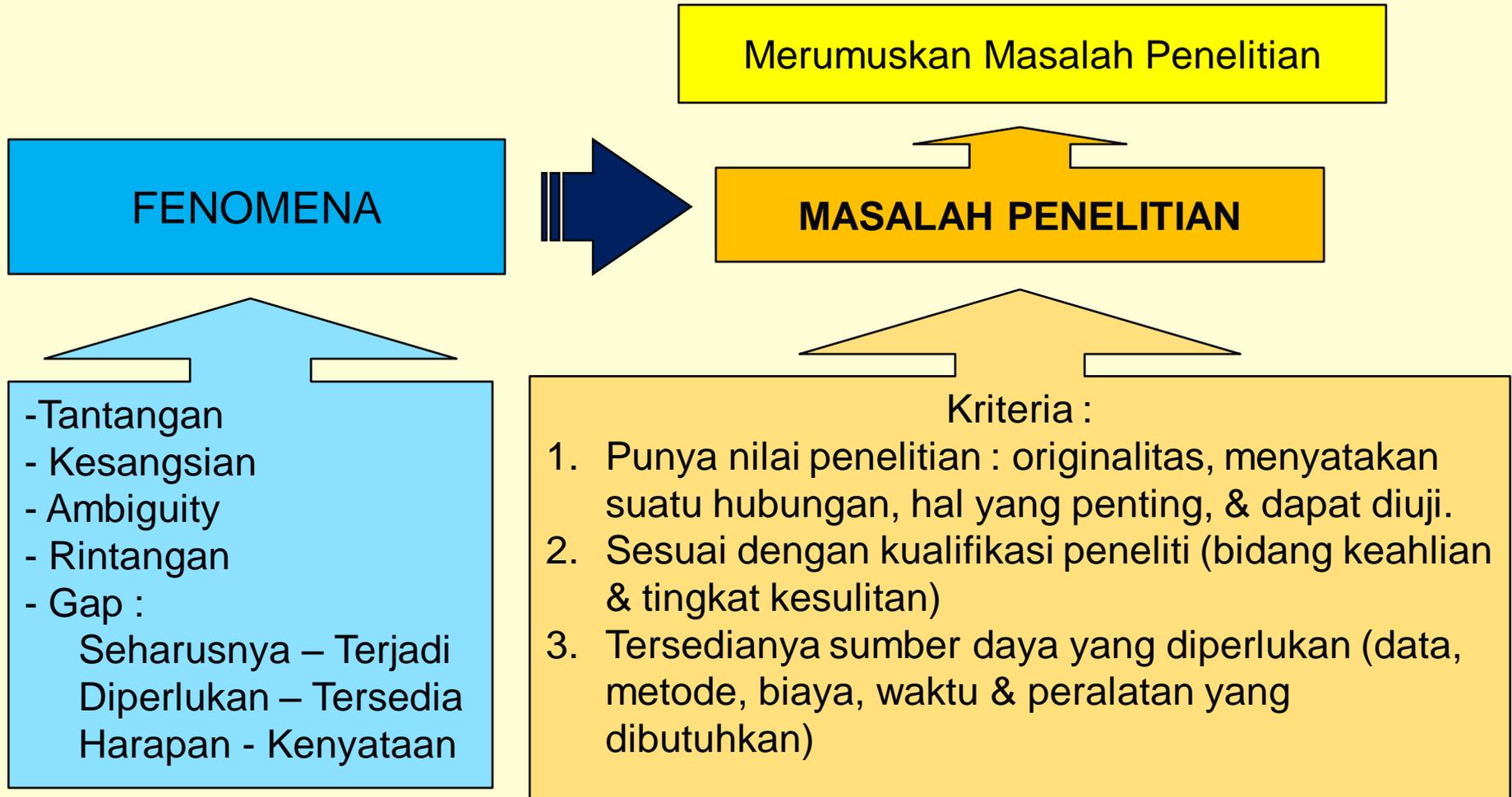


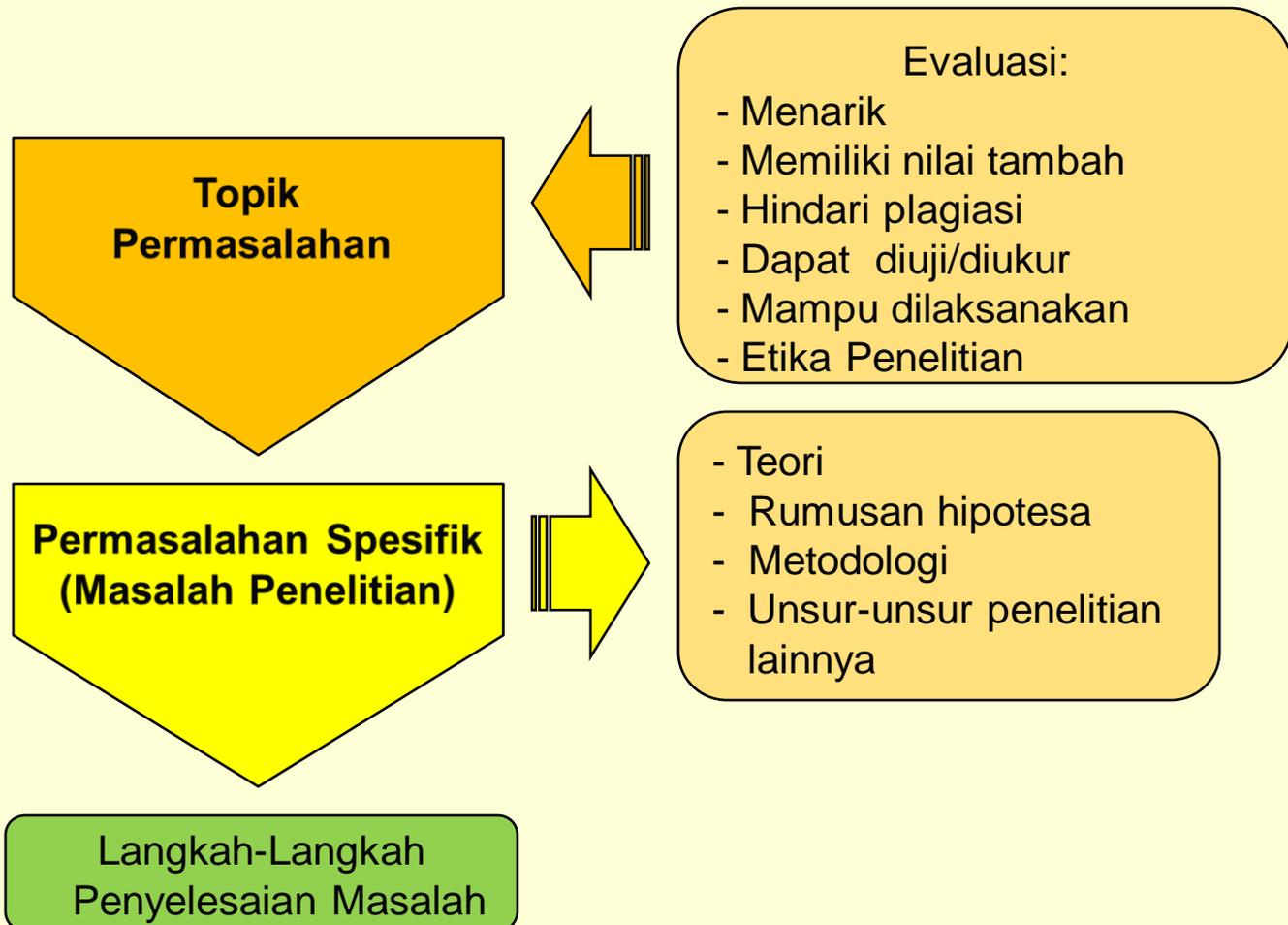
# PERMASALAHAN DAN JUDUL PENELITIAN

Jurusan Teknik Informatika  
Universitas Komputer Indonesia

# Kemunculan Masalah



# Masalah Penelitian



# Cara Penemuan Masalah

## Penemuan Permasalahan

- Bacaan (literatur)
- Diskusi, seminar, pertemuan ilmiah
- Pernyataan pemegang otoritas
- Pengamatan sepintas
- Intuisi
- Pengalaman pribadi

P  
E  
R  
M  
A  
S  
A  
L  
A  
H  
A  
N

## Perumusan Permasalahan

Contoh :

- Faktor-faktor apa saja & seberapa besar pengaruh masing-masing pada persepsi end-user SIM
- ..... penelitian ini adalah mengetahui faktor-faktor apa saja & seberapa besar pengaruh masing-masing pada persepsi end-user SIM
- Bagaimana pengaruh persepsi end-user terhadap kinerja SIM
- Bagaimana sikap end-user SIM terhadap .....  
.....
- Adakah perbedaan sikap terhadap aplikasi .... antara user ... dengan user ....
- Apakah terdapat hubungan yang positif antara pelatihan ..... dengan sikap user  
.....

# Perumusan/Identifikasi Masalah yang Baik

- Harus jelas, tegas & padat
- Tidak ambigu
- Dapat memberikan petunjuk tentang pengumpulan data yang seharusnya dilakukan

**Merumuskan  
Masalah  
Penelitian**

Sumber :  
-Kajian Teoritis  
- Kajian Empiris

Alasan:

1. Mencari sesuatu untuk memuaskan akademis seseorang
2. Memuaskan rasa ingin tahu seseorang akan hal-hal yang baru
3. Menjadi dasar untuk memecahkan beberapa penemuan/penelitian sebelumnya ataupun dasar untuk penelitian selanjutnya
4. Menyediakan sesuatu yang bermanfaat

# Judul Penelitian

