

Dosen : Jujun Juharsa, S.Kom.
Mata Kuliah : Komputer Aplikasi IT – I (HTML)
Semester : I (satu)

Tulisan Berjalan

Untuk membuat tulisan atau teks agar dapat berjalan, dilakukan dengan menggunakan perintah `marquee`, perintah ini mempunyai empat arah yaitu :

- `<marquee direction="left">`, untuk membuat tulisan berjalan dari kanan ke kiri.
- `<marquee direction="right">`, untuk membuat tulisan berjalan dari kiri ke kanan.
- `<marquee direction="up">`, untuk membuat tulisan berjalan dari bawah ke atas.
- `<marquee direction="down">`, untuk membuat tulisan berjalan dari atas ke bawah.

Hyperlink

Hyperlink adalah suatu kelebihan xHTML, dimana file xHTML yang sedang diakses dapat dengan mudah berpindah pada link lainnya hanya dengan mengklik hyperlink tersebut. Jenis-jenis hyperlink tersebut hanya dibedakan berdasarkan ke manakah hyperlink tersebut diarahkan. Pengertian hyperlink berada pada atribut `href`. Hyperlink terbagi ke dalam 3 (tiga) jenis, yaitu :

➤ Absolute URL Hyperlink

Untuk Absolute URL, maka lokasi link tujuan ditulis secara lengkap, termasuk port dan hostnya. Biasanya digunakan untuk melakukan link ke server lainnya (contoh : `href="http://www.unikom.ac.id/"`).

➤ Relative URL Hyperlink

Bila link tujuan masih berada di dalam server/komputer yang sama, maka tidak perlu menuliskan alamat link secara lengkap, cukup dengan lokasi direktori dan filenya (contoh : `href = "../berita/berita1.html"`).

➤ Anchor Hyperlink

Selain berpindah file, juga dapat berpindah layar pada file yang sama, misalnya suatu tulisan berada di bawah, dan di atas merupakan daftar isi, ketika melakukan klik pada link tersebut, maka layar akan otomatis menggulung ke tempat yang dimaksud. Syaratnya harus terdapat Anchor/tag, `<a>` yang memiliki atribut `name` (misalnya ``), dan dapat dipanggil dengan cara `Teks Link` (menggunakan karakter “#” diikuti nama Anchor yang dimaksud).

Atribut Khusus dalam hyperlink :

- ✓ `href`
Lokasi link tujuan, bisa berupa Absolute URL, Relative URL, atau Anchor Link.
- ✓ `target`
Target window atau frame yang dituju, berupa :
 - ❖ `_blank` : target ke window baru.
 - ❖ `_self` : target ke frame dan window yang sama.
 - ❖ `_parent` : target ke frame yang lebih atas satu tingkat dalam window yang sama.
 - ❖ `_top` : target ke frame paling atas dalam window yang sama.
 - ❖ Dapat juga berupa nama frame.
- ✓ `name`
Memberikan nama untuk menjadi Anchor.

Menyisipkan Gambar

Untuk menyisipkan suatu gambar dalam halaman web dapat dilakukan dengan menggunakan tag ``. Tag tersebut memiliki elemen sebagai berikut :

- SRC = URL, suatu URL yang menunjuk pada sumber file gambar.
- ALIGN, merapikan elemen yang menentukan bagaimana gambar akan dirapikan secara relatif terhadap tulisan yang berdekatan dengan gambar.
- ALT = text, menentukan tulisan yang akan ditampilkan (biasanya ditempatkan diantara tanda petik) jika browser tidak dapat menampilkan gambar untuk alasan tertentu.
- HEIGHT = h dan WIDTH = w, menentukan panjang dan lebar dari image yang memungkinkan web browser menentukan ukuran tempat yang tepat sebelum gambar benar-benar selesai diterima.