



# Kelas Math

Lab. Pemrograman 2



## Method-method Math

<b>Pembulatan</b>	<b>: ceil, floor, round</b>
<b>Nilai Min, Max</b>	<b>: min,max</b>
<b>Perpangkatan</b>	<b>: pow</b>
<b>Akar</b>	<b>: sqrt</b>
<b>Trigonometri</b>	<b>: sin, cos,tan, toDegrees, toRadians</b>
<b>Logarithms</b>	<b>; log, exp</b>
<b>Konstanta</b>	<b>: PI, E</b>



# Tugas

1. **Buat sendiri class yang berisi method untuk perpangkatan**
2. **Buat Program Kalkulator Fasilitas semakin lengkap semakin bagus**

