



TEKNIK MULTIMEDIA



PERTEMUAN 6

Dosen : Bella Hardiyana S. Kom



BAB VI

PENGENALAN FLASH



Pendahuluan

Macromedia Flash merupakan salah satu aplikasi animasi yang dikeluarkan oleh perusahaan Macromedia. Digunakan untuk membuat gambar, animasi, aplikasi multimedia, bahkan *game*. Hampir semua iklan atau game yang ada di internet adalah dibuat dengan menggunakan Flash. Termasuk *game-game* dalam salah satu jejaring sosial adalah hasil karya Flash.

Kelebihan lain yang dimiliki oleh Flash adalah terdapatnya ActionScript yang berfungsi untuk mengendalikan alur program dan dapat memberikan baik pada objek maupun pada frame.

Seri Flash yang akan digunakan dalam perkuliahan ini adalah **Macromedia Flash 8**. Sedangkan ActionScript yang digunakan adalah **AS 2.0**



ActionScript

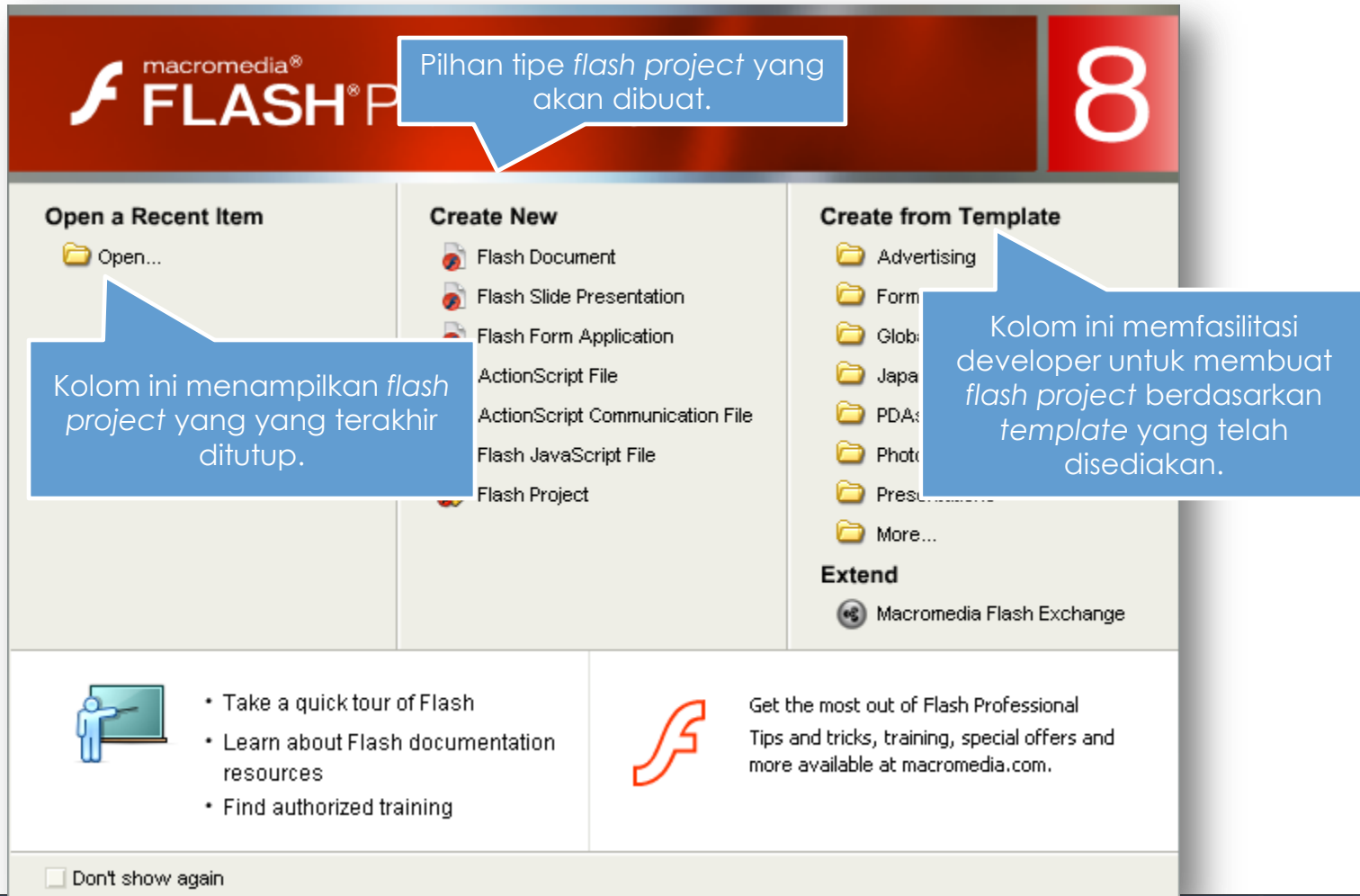
ActionScript adalah bahasa pemrograman yang dibuat berdasarkan ECMAScript, yang digunakan dalam pengembangan situs web dan perangkat lunak menggunakan platform Adobe Flash Player. ActionScript juga dipakai pada beberapa aplikasi basis data, seperti Alpha Five. Bahasa ini awalnya dikembangkan oleh Macromedia, tapi kini sudah dimiliki dan dilanjutkan perkembangannya oleh Adobe, yang membeli Macromedia pada tahun 2005.

Action Script terbaru saat ini adalah Action Script 3.0. Action Script 3.0 adalah bahasa terbaru dari edisi yang sebelumnya dikenal dengan Action Script 2.0. Action Script 3.0 memiliki beberapa kelebihan dibanding pendahulunya, antara lain fitur yang ditawarkan adalah file pada Action Script 3.0 dapat dibuat terpisah saat runtime.



Home Screen

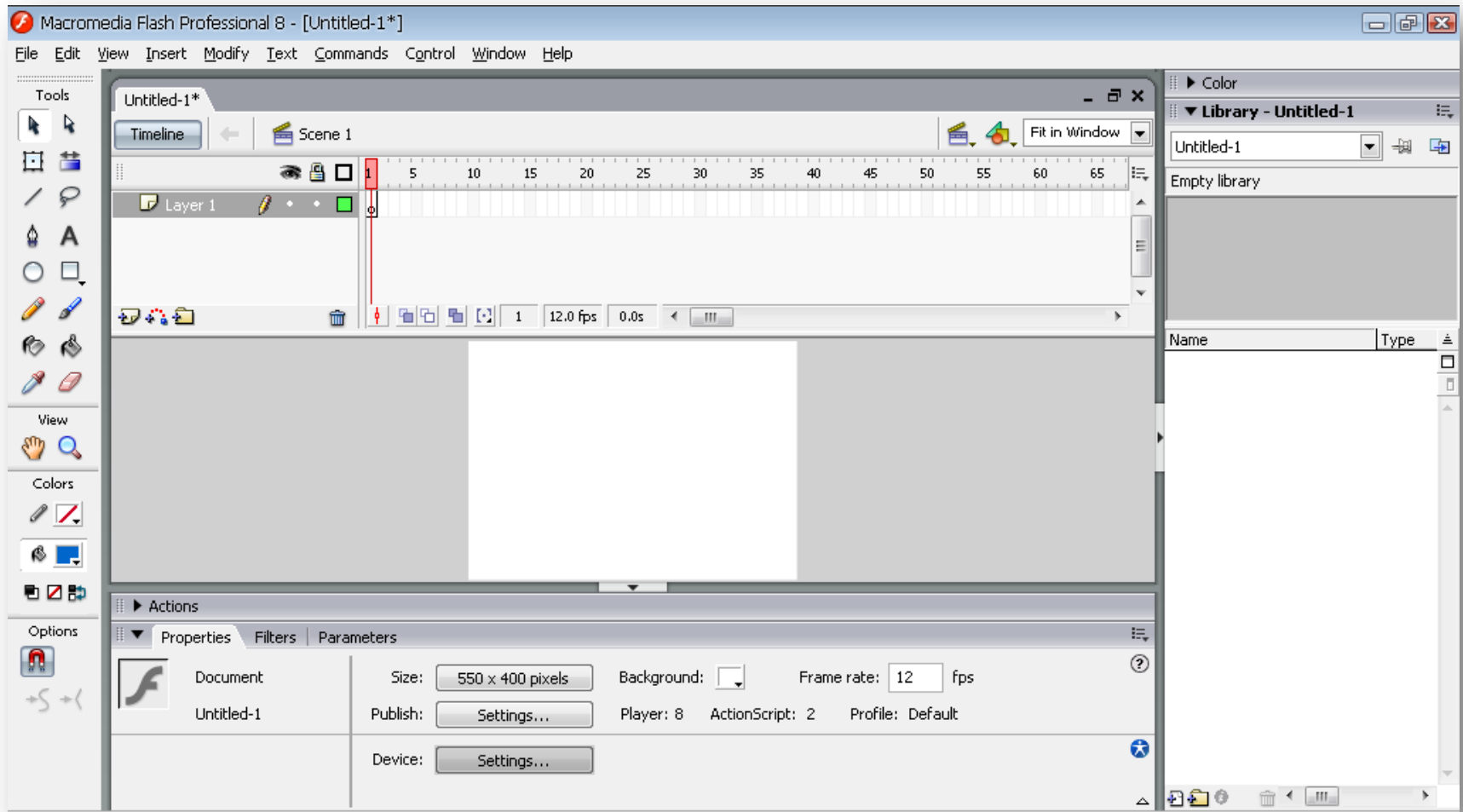
Home Screen akan muncul saat pertama kali menjalankan aplikasi Flash. Home Screen juga muncul saat tidak ada *flash project* yang terbuka.





Flash Layout

Flash Layout standar akan tampak seperti gambar berikut :



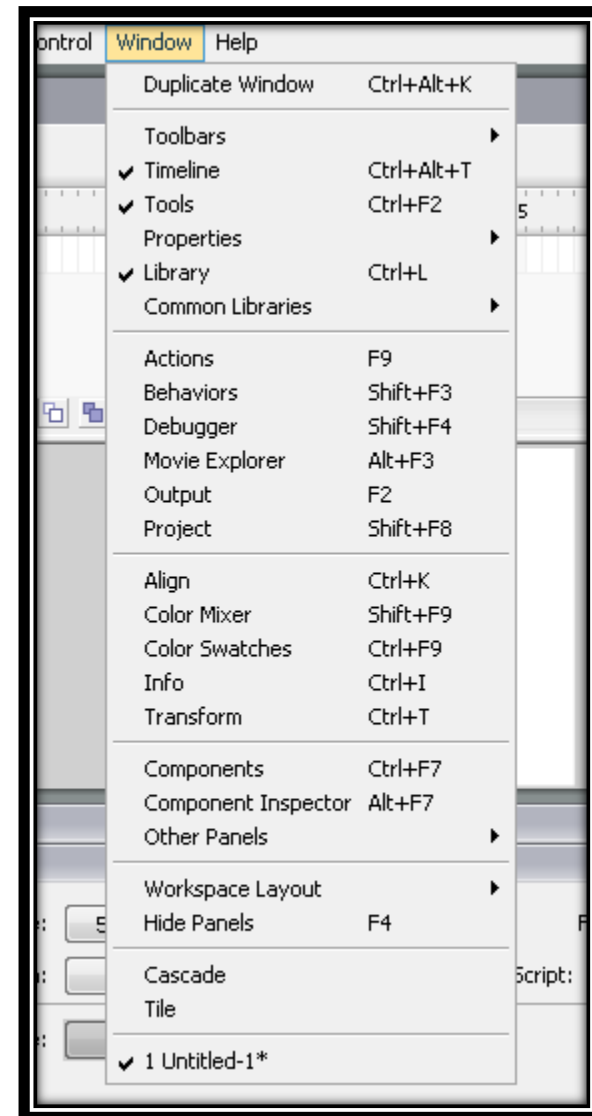


Flash Panel

Flash layout standar tersusun dari panel-panel sebagai berikut :

- Toolbox
- Color Mixer, Color Swatches
- Library
- Timeline
- Properties
- Actions
- Dan lain-lain

Untuk mengetahui panel-panel yang ada pada Flash, klik pada menu **Window**.





Menambah dan Menutup Panel

Semua panel Flash dapat ditambahkan melalui menu **Window**.

Untuk menutup panel dapat dilakukan dengan 2 cara, yaitu:

- Menghilangkan panel dari area kerja, dan
- Menyembunyikan panel (*hide*)

Khusus untuk panel **Toolbox**, dapat dihilangkan melalui menu **Window**.

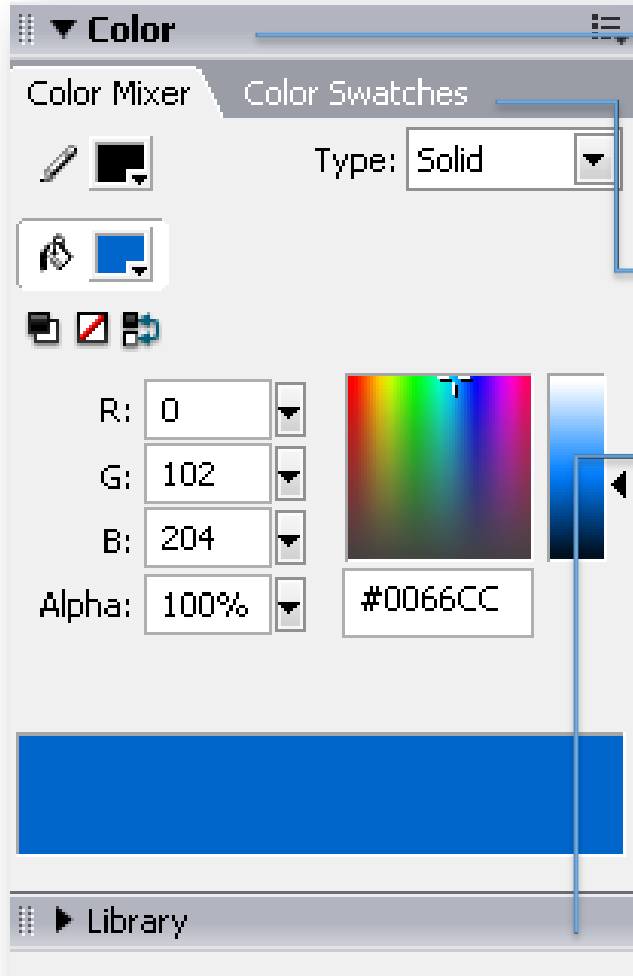
Untuk mengembalikan kondisi panel ke posisi *default*, dapat memilih menu **Window-> Workspace -> Default**.

Coba juga menu **Icons and Text Default** dan **Icons Only Default**, dan rasakan perbedaannya.



Menambah dan Menutup Panel

Perhatikan panel **Color** dibawah ini.



Klik disini untuk menyembunyikan/
memunculkan panel **Color**.

Klik tab ini untuk menggunakan **Color Mixer** atau **Color Swatches**.

Klik disini untuk menyembunyikan/
memunculkan panel **Library**.



Tata Letak Panel

Tata letak panel pada flash dapat diatur sesuai dengan kebutuhan pengguna. Perhatikan penjelasan berikut.

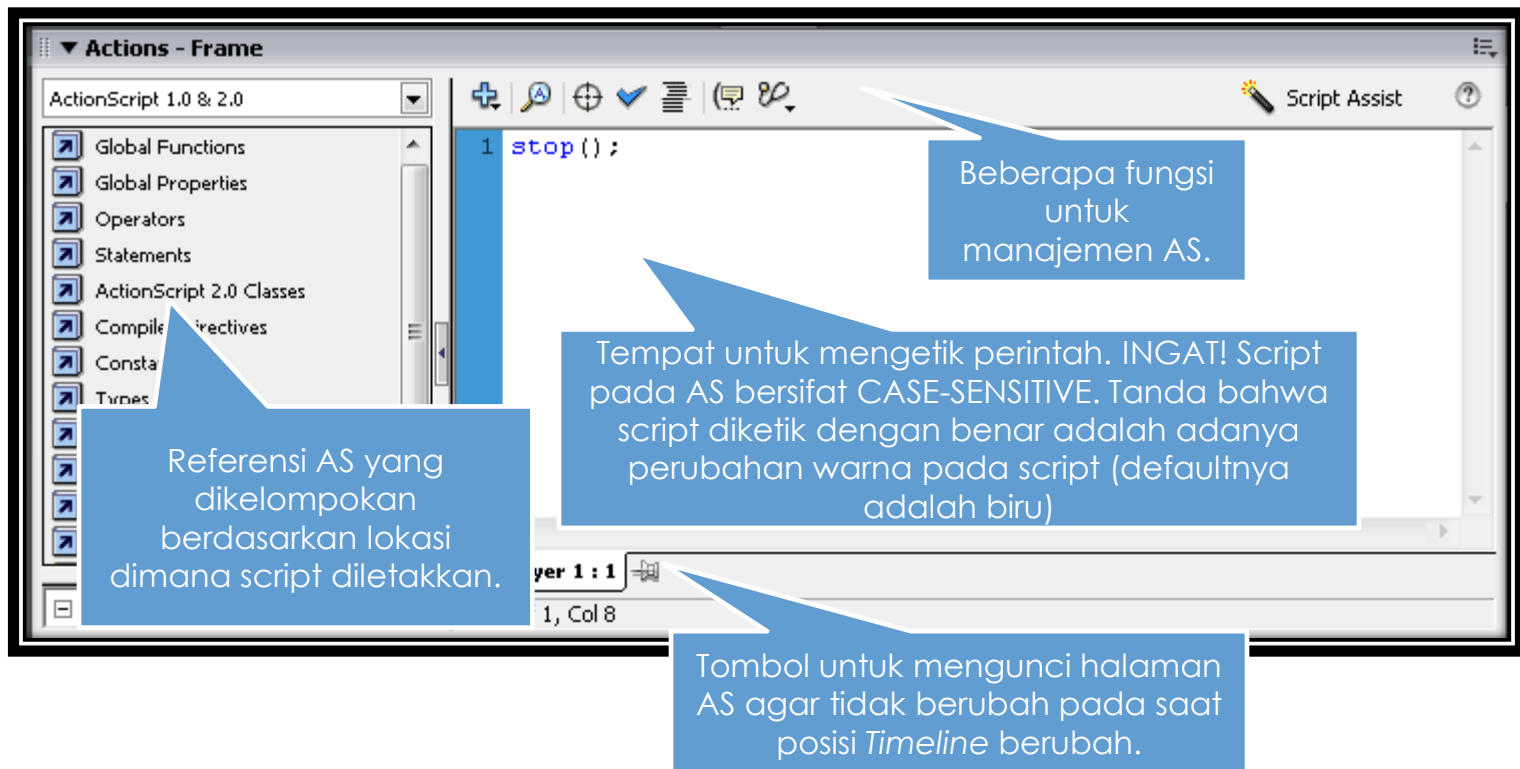
The screenshot shows the Adobe Flash IDE interface with several panels and annotations:

- Timeline Panel:** Located at the top center, showing the timeline for Scene 1. A callout points to the 'Timeline' button in the top left corner, stating: "Tombol untuk menyembunyikan Timeline."
- Toolbox Panel:** Located on the left side, containing various drawing tools. A callout points to the right edge of the toolbox, stating: "Drag panel Toolbox ini diantara panel Timeline dan Color. Lihat apa yang terjadi."
- Library Panel:** Located on the right side, containing a list of assets. A callout points to the right edge of the library panel, stating: "Drag pinggir panel untuk memperlebar ukuran panel."
- Properties Panel:** Located at the bottom, showing the properties of the selected object. A callout points to the bottom edge of the properties panel, stating: "Drag panel Properties ini tepat ke bawah panel Library dan lihat apa yang terjadi."
- Color Panel:** Located on the right side, showing color selection options. A callout points to the top edge of the color panel, stating: "Drag panel Toolbox ini diantara panel Timeline dan Color. Lihat apa yang terjadi."



Mengenal Panel Action

Panel *Action* adalah panel yang digunakan untuk menuliskan sintax-sintax (perintah) dalam bahasa Flash yang sering disebut sebagai *ActionScript (AS)*. Adapun fasilitas yang terdapat pada panel ini adalah sebagai berikut.





Hubungan Panel Action dengan Timeline

The screenshot displays the Adobe Flash IDE interface with the following components and annotations:

- Timeline Panel:** Located at the top, it shows 'Scene 1' with a timeline starting at frame 1. A red vertical line marks frame 1. A blue callout bubble points to this line with the text: "Script pada layer 1, frame ke 1."
- Layer 1:** The first layer in the timeline, containing a green square symbol. A blue callout bubble points to the timeline area with the text: "Timeline yang berisi script akan memiliki simbol ini". To the right of this bubble is a small icon of a square with a red vertical line and a black circle, representing a timeline frame with a script.
- Actions - Frame Panel:** Located below the timeline, it shows the 'ActionScript 1.0 & 2.0' library on the left and a script editor on the right. The script editor contains the code:

```
1 stop();
```
- Script Assist:** A button located to the right of the script editor.
- Bottom Panel:** Shows the 'Current Selection' as 'Layer 1 : 1' and the status 'Line 1 of 1, Col 8'.

A blue callout bubble points to the script editor with the text: "Pada script Action dijelaskan script berada pada layer 1, frame ke 1."