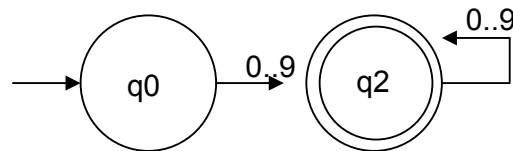


V. Ekspresi Regular (ER)

- ◆ Sebuah bahasa dinyatakan regular jika terdapat *finite state automata* yang dapat menerimanya.
- ◆ Bahasa-bahasa yang diterima oleh FSA bisa dinyatakan secara sederhana dengan ekspresi regular (regular expression).
- ◆ Ekspresi regular memberikan suatu pola (*pattern*) atau *template* untuk unta/*string* dari suatu bahasa.
- ◆ Banyak masalah pada perangkat lunak yang bisa disederhanakan dengan melakukan perubahan notasi ekspresi regular ke dalam implementasi komputer dari FSA yang bersangkutan.
- ◆ Contoh : Finite State Automata untuk mengenal bilangan bulat /integer tidak bertanda



- ◆ Ekspresi Regularnya adalah : misal 0..9 disimbolkan sebagai digit, maka ERnya adalah : (digit)(digit)*

V.1. Notasi Ekspresi Regular

- ◆ Notasi yang digunakan untuk ER adalah :
 1. * : berarti bisa tidak muncul, bisa juga muncul berhingga kali (0-n)
 2. + : berarti minimal muncul satu kali (1-n)
 3. + : berarti union atau bisa diganti dengan notasi U
 4. . : berarti konkatenasi, biasanya tanpa ditulis titiknya, misal ab sama dengan a.b

◆ Contoh ekspresi regular (ER) :

1. ER : ab^*cc

Contoh *string* yang bisa dibangkitkan $abcc, acc, abbcc, abbbcc, \text{dst.}$ (b bisa tidak muncul atau muncul sejumlah berhingga kali)

2. ER : 010^*

Contoh *string* yang bisa dibangkitkan $01,010, 0100,01000, \text{dst.}$ (0 bisa tidak muncul atau muncul sejumlah berhingga kali)

3. ER : a^+d

Contoh *string* yang bisa dibangkitkan $ad, aad, aaad, aaaaad \text{ dst.}$ (a minimal muncul satu kali)

4. ER : $a^* U b^*$

Contoh *string* yang bisa dibangkitkan $a, b, aa, bb, \text{dst.}$

5. ER : 01^*+0

Contoh *string* yang bisa dibangkitkan $0, 01,011, \text{dst.}$

V.2. Hubungan ER dengan FSA

◆ Untuk setiap ER ada satu NFA dengan transisi ϵ (NFA ϵ -move) yang ekuivalen.

◆ Sementara untuk setiap DFA ada satu ER dari bahasa yang diterima oleh DFA.

◆ Hubungannya dapat digambarkan sebagai berikut :

