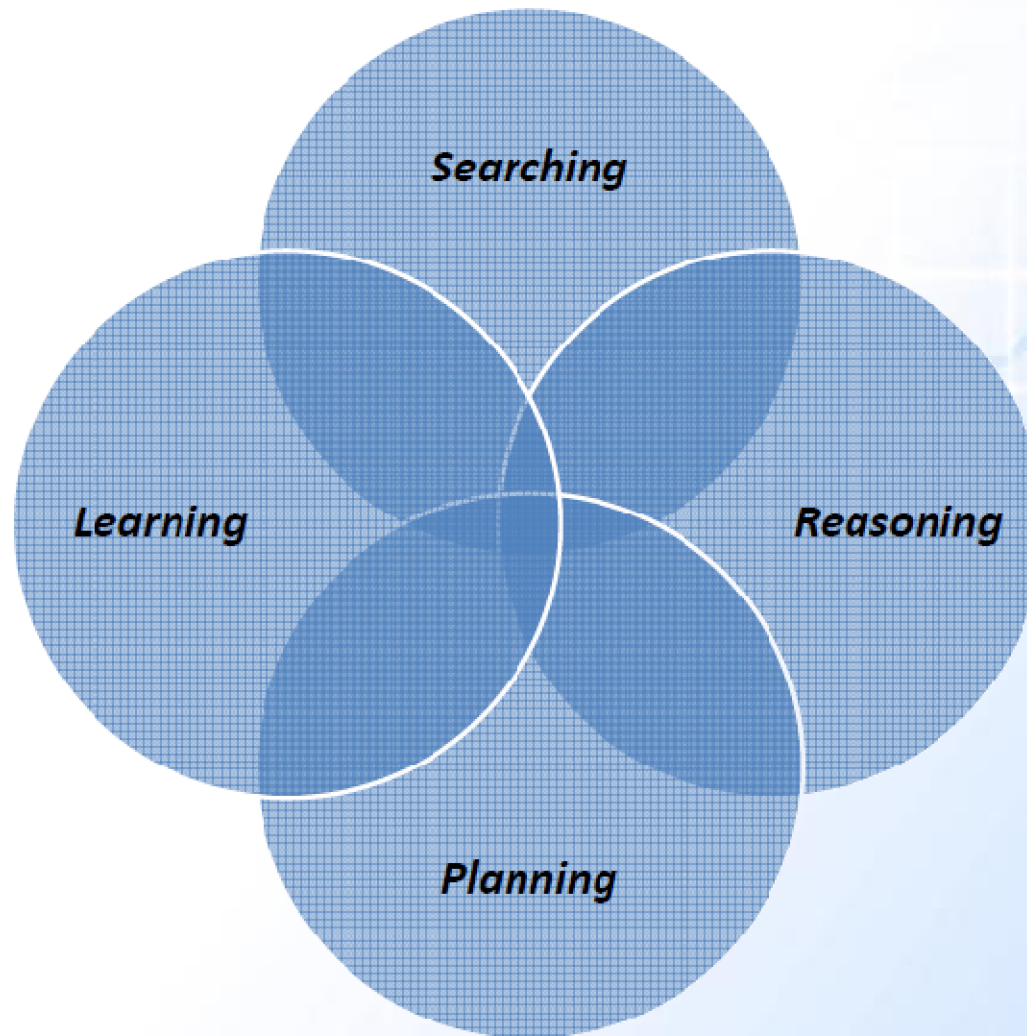


Pengantar Kecerdasan Buatan

Rencana Perkuliahan



Rencana Perkuliahan



Searching (Pencarian) (4 minggu)

- Ruang masalah
- Metode-metode pencarian
- Blind search
- Informed search
- Algoritma genetik



Deep Blue 1997

Reasoning (Penalaran) (2 minggu)

- Proportional logic
- First-order logic
- Fuzzy systems



Elevator Control System

- Kapasitas ruang
- Konflik antar pengguna
- VIP services

Planning (Perencanaan) 1 minggu

- Penyelesaian masalah menggunakan *planning*
- *Goal-Stack-Planning (GSP)*
- *Constraint Posting*

Learning (Pembelajaran) 4 minggu

- Decision tree learning
- Jaringan Syaraf Tiruan



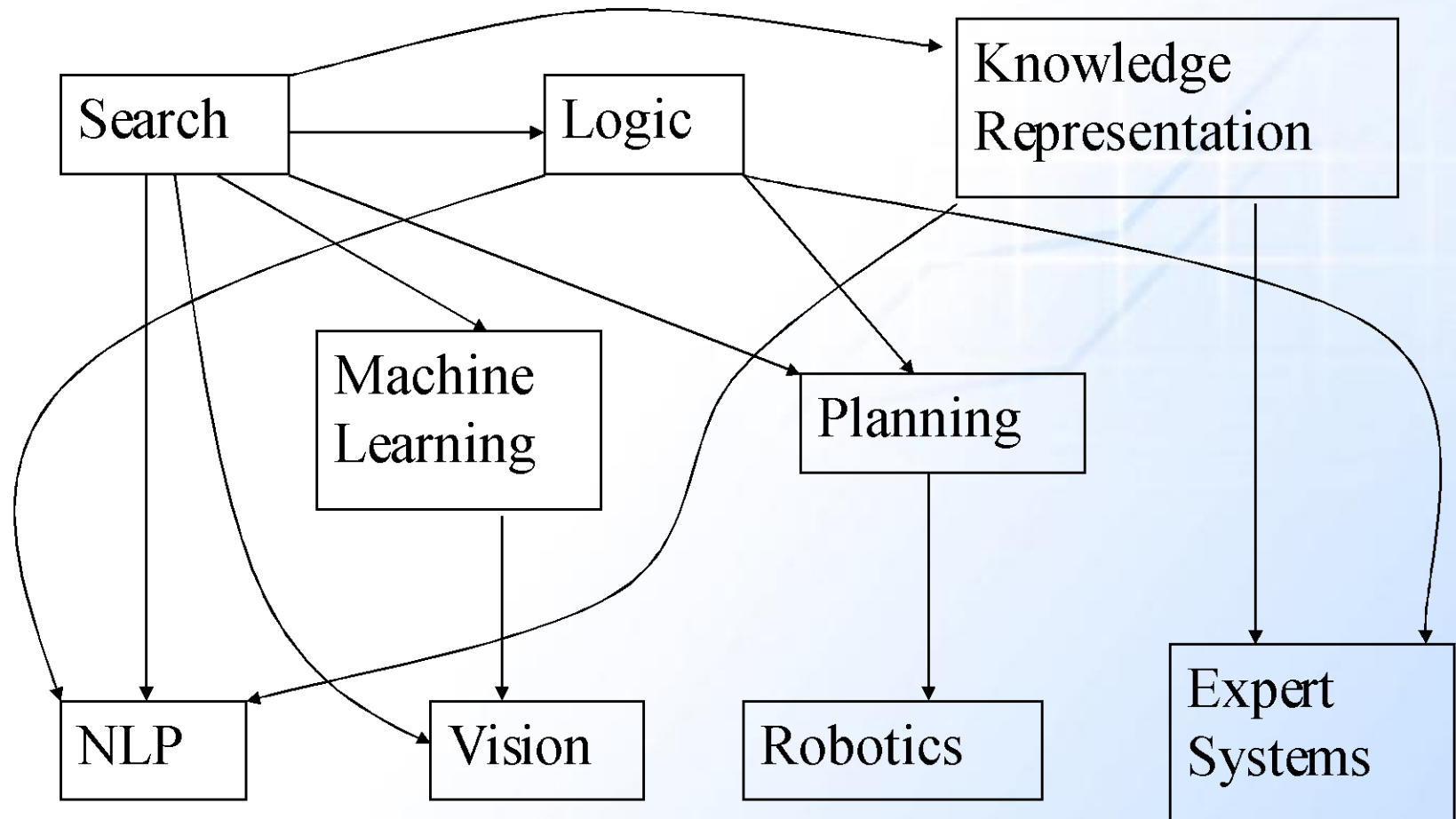
ALVINN (1989)

**Autonomous Land Vehicle In a
Neural Network**

Studi kasus (2 minggu)

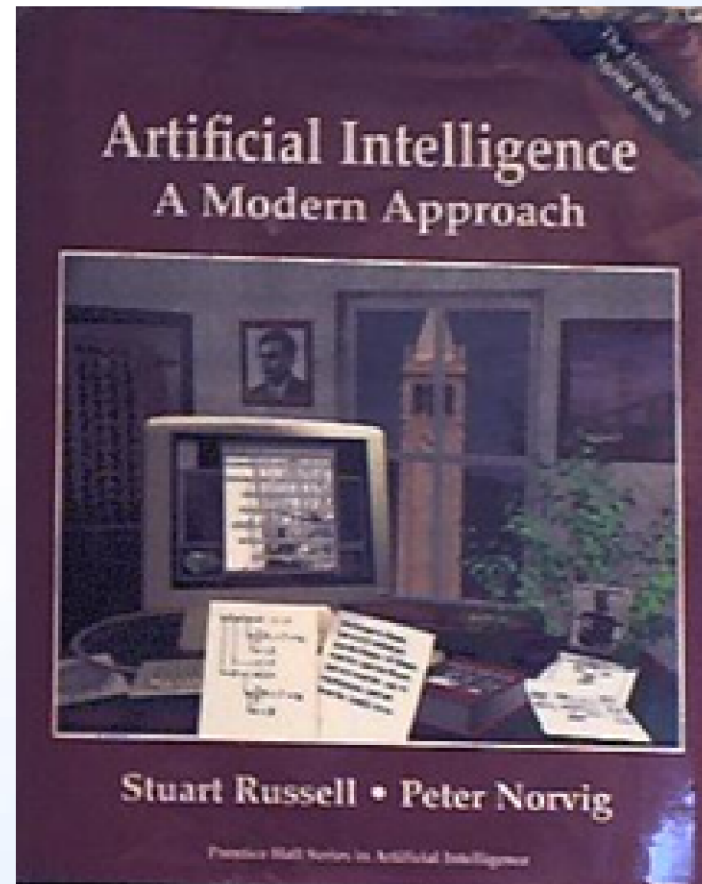


Gambaran keterkaitan



Referensi

- Russel, Stuart and Norvig, Peter. 1995. **Artificial Intelligence: A Modern Approach.** Prentice Hall International, Inc.



Proses Perkuliahan

- Akan terdapat tugas
- Ujian : (Kuis, UTS, UAS) akan memiliki bobot yang sama
- Tidak ada ujian susulan
- Bahan ujian adalah materi setelah ujian terakhir