

Dosen : Jujun Juharsa, S.Kom.
Mata Kuliah : Pemrograman Web (Java Script)
Semester : V (lima)

Variabel dalam Java Script

Variabel adalah tempat dimana menyimpan nilai-nilai atau informasi-informasi pada Java Script. Variabel yang dideklarasikan dapat diisi dengan nilai apa saja. Dalam Java Script pendeklarasian sebuah variabel sifatnya opsional, artinya boleh dideklarasikan atau tidak, hal tersebut tidak menjadi masalah. Jika memberi nilai pada variabel, maka dalam Java Script dianggap bahwa variabel tersebut telah dideklarasikan.

Aturan penamaan variabel :

- Harus diawali dengan karakter (huruf atau garis bawah)
- Tidak boleh menggunakan spasi
- Huruf kapital dan kecil memiliki arti yang berbeda
- Tidak boleh menggunakan kata-kata yang merupakan perintah dalam Java Script.

Deklarasi Variabel

var nama_variabel = **nilai**;

Atau

nama_variabel = **nilai**;

Contoh :

```
var nama;                                nama = "Jujun Juharsa";  
var nama = "Jujun Juharsa";            x = 1990;  
var x = 1997;                            y = 0221234567;  
var y;
```

Tipe Data dalam Java Script

Tidak seperti bahasa pemrograman lainnya, Java Script tidak memiliki tipe data secara eksplisit. Hal ini dapat dilihat dari beberapa contoh variabel diatas, dapat mendeklarasikan variabel tapi tidak menentukan tipenya.

Meskipun Java Script tidak memiliki tipe data secara eksplisit. Java Script mempunyai tipe data implisit. Terdapat empat macam tipe data implisit yang dimiliki oleh Java Script yaitu :

- Numerik, seperti : 0222532531, 1000, 45, 3.146789 dsb
- String, seperti : "Hallo", "April", "Jl. Setiabudi No 17A", "Cece Kirani" dsb
- Boolean, bernilai true atau false
- Null, variabel yang tidak diinisialisasi

➤ Tipe *Numeric*

Pada dasarnya Java Script hanya mengenal dua macam tipe numerik, yaitu bilangan bulat (*integer*) dan bilangan pecahan (*real/float*).

Untuk bilangan bulat, dapat direpresentasikan dengan basis desimal, oktal atau heksadesimal.

Contoh :

```
var a = 100;  
var b = 0x2F;
```

untuk pendeklarasian tipe bilangan *real*, dapat menggunakan tanda titik atau notasi ilmiah (notasi E).

Contoh :

```
var a = 3.14533567;  
var b = 1.23456E+3;
```

➤ Tipe *String*

Untuk mendeklarasikan tipe *string* dapat dilakukan dengan cara menuliskan *string* diantara tanda petik tunggal (') atau tanda petik ganda (").

Contoh :

```
var str ='Contoh deklarasi string';  
var str1 = "Cara ini juga bisa untuk menulis string";
```

➤ Tipe *Boolean*

Tipe boolean hanya mempunyai nilai *true* atau *false*. Tipe ini biasanya digunakan untuk mengecek suatu kondisi atau keadaan.

Contoh :

```
var x = (y > 90);
```

contoh diatas menunjukkan bahwa jika y lebih besar dari 90 maka x akan bernilai *true*.

➤ Tipe *Null*

Tipe *Null* digunakan untuk merepresentasikan variabel yang tidak diberi nilai awal (inisialisasi).

Dialog Box dalam Java Script

Dialog Box adalah satu jendela yang tampil di bagian depan (*layer* paling atas) menyusul satu *event* yang dijalankan dan memungkinkan untuk memberikan peringatan kepada pengguna, memberikan pilihan yang harus dipilih oleh pengguna, meminta pengguna untuk mengisi atau melengkapi isian pada suatu *form field*. Java Script menawarkan tiga metode penggunaan kotak dialog berdasarkan fungsi yang telah diutarakan di atas.

➤ *Alert*

Metode *alert* memungkinkan navigator untuk menampilkan satu kotak dialog yang berisi satu tombol *OK* dan teks keterangan (sebagai satu-satunya parameter dari metode).

```
alert(parameter);
```

Contoh :

```
alert("Selamat datang Jujun Juharsa");  
Atau  
var x="Selamat datang Jujun Juharsa";  
alert(x);
```

➤ *Confirm*

Metode *confirm* sama halnya dengan metode *alert*, hanya saja terdapat tambahan, yaitu pengguna dapat melakukan tombol *OK* atau *Cancel*. Tombol *OK* akan bernilai *true*, sedangkan *Cancel* bernilai *false*.

```
confirm("text");
```

Contoh :

```
confirm("Apakah Anda Yakin?");
```

➤ *Prompt*

Metode *prompt* sedikit lebih canggih dibandingkan dengan metode *alert* maupun *confirm*, karena dilengkapi dengan satu cara untuk mendapatkan informasi yang diberikan oleh pengguna.

```
prompt("text");
```

Contoh :

```
prompt("Selamat datang, silahkan isi nama Anda!");
```