita memulai suatu paragraf baru, atau jika kita melanjutkannya dengan suatu heading, tabel form, blockquote atau list.

Contoh Program

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>Paragraf</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <P> Paragraf satu</P>
    <P> Paragraf dua</P>
    <P> Paragraf tiga</P>
  </BODY>
</HTML>
```

7.2 Perataan dalam paragraf

Atribut `ALIGN` yang digunakan untuk mengatur perataan teks dalam satu paragraf, atribut `ALIGN` memiliki tiga buah nilai yaitu `LEFT`, `RIGHT` dan `CENTER`.

Contoh Program

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>Perataan paragraph</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <P ALIGN="RIGHT">
      Ini paragraph menggunakan rata kanan Ini paragraph
      menggunakan rata kanan Ini paragraph menggunakan rata
      kanan
    <P ALIGN="LEFT">
      Ini paragraph menggunakan rata kiri Ini paragraph
      menggunakan rata kiri Ini paragraph menggunakan rata
      kiri Ini paragraph menggunakan rata kiri
    <P ALIGN="CENTER">
      Ini paragraph menggunakan rata tengah Ini paragraph
      menggunakan rata tengah Ini paragraph menggunakan
      rata tengah Ini paragraph menggunakan rata tengah
    </P>
  </BODY>
</HTML>
```

7.3 Preformatted text

Perintah Preformatted text akan menampilkan teks seperti apa yang kita ketikkan dalam dokumen HTML, termasuk penekanan tombol enter dan spasi.

Contoh Program

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>PRE</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <PRE>
      Teks ini menggunakan s p a s i dan juga enter
      untuk berpindah baris

      tabel dibawah akan ditampilkan sesuai dengan
      penulisan pada sintak html

      Daftar jurusan di Unikom
      <B>
      -----
      No.   Nama Jurusan                Jenjang pendidikan
      -----
      </B>
      1    Manajemen informatika        S1 / D3
      2    Teknik Informatika           S1 / D3
      3    Teknik Komputer              S1 / D3
      4    Teknik Arsitektur            S1
      5    Teknik Industri              S1
      -----
    </PRE>
  </BODY>
</HTML>
```

7.4 Blockquote

Tag <BLOCKQUOTE> digunakan untuk menuliskan suatu kutipan teks. Browser biasanya menampilkan kutipan teks dengan mengidentifikasi teks tersebut atau dengan mengabaikan spasi dalam teks seperti tag paragraph.

Contoh Program

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>BLOCKQUOTE</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    HTML (Hyper Text Markup Language) adalah sebuah bahasa
    markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan
    menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah browser
    Internet.
    <BLOCKQUOTE>Bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya
    banyak digunakan di dunia penerbitan dan percetakan yang
    disebut dengan SGML (Standard Generalized Markup
```

Language), HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. </BLOCKQUOTE> HTML saat ini merupakan standar Internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh World Wide Web Consortium (W3C).

</BODY>

</HTML>

7.5 Address

Perintah Address digunakan untuk memberikan informasi tentang pembuat website seperti email, organisasi dan mungkin tanggal terakhir dokumen diperbaharui, biasanya diletakkan di paling bawah.

Contoh Program

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>ADDRESS</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <ADDRESS>
      <H5> Address :</H5>
      <B> Copyright 1998-2008 by Taufiq</B>
    </ADDRESS>
  </BODY>
</HTML>
```

7.6 Div

Elemen <DIV> digunakan untuk membagi-bagi dokumen HTML kedalam suatu hirarki yang terstruktur, teks yang dikelilingi oleh tag <DIV>...</DIV> akan di format menurut nilai atribut align yang ditentukan di dalamnya.

Contoh Program

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>DIV</TITLE></HEAD>
  <BODY>
    <DIV ALIGN="RIGHT">
      Ini paragraph menggunakan rata kanan Ini paragraph
      menggunakan rata kanan Ini paragraph menggunakan rata
      kanan</DIV>
    <DIV ALIGN="LEFT">
      Ini paragraph menggunakan rata kiri Ini paragraph
      menggunakan rata kiri Ini paragraph menggunakan rata
      kiri Ini paragraph menggunakan rata kiri</DIV>
    <DIV ALIGN="CENTER">
      Ini paragraph menggunakan rata tengah Ini paragraph
      menggunakan rata tengah Ini paragraph menggunakan
      rata tengah Ini paragraph menggunakan rata tengah
    </DIV>
  </BODY>
</HTML>
```

7.7 Ganti baris (BR)

Untuk melakukan ganti baris dalam tampilan HTML digunakan tag
.

Contoh Program

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>Ganti baris</TITLE></HEAD>
  <BODY>
  Ini teks pada baris pertama
  <BR>
  Ini teks pada baris kedua
  <BR>
  Ini teks pada baris ketiga
  </BODY>
</HTML>
```

7.8 Marquee

Perintah Marquee digunakan untuk membuat teks dapat bergerak (berjalan), perintah marquee memiliki atribut-atribut untuk menentukan arah pergerakan dan juga kecepatan pergerakan :

a. Atribut Direction

Digunakan untuk mengatur arah pergerakan, atribut unu memiliki 4 nilai yaitu :
Left, Right, Up, Down

Contoh : <marquee direction="right">.....</marquee>

b. Atribut Scrolldelay

Digunakan untuk mengatur kecepatan pergerakan, satuan yang digunakan adalah mili detik

Contoh : <marquee scrolldelay="300">.....</marquee>

c. Atribut Behavior

untuk mengatur bentuk gerakan

contoh : <marquee behavior="alternate">.....</marquee>

Contoh Program

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>marquee</TITLE></HEAD>
<BODY>
<Marquee direction="left" scrolldelay="200">teks ini
bergerak dari kanan ke kiri</marquee>
<Marquee behavior="alternate" scrolldelay="250">teks ini
bergerak dari kanan ke kiri dan dari kiri ke kanan</marquee>
</BODY>
</HTML>
```

MODUL VIII

MENEMPATKAN OBJEK MULTIMEDIA

8.1 Memasukkan objek Gambar

Gambar adalah salah satu elemen dasar pada halaman situs yang turut meningkatkan cita rasa suatu situs disamping nilai fungsionalitasnya. Penggunaan gambar pada halaman situs dapat berupa ilustrasi dari suatu tulisan, foto, elemen halaman, dan iklan. Cara yang termudah untuk meletakkan gambar ke suatu halaman html adalah dengan menaruh gambar yang bersangkutan ke dalam folder satu file dengan file htmlnya kemudian dipanggil melalui tag .

Cara-cara menempatkan file gambar

- a. Menempatkan gambar dengan file gambar dari folder
 - Letak gambar masih dalam satu folder dengan file html
 - Letak gambar dalam sub folder dalam folder file html.
- b. Menempatkan gambar dengan file gambar dari alamat URL

Contoh Program

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>gambar</TITLE></HEAD>
<BODY>
<B>Menempatkan gambar dengan file gambar dari folder</B><BR>
<BR>
<B>Menempatkan gambar dengan file gambar dari folder</B><BR>
<BR>
<B>Menempatkan gambar dengan file gambar dari folder</B><BR>

</BODY>
</HTML>
```

8.2 Atribut height dan width pada gambar

Atribut height dan width digunakan untuk mengatur ukuran gambar, height digunakan untuk mengatur tinggi gambar, dan atribut width digunakan untuk mengatur panjang gambar. Nilai ukuran ini dalam satuan pixel.

Contoh Program

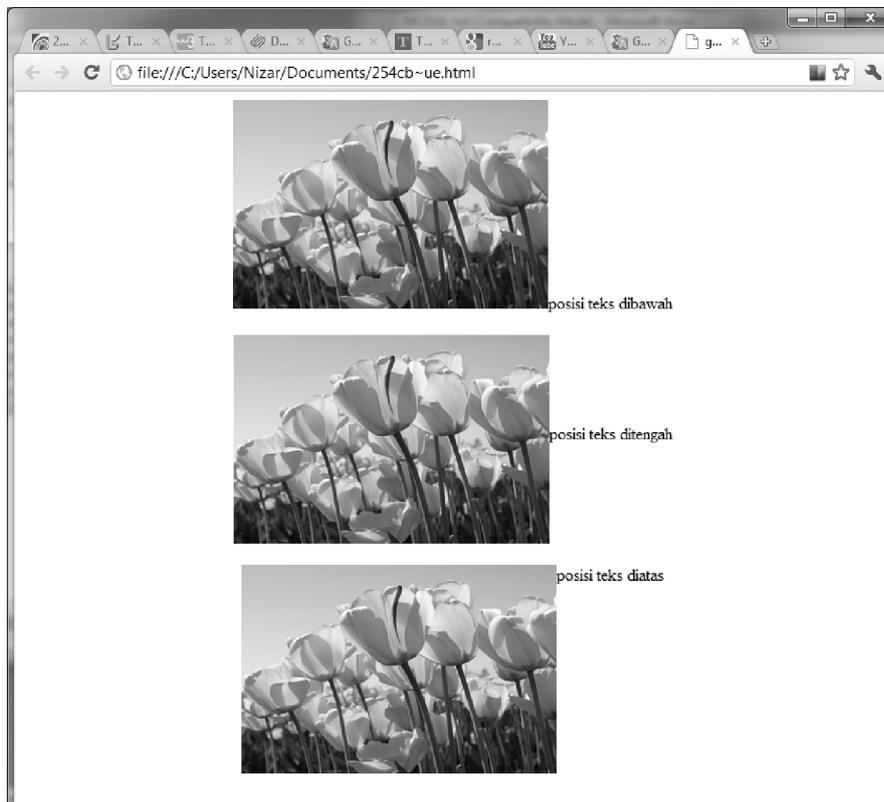
```
<HTML>
<HEAD><TITLE>gambar</TITLE></HEAD>
<BODY>
<center>
<B>Gambar Sunset</B><BR>
<BR>
</BODY>
</HTML>
```

8.3 Mengatur peletakan teks terhadap gambar

Kita dapat menempatkan posisi teks terhadap gambar dengan menggunakan atribut Align

Contoh Program

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>gambar</TITLE></HEAD>
<BODY>
<center>
posisi teks dibawah<BR> <BR>
posisi teks ditengah<BR> <BR>
posisi
teks diatas<BR> <BR>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```



8.4 Memasukkan objek Video

Untuk memasukkan objek video ke dalam halaman html digunakan tag <IMG DYN SRC="nama_file.ext". contohnya jika kita ingin memasukkan file video dengan format avi adalah :

Contoh Program

```
<HTML><HEAD><TITLE>menjalankan file avi</TITLE></HEAD>
  <BODY>
  <IMG DYN SRC="speedis.avi" start=fileopen width=200
  height=200 loop="infinite">
  </BODY>
</HTML>
```

Keterangan : loop=infinite, artinya file video akan dijalankan secara berulang.

8.5 Memasukkan objek Suara

Untuk memasukkan objek video ke dalam halaman html digunakan tag <BGSOUND SRC="nama_file.ext". file suara ini akan berjalan ketika halaman html kita buka. contohnya jika kita ingin menjalankan file mp3:

Contoh Program

```
<HTML><HEAD><TITLE>menjalankan file suara</TITLE></HEAD>
  <BODY>
  Menjalankan file suara
  <BGSOUND SRC="anotherday.mp3" loop="-1">
  </BODY>
</HTML>
```

Keterangan : loop="-1", artinya file mp3 akan dijalankan secara berulang, bias diganti dengan angka sesuai banyaknya perulangan yang diinginkan.

8.6 Memasukkan objek flash(swf)

Untuk memasukkan objek flash ke dalam halaman html digunakan tag <EMBED SRC="nama_file.ext". untuk menjalankan file flash, browser yang digunakan harus sudah diinstall dapat menjalankan file swf.

Contoh Program

```
<HTML><HEAD><TITLE>menjalankan file swf</TITLE></HEAD>
  <BODY>
  Menjalankan file swf<BR>
  <EMBED SRC="greatday.swf">
  </BODY>
</HTML>
```