**Project UTS**

Buatlah kelompok dengan anggota maksimal 3 orang.

1. Pilihlah salah satu *software* (bebas) kemudian analisis *software* tersebut berdasarkan :
   1. Jelaskan siapa yang menjadi sasaran/pengguna *software* tersebut dan jelaskan masalah apa yang coba diselesaikan oleh *software* tersebut
   2. Analisis *software* tersebut dari sisi tampilan dan fungsi apakah *software* tersebut sudah tepat bagi penggunanya
   3. Bila memungkinkan tampilkan *software* tersebut atau bila tidak tampilkan *screenshot* dari software tersebut
2. Tugas dalam bentuk *hardcopy* dikumpulkan pada 31 Juli 2012
3. Tugas akan ditampilkan oleh masing – masing kelompok pada 31 juli 2012

**Project UAS**

1. Buatlah suatu *software* sekreatif mungkin dengan ketentuan :
   1. Tentukan metode apa yang Anda gunakan untuk membangun perangkat lunak
   2. Bahasa pemrograman yang digunakan bebas
   3. Tentukan target pengguna software tersebut
   4. Jelaskan masalah apa yang akan diselesaikan oleh *software* tersebut
   5. Jelaskan fungsi – fungsi yang ada pada software tersebut
2. Kemudian hasil pekerjaan Anda akan dikumpulkan *softcopy* pada tanggal 6 Agustus 2012 dan akan ditukar dengan kelompok lain dan akan dianalisis oleh kelompok tersebut apakah *software* tersebut sudah tepat guna.
3. Masing – masing kelompok akan menyampaikan hasil analisisnya terhadap pekerjaan kelompok yang dianalisis pada tanggal 7 agustus 2012.