

# METODA PERANCANGAN ARSITEKTUR I

PERTEMUAN KESEPULUH + TATAP MUKA + DUKUNGAN MULTIMEDIA +  
 DISKUSI

## WORKSHOP PEMROGRAMAN PADA RANCANGAN ARSITEKTUR SEDERHANA

TABEL: TAHAPAN PERANCANGAN REKAYASA DAN ARSITEKTUR

| STAGE<br>(TAHAPAN) | REKAYASA   | ARSITEKTUR  |
|--------------------|--|---|
| Satu               | <u>Feasibility = Kelayakan</u><br>Mencari satu paket konsep yang layak.  | 1. <i>Inception</i> = persiapan<br>2. <i>Feasibility</i> = kelayakan<br>3. <i>Outline Proposals</i> = Proposal Garis Besar  |
| Dua                | <u>Preliminary Design = Rancangan Awal</u><br>Seleksi dan pengembangan konsep terbaik.   | 4. <i>Scheme Design</i> = Rancangan Skematik  |
| Tiga               | <u>Detailed Design = Rancangan Rinci</u><br>Deskripsi rekayasa atas konsep   | 5. <i>Detailed Design</i> = Rancangan Rinci   |
| Empat              | <u>Planning = perencanaan</u><br>Evaluasi dan mencoba beberapa konsep agar tepat dengan kebutuhan produksi, distribusi, konsumsi, dan akhir masa pakai produksi. | 6. <i>Production Information</i> = Informasi Produksi<br>7. <i>Bills of Quantity</i> = Volume Pekerjaan<br>8. <i>Tender Action</i> = Lelang<br>9. <i>Project Planning</i> = Perencanaan Proyek<br>10. <i>Operation on Site</i> = Pelaksanaan di atas Tapak<br>11. <i>Completion</i> = Penyelesaian<br>12. <i>Feedback</i> = Umpan Balik |

### PROBLEM SEEKING

Penyusunan program arsitektur secara terorganisasi telah muncul sejak dua puluh tahun yang lalu. Program Arsitektur di sini dapat dijelaskan sebagai seluruh hal yang dibutuhkan dalam dan selama proses perencanaan dan perancangan arsitektur, mulai dari DATA sampai dengan KONSEP.

Penyusunan program yang diikuti dengan perancangan atau desain mengalami perkembangan yang sangat pesat sedemikian rupa seringkali ditentukan oleh metoda-metoda perancangan pribadi. Salah satu metoda ada yang bergantung kepada jenis data dan/ atau informasi yang diperlukan, dan ada pula yang lebih bergantung kepada sikap-sikap dan peran serta para klien pada hubungan kerja Klien dan Patron.

Uraian terinci lihat perkuliahn sebelumnya.

### FACILITY PROGRAMMING

Hal terpenting dalam metoda ini adalah senantiasa memperhatikan faktor-faktor yang akan mempengaruhi proses perancangan suatu fasilitas atau sarana. Secara lebih jelas dapat dilihat pada Tabel berikut.

**TABEL: FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PERANCANGAN FASILITAS**

| <b>Human Factors</b>                 | <b>Physical Factors</b>                       | <b>External Factors</b>                                   |
|--------------------------------------|---|---|
| <i>Activities</i>                    | <i>Location</i>                               | <i>Legal Restrictions (Codes/ Standards/ Regulations)</i> |
| <i>Behavior</i>                      | ▪ <i>Region</i>                               | ▪ <i>Building</i>   |
| <i>Objectives/ Goals</i>             | ▪ <i>Locality</i>                             | ▪ <i>Land Use</i>   |
| <i>Organization</i>                  | ▪ <i>Community</i>                            | ▪ <i>Systems</i>  |
| ▪ <i>Hierarchy</i>                   | ▪ <i>Vicinity</i>                             | ▪ <i>Energy</i>   |
| ▪ <i>Groups</i>                      | <i>Site Conditions</i>                        | ▪ <i>Environment</i>                                      |
| ▪ <i>Positions</i>                   | <i>Building/ Facility</i>                     | ▪ <i>Materials</i>  |
| ▪ <i>Classifications</i>             | <i>Envelope</i>                               | ▪ <i>Safety</i>   |
| ▪ <i>Leadership</i>                  | <i>Structure</i>                              | ▪ <i>Solar access</i>                                     |
| <i>Characteristics (Demography)</i>  | <i>Systems</i>                                | <i>Topography</i>   |
| <i>Social Forces</i>                 | ▪ <i>Engineering</i>                          | <i>Climate</i>  |
| <i>Political Forces</i>              | ▪ <i>Communications</i>                       | <i>Ecology</i>  |
| ▪ <i>Interactions</i>                | ▪ <i>Lighting</i>                             | <i>Resource Availability</i>                              |
| ▪ <i>Communication</i>               | ▪ <i>Security</i>                             | <i>Energy Supplies/ Prices</i>                            |
| ▪ <i>Relatonships</i>                | <i>Space</i>                                  | ▪ <i>Conventional</i>                                     |
| ▪ <i>Transfer of Materials, etc.</i> | <i>Equipment/ Furnishings</i>                 | ▪ <i>Solar</i>  |
| <i>Policies/ Codes</i>               | <i>Materials/ Finishes</i>                    | ▪ <i>Alternatives</i>                                     |
| <i>Attitudes/ Values</i>             | <i>Support Services</i>                       | <i>Economy</i>  |
| <i>Customs/ Beliefs</i>              | ▪ <i>Storage</i>                              | <i>Financing</i>  |
| <i>Perceptions</i>                   | ▪ <i>Parking</i>                              | <i>Time</i>   |
| <i>Preferences</i>                   | ▪ <i>Access</i>                               | ▪ <i>Schedule</i>   |
| <i>Qualities</i>                     | ▪ <i>Waste removal</i>                        | ▪ <i>Deadlines</i>  |
| ▪ <i>Comfort</i>                     | ▪ <i>Utilities (wáter, sewage, telephone)</i> | ▪ <i>Operations</i>                                       |
| ▪ <i>Productivity</i>                | <i>Uses</i>                                   | <i>Costs/ Budget</i>                                      |
| ▪ <i>Efficiency</i>                  | <i>Functions</i>                              | ▪ <i>Construction</i>                                     |
| ▪ <i>Security</i>                    | <i>Behavior/ Activity Settings</i>            | ▪ <i>Materials</i>  |
| ▪ <i>Safety</i>                      | <i>Operations</i>                             | ▪ <i>Services</i>   |
| ▪ <i>Access</i>                      | <i>Calculations</i>                           | ▪ <i>Operations</i>                                       |
| ▪ <i>Privacy</i>                     | <i>Circulation</i>                            | <i>Costs/ Benefits</i>                                    |
| ▪ <i>Territory</i>                   | <i>Environment</i>                            |   |
| ▪ <i>Control</i>                     | ▪ <i>Comfort</i>                              |   |
| ▪ <i>Convenience</i>                 | ▪ <i>Visual</i>                               |   |
|                                      | ▪ <i>Accoustical</i>                          |   |
|                                      | <i>Energy Use/ Conservation</i>               |   |
|                                      | <i>Durability/ Flexibility</i>                |   |

**PENERAPAN**

Penerapan dilakukan pada perancangan arsitektur sederhana.

Pemrograman Perancangan Arsitektur Sederhana :

- Pemrograman dengan pendekatan Ruang.
- Pemrograman dengan pendekatan Bentuk.
- Pemrograman dengan pendekatan Struktur.
- Pemrograman dengan pendekatan Tapak.

Lebih lanjut akan secara teoritis akan dijelaskan pada perkuliahan ke XIII.