

Belajar Java Script

INPUT DATA

taryanarx@yahoo.com – <http://kuliahonline.unikom.ac.id>

Target Pencapaian

Siswa mengetahui mengenai perintah-perintah dasar yang dapat digunakan untuk memasukan data

10. Memasukan Data

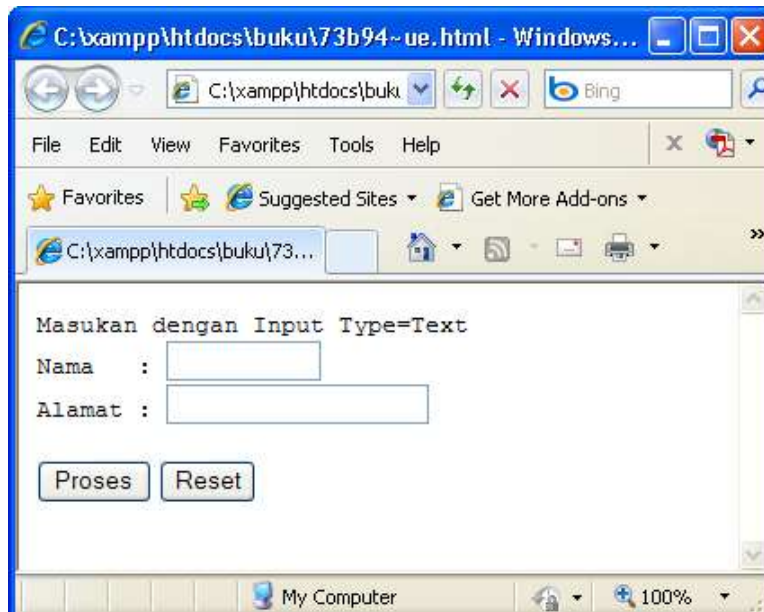
Untuk memasukan data dari keyboard dapat dilakukan dengan menggunakan perintah input dengan type objek yang berbeda-beda

10.1. Objek Text

Dalam Halaman HTML dimungkinkan juga untuk memasukan data dari keyboard (user) yang mengakses ke halaman Anda. Contoh aplikasi seperti ini banyak diterapkan dalam Web Interaktif, dengan menggunakan CGI ataupun PHP

Untuk memasukan data dapat digunakan objek text yang telah disediakan dengan contoh sintak seperti berikut:

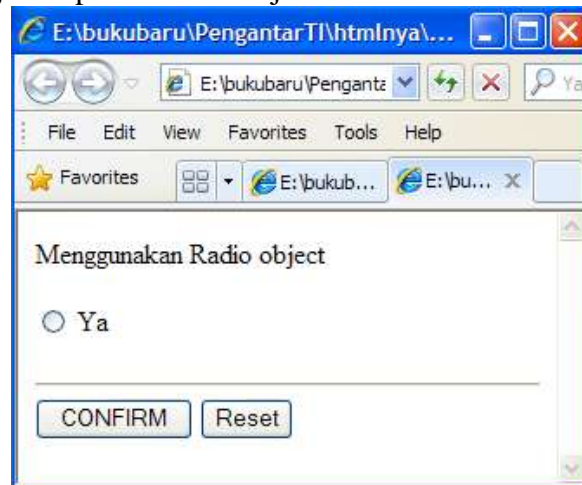
```
<form name=form>
<script>
function proses()
{
var nama2=document.form.nama.value;
var alamat2=document.form.alamat.value;
alert("Nama : "+nama2+ " Alamat: " +alamat2);
}
</script>
<PRE>
Masukan dengan Input Type=Text
Nama : <input type="text" size="10" name="nama">
Alamat : <input type="text" size="20" name="alamat">
</PRE>
<input type=button value=Proses onclick="proses()">
<input type=reset>
```



Gambar 5. Memasukan Data dengan Text Objek

10.2. Objek Radio

Objek radio menyimpan informasi tentang tombol radio. Karena selalu berupa array, untuk mengakses satu tombol radio digunakan `radio[indeks]`. Disamping itu objek radio juga mempunyai nilai `True` jika dipilih dan `False` jika tidak.



Gambar 6. Objek Radio

Program JavaScript

```
<html>
<script language="JavaScript">
function radio_box(form)
{
```

```
var ket="";  
if (form.pilih.checked == true)  
    ket="Memilih Ya ";  
else  
    ket= "Tidak memilih ";  
alert(' Anda ' +ket);  
}
```

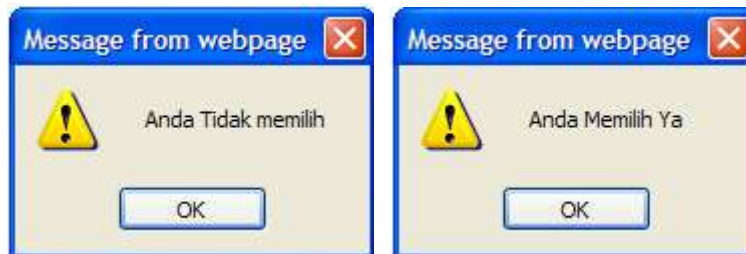
Menggunakan Radio object

```
<form>  
<input type="radio" name="pilih" value="Memilih Ya"> Ya </p>  
<hr>  
<input type="button" value="CONFIRM"  
onclick="radio_box(this.form)"> <input type="reset"  
value="Reset">  
</form>
```

Dari hasil eksekusi program diatas ada dua buah output yaitu:

1. Jika anda tidak meng-click Radio Button Ya, maka akan ditampilkan pesan *Anda Tidak memilih*
2. Jika anda meng-click Radio Button Ya, maka akan ditampilkan pesan *Anda Anda memilih ya.*

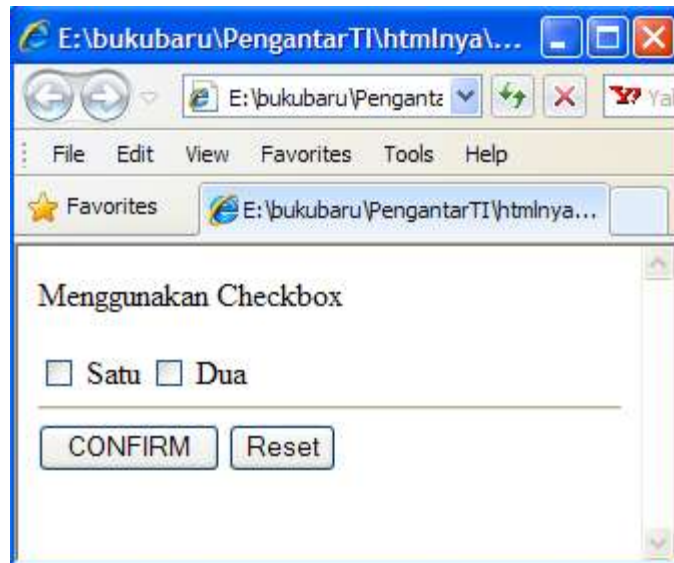
Berikut hasil output program diatas.



Gambar 7. Aplikasi Objek Radio

10.3. Objek Checkbox

Objek checkbox menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak cek. Penggunaanya hampir sama dengan objek Radio.



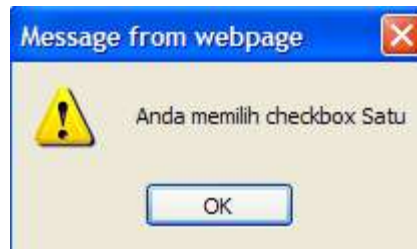
Gambar 7.8. Objek Checkbox

Program JavaScript

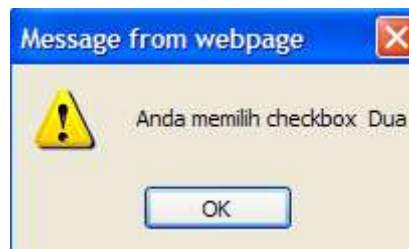
```
<html>
<script language="JavaScript">
function check_box(form)
{
    var ket1="";
    var ket2="";

    if (form.satu.checked == true) ket1="Satu";
    if (form.dua.checked == true) ket2="Dua";
    alert('Anda memilih checkbox '+ ket1+' '+ ket2);
}
</script>
Menggunakan Checkbox
<form>
    <input type="checkbox" name="satu"> Satu
    <input type="checkbox" name="dua"> Dua
    <hr>
    <input type="button" value="CONFIRM"
    onclick="check_box(this.form)">
    <input type="reset" value="Reset">
</form>
```

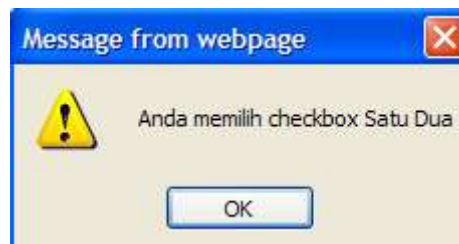
Dari hasil eksekusi program diatas, akan ditampilkan output seperti berikut:
Jika anda meng-click Checkbox Satu, maka akan ditampilkan output



Jika anda meng-click Checkbox Dua, maka akan ditampilkan output

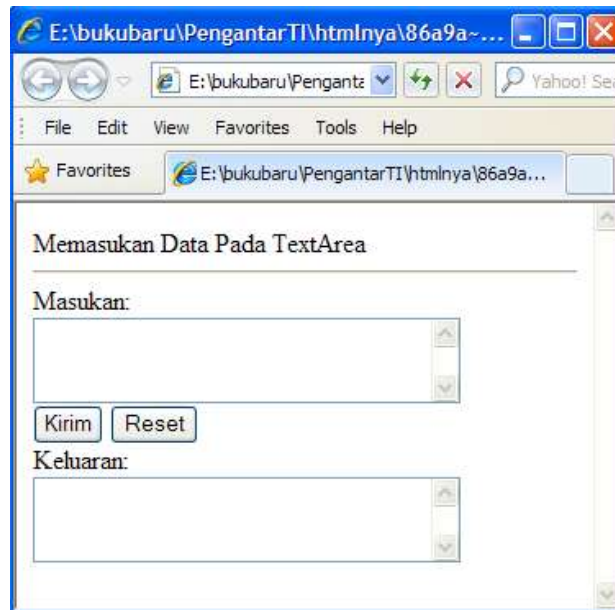


Jika anda meng-click Checkbox Satu dan Dua, maka akan ditampilkan output



10.4. Objek TextArea

Objek textarea digunakan apabila anda ingin memasukan data yang memiliki jumlah karakter yang tidak terbatas, dan menyimpan informasi yang dimasukan tadi kedalam form yang berupa kotak teks dengan banyak baris.



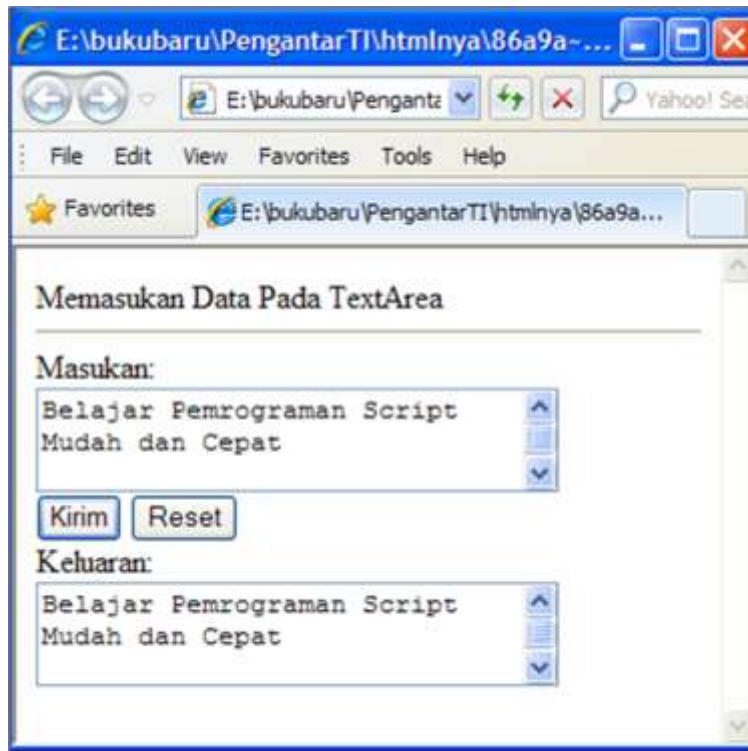
Gambar 9. Objek Textarea

Program JavaScript

```

<html>
<script language="JavaScript">
function EvenTekan()
{
    var ketstr=(document.form.ket.value);
    document.form.ketstr.value=ketstr;
}
</script>
<form name="form">
    Memasukan Data Pada TextArea
    <hr>
    Masukan:
<br>
    <textarea name="ket" rows="3" cols="30">
    </textarea>
    <br>
    <input type="button" value="Kirim" onclick="EvenTekan()">
    <input type="reset" value="Reset">
    <BR>
    Keluaran:<br>
    <textarea name="ketstr" rows="3" cols="30">
    </textarea>
</form>

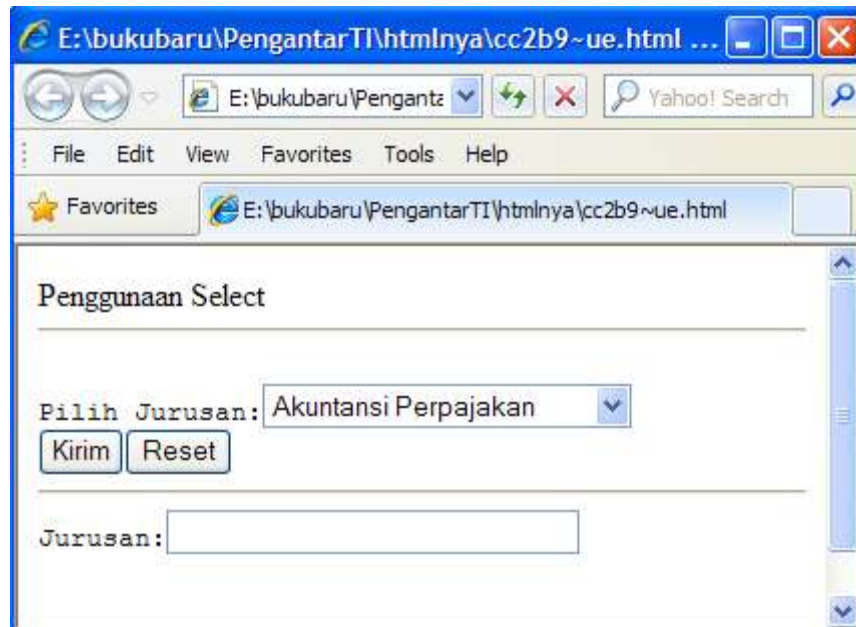
```



Gambar 7.10. Objek Textarea

10.5. Objek Select

Objek Select digunakan untuk menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak daftar pilihan, anda dapat memilih salah satu pilihan dari daftar yang ada di kotak tersebut.



Gambar 11. Objek Select

Program JavaScript

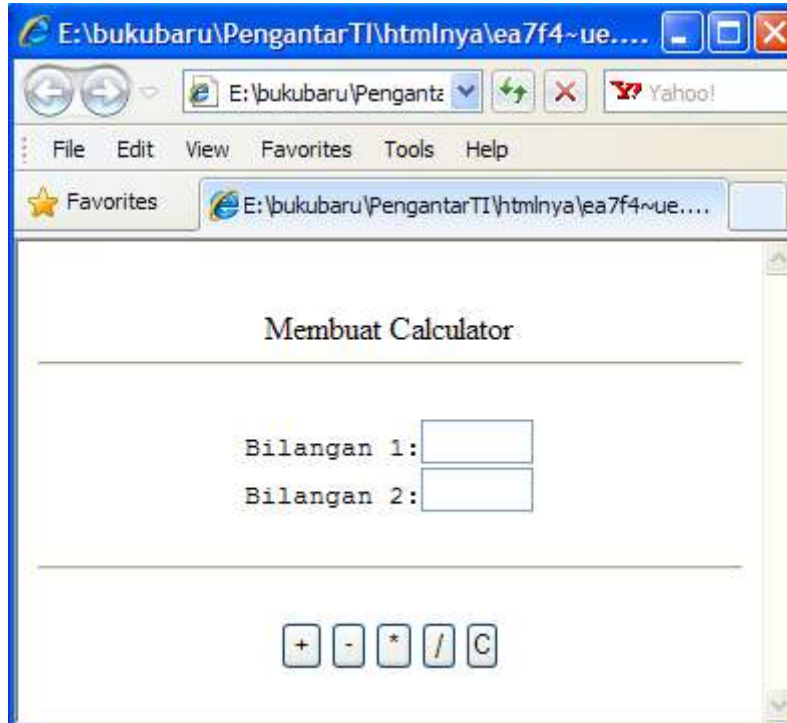
```

<html>
<script language="javascript">
function EvenTekan()
{
    var jurusanstr = (document.fform.jurusan.value);
    document.fform.jurusanstr.value=jurusanstr;
}
</script>
<form name="fform">
Penggunaan Select
<hr><pre>
Pilih Jurusan:<select name="jurusan" size="1">
  <option value="Akuntansi Perpajakan">Akuntansi Perpajakan
  <option value="Manajemen Informatika">Manajemen Informatika
  <option value="Teknik Informatika">Teknik Informatika
  <option value="Public Relation">Public Relation
  <option value="Akuntansidan Perpajakan">Akuntansi dan Perpajakan
</select>
<input type="button" value="Kirim" onclick="EvenTekan()"><input type="reset">
<hr>
Jurusan:<input type="text" size="30" name="jurusanstr">
</form>

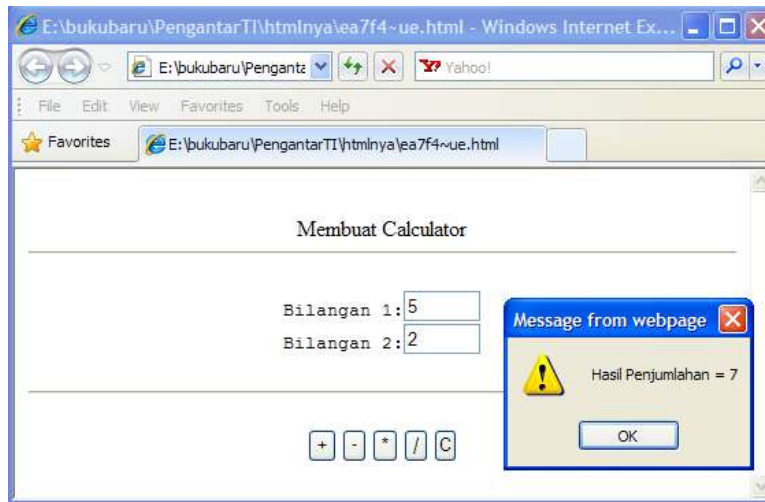
```


Latihan

Dengan menggunakan JavaScript, buatlah program untuk menampilkan proses perhitungan perkalian, pembagian, pengurangan dan penjumlahan, seperti berikut:



Gambar 12. Form Input Kalkulator



Gambar 13. Output Jika tombol + ditekan

Buatlah Halaman seperti berikut, yang telah mencakup semua materi yang ada di dalam bab ini:

Formulir Pendaftaran Calon Mahasiswa Baru

Nama :

Alamat :

Asal Sekolah : SMA

Jurusan dipilih: Teknik Informatika
 Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma Sarjana

Nama :

Alamat :

Asal Sekolah:

Jurusan :

Jenjang :

Gambar 14. Membuat Form Lengkap

Jika Anda Click tombol kirim,. Maka dihalaman bawah akan ditampilkan data sesuai dengan yang di inputkan dari form sebelah atas