**Pertemuan XII**

* **PENCARIAN**
* Pengertian
  + Pencarian data adalah suatu proses untuk mengumpulkan informasi dalam media penyimpanan komputer dan kemudian mencari kembali informasi yang diperlukan secepat mungkin.
  + Algoritma Pencarian adalah algoritma yang menerima sebuah argumen kunci dan langkah-langkah tertentu akan mencari data yang disimpan dengan kunci tersebut. Setelah proses dilaksanakan, kemungkinannya adalah data ditemukan (*successful*) atau tidak ditemukan (*unsuccessful*).
* Jenis – jenis
  + Pencarian Berurutan (*sequential search*)

adalah pencarian yang membandingkan data yang ada satu per satu secara berurutan sampai data yang dicari ditemukan atau tidak ditemukan.

Untuk N elemen data, harus dilakukan pencarian sebanyak N kali juga.

Langkah-langkah algoritma pencarian berurutan :

1. i 🡨0 { Inisialisasi i dengan nilai NOL }
2. Ketemu 🡨 false { Inisialisasi Ketemu dengan FALSE}
3. Selama (tidak ketemu) dan (i<=N) maka kerjakan nomor 4
4. Jika (Data[i] = X) maka ketemu bernilai TRUE, jika tidak tambahkan i dengan 1
5. Jika (ketemu bernilai TRUE), maka indeks dari data yang dicari adalah i, jika tidak, maka data tidak ditemukan.

**ALGORITMA**

{Pencarian Beruntun / Sequential Search}

program Pencarian;

{I.S : Data Array sudah terdefinisi}

{F.S : Status hasil pencarian ditampilkan}

DEKLARASI

const Nmaks = 100

type larik = array[1..Nmaks] of integer

ketemu : boolean

i,N,dicari : integer

A : larik

ALGORITMA

read(N)

for i 🡨 1 to N do

write('Data ke-',i,' : ')

read(A[i])

endfor

read(dicari)

{PROSES PENCARIAN}

ketemu 🡨 false

i 🡨 0

while (ketemu = false) and (i<=N) do

if A[i] = dicari then

ketemu 🡨 true

else

{ketemu 🡨 false}

i 🡨 i + 1

endif

endwhile

if ketemu then

write('Nilai ',dicari,' ditemukan di indeks ke-',i)

else

write('Nilai ',dicari,' tidak ditemukan')

endif

**PASCAL**

{Pencarian Beruntun / Sequential Search}

program Pencarian;

{I.S : Data Array sudah terdefinisi}

{F.S : Status hasil pencarian ditampilkan}

const Nmaks = 100;

type larik = array[1..Nmaks] of integer;

var

ketemu : boolean;

i,N,dicari : integer;

A : larik;

begin

writeln();

writeln('PENCARIAN BERUNTUN');

writeln('\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_');

writeln();

writeln('Masukan Data');

writeln('------------');

write('Banyak Data : '); readln(N);

writeln();

for i:=1 to N do

begin

write('Data ke-',i,' : ');

readln(A[i]);

end;

writeln();

write('Data dicari : '); readln(dicari);

{PROSES PENCARIAN}

ketemu := false;

i := 1;

while (ketemu = false) and (i<=N) do

begin

if A[i] = dicari then

ketemu := true

else

begin

{ketemu := false}

i := i + 1;

end;

end;

writeln();

writeln('\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_');

writeln();

writeln('Hasil');

writeln('-----');

if ketemu then

writeln('Nilai ',dicari,' ditemukan di indeks ke-',i)

else

writeln('Nilai ',dicari,' tidak ditemukan');

writeln('\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_');

readln();

end.

* + Pencarian Bagi Dua (*binary search*)

Sebelum pencarian ini dilakukan, data yang akan diproses harus sudah berada dalam keadaan terurut.

Untuk N elemen data, dibutuhkan pencarian sebanyak .

Untuk kasus data yang terurut menurun, maka :

1. Ketemu 🡨 False {inisialisasi variabel ketemu dengan FALSE}

Awal 🡨 1 {Inisialisasi variabel awal dengan 1}

Akhir 🡨N {Inisiasisasi variabel akhir dengan N, N merupakan

banyaknya data}

1. Tengah 🡨 (awal + akhir)/2 {Tentukan indeks dari data yang

berada di tengah}

1. Bandingkan data yang dicari (X) dengan data yang berada di tengah (A[tengah]).

Jika sama, maka data ditemukan.

Jika tidak sama, maka bandingkan lagi data yang dicari (X) dengan data yang berada di tengah (A[tengah]).

Jika data yang dicari (X) lebih kecil, maka ubah indeks awal dengan

nilai indeks data tengah+1.

Jika tidak, ubah indeks akhir dengan nilai indeks data tengah-1.

1. Ulangi proses 2 dan 3 sampai data tengah sama dengan data yang dicari, selama indeks tengah tidak lebih besar dari N.

**ALGORITMA**

{Pencarian Bagi Dua / Binary Search}

program Pencarian;

{I.S : Data Array sudah terdefinisi}

{F.S : Status hasil pencarian ditampilkan}

DEKLARASI

const Nmaks = 100

type larik = array[1..Nmaks] of integer

ketemu : boolean

i,N,dicari : integer

A : larik

ALGORITMA

read(N)

for i 🡨 1 to N do

write('Data ke-',i,' : ')

read(A[i])

endfor

read(dicari)

{PROSES PENCARIAN}

ketemu 🡨 false

awal 🡨 1

akhir 🡨 N

while (ketemu = false) and (awal<=akhir) do

tengah 🡨 (awal + akhir)div 2;

if A[tengah] = dicari then

ketemu 🡨 true

else

{ketemu 🡨 false}

if dicari < A[tengah] then

awal 🡨 tengah+1

else

akhir 🡨 tengah-1

endif

endif

endwhile

if ketemu then

write('Nilai ',dicari,' ditemukan di indeks ke-',tengah)

else

write('Nilai ',dicari,' tidak ditemukan')

endif

**PASCAL**

{Pencarian Bagi Dua / Binary Search - Menurun -}

program Pencarian;

{I.S : Data Array sudah terurut menurun}

{F.S : Status hasil pencarian terdefinisi}

const Nmaks = 100;

type larik = array[1..Nmaks] of integer;

var

ketemu : boolean;

i,N,dicari : integer;

awal, akhir, tengah : integer;

A : larik;

begin

writeln();

writeln('PENCARIAN BAGI DUA');

writeln('\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_');

writeln();

writeln('Masukan Data Terurut Menurun');

writeln('----------------------------');

write('Banyak Data : '); readln(N);

writeln();

for i:=1 to N do

begin

write('Data ke-',i,' : ');

readln(A[i]);

end;

writeln();

write('Data dicari : '); readln(dicari);

{PROSES PENCARIAN}

ketemu := false;

awal := 1;

akhir := N;

while (ketemu = false) and (awal<=akhir) do

begin

tengah := (awal + akhir)div 2;

if A[tengah] = dicari then

begin

ketemu := true;

end

else

begin

ketemu := false;

if A[tengah] > dicari then

awal := tengah+1

else

akhir := tengah-1;

end;

end;

writeln();

writeln('\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_');

writeln();

writeln('Hasil');

writeln('-----');

if ketemu then

writeln('Nilai ',dicari,' ditemukan di indeks ke-',tengah)

else

writeln('Nilai ',dicari,' tidak ditemukan');

writeln('\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_');

readln();

end.