



TEKNIK MULTIMEDIA

PERTEMUAN 1

Dosen : Bella Hardiyana S. Kom



BAB I

PENGANTAR MULTIMEDIA

DEFINISI MULTIMEDIA (Menurut Bahasa)



DEFINISI MULTIMEDIA (Menurut Istilah)

Multimedia adalah penggunaan beberapa media yang berbeda untuk menggabungkan dan menyampaikan informasi dalam bentuk text, audio, grafik, animasi, dan video.

DEFINISI MULTIMEDIA (Menurut Para Pakar)

- 1) Kombinasi dari komputer dan video (Rosch, 1996)
- 2) Kombinasi dari tiga elemen: suara, gambar, dan teks (McComick, 1996)
- 3) Kombinasi dari paling sedikit dua media input atau output. Media ini dapat berupa audio (suara, musik), animasi, video, teks, grafik dan gambar (Turban dan kawan-kawan, 2002)

DEFINISI MULTIMEDIA (Menurut Para Pakar)

- 4) Alat yang dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio dan video (Robin dan Linda, 2001)
- 5) Multimedia dalam konteks komputer adalah: pemanfaatan komputer untuk membuat dan menggabungkan teks, grafik, audio, video, dengan menggunakan tool yang memungkinkan pemakai berinteraksi, berkreasi, dan berkomunikasi. (Hofstetter 2001)

KOMPUTER MULTIMEDIA

Komputer Multimedia adalah sebuah komputer yang dikonfigurasi sesuai dengan rekomendasi dan memiliki sebuah CD-ROM

MENGAPA MULTIMEDIA?

Multimedia dapat digunakan dalam:

- Bidang periklanan yang efektif dan interaktif
- Bidang pendidikan dalam penyampaian bahan pengajaran secara interaktif dan dapat mempermudah pembelajaran karena didukung oleh berbagai aspek: suara, video, animasi, teks, dan grafik
- Bidang jaringan dan internet yang membantu dalam pembuatan website yang menarik, informatif, dan interaktif

Menurut riset Computer Technology Research (CTR):

- 1) Orang mampu mengingat 20% dari yang dilihat
- 2) Orang mampu mengingat 30% dari yang didengar
- 3) Orang mampu mengingat 50% dari yang didengar dan dilihat
- 4) Orang mampu mengingat 30% dari yang didengar, dilihat, dan dilakukan.

KEMAMPUAN MULTIMEDIA (1)

- 1) Mengubah mengubah tempat kerja. Dengan adanya teleworking, para pekerja dapat melakukan pekerjaannya tidak harus dari kantor. Contoh software yang mendukung teleworking/telecommuting: Netmeeting!
- 2) Mengubah cara belanja. Homeshopping/teleshopping dapat dilakukan dengan menggunakan internet, kemudian barang datang dengan sendirinya.
- 3) Mengubah cara bisnis. Nokia membuat bisnis telepon seluler, banyak perusahaan menggunakan sistem jual beli online, bank menggunakan cara online-banking.

KEMAMPUAN MULTIMEDIA (2)

- 4) Mengubah cara memperoleh informasi. Orang-orang mulai menggunakan internet dan berbagai software untuk mencari informasi. Misalnya: membaca koran online, detik.com, menggunakan software kesehatan, belajar gitar dari software dan masih banyak lagi.
- 5) Mengubah cara belajar. Sekolah mulai menggunakan komputer multimedia, belajar online, menggunakan e-book.
- 6) Internet Multimedia juga mulai bersaing dengan televisi dan radio.

SISTEM MULTIMEDIA

Sistem Multimedia adalah suatu sistem yang mendukung lebih dari satu jenis media.

Sistem Multimedia dapat dibagi menjadi 2, yaitu:

- 1) Sistem Multimedia Stand Alone
- 2) Sistem Multimedia Berbasis Jaringan

SISTEM MULTIMEDIA

1) Sistem Multimedia Stand Alone

Sistem ini berarti merupakan sistem komputer multimedia yang memiliki minimal storage (harddisk, CD-ROM/DVD-ROM/CD-RW/DVD-RW), alat input (keyboard, mouse, scanner, mic), dan output (speaker, monitor, LCD Proyektor), serta VGA dan Soundcard.

2) Sistem Multimedia Berbasis Jaringan

Sistem ini harus terhubung melalui jaringan yang mempunyai bandwidth yang besar. Perbedaannya adalah adanya sharing sistem dan pengaksesan terhadap sumber daya yang sama. Contoh: video conference dan video broadcast