

OBJEK (1)

Terdapat beberapa objek yang dapat digunakan untuk memasukkan data. Objek-objek tersebut biasanya terdapat dalam suatu form. Adapun objek-objek tersebut meliputi Objek **Text**, Objek **Radio**, Objek **Checkbox**, Objek **Textarea**, dan Objek **Select**.

1. Text

Untuk menginputkan data dalam JavaScript kita dapat menggunakan komponen/objek text. Cara penggunaannya dapat kita lihat pada contoh berikut :

Contoh penggunaan objek Text :

```
<html>
<head>
  <title> Objek Text </title>
</head>

<body>
<script languange ="JavaScript">
<!--
function objektext()
{
  var namastr = (document.fform.nama.value);
  var kotastr = (document.fform.kota.value);
  document.fform.znama.value = namastr;
  document.fform.zkota.value = kotastr;
}
//-->
</script>

<form name ="fform">
<h3> Input </h3>

<p> Nama Lengkap : <input type = "text" size = "11" name = "nama"> </p>
<p> Kota asal   : <input type = "text" size = "25" name = "kota"> </p>
<BR>
<input type = "button" value = "kirim" onclick = "objektext()">
<input type = "reset" value = "ulang">
<hr>
<H3> Output </H3>

<p> Nama Anda adalah : <input type = "text" size = "11" name = "znama"> </p>
<p> Anda berasal dari : <input type = "text" size = "25" name = "zkota"> </p>

</form>
</body>
</html>
```

2. Radio

Objek radio adalah komponen yang digunakan untuk melakukan suatu pemilihan data. Objek Radio juga mempunyai nilai **True** jika dipilih dan **False** jika tidak. Untuk memilih suatu objek radio menggunakan properti **Checked**.

Contoh penggunaan objek Radio :

```
<html>
<head>
  <title> Objek Radio </title>
</head>

<body>
<script language = "JavaScript">
<!--
function radio(form)
{
var ket = "";
  if (form.pria.checked == true)
  {
    ket = "Pria";
  }
  else
  {
    ket = "Wanita";
  }
  alert('Anda adalah seorang ' +ket);
}
//-->
</script>

<form>
<H2> Contoh penggunaan Objek Radio </H2>
<hr>
<p> <input type = "radio" value = "pria" name = "pria"> Pria </p>
<hr>
<p> <input type = "button" value = "CONFIRM" onclick = "radio(this.form)"> </p>
<p> <input type = "reset" value = "RESET"> </p>

</form>
</body>
</html>
```

3. Checkbox

Objek checkbox menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak cek. Penggunaannya hampir sama seperti objek radio.

Contoh penggunaan objek Checkbox :

```
<html>
<head>
  <title> Objek Checkbox </title>
</head>

<body>
<script language = "JavaScript">
<!--
function checkbox(form)
{
  var game_1 = "";
  var game_2 = "";

  if (form.wow.checked == true)
  {
    game_1 = "World of Warcraft";
  }

  if (form.css.checked == true)
  {
    game_2 = "Counter Strike Source";
  }
  alert('Game favorit anda adalah ' + game_1 + ' ' + game_2);
}
//-->
</script>

<form>

<h2> Contoh penggunaan Objek Checkbox </h2>
<hr>
<p> <b> Game favorit anda adalah : </b>
<input type = "checkbox" value = "ON" name = "wow"> World of Warcraft
<input type = "checkbox" value = "ON" name = "css"> Counter Strike Source </p>
<hr>
<p><input type = "button" value = "CONFIRM" onclick = "checkbox(this.form)">
<input type = "reset" value = "RESET"></p>

</form>
</body>
</html>
```

4. Textarea

Objek textarea menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak teks dengan banyak baris.

Contoh penggunaan objek Textarea :

```
<html>
<head>
  <title> Objek Textarea </title>
</head>

<body>

<script language ="JavaScript">

<!--
function textarea()
{
  var ketstr = (document.fform.Ket.value);
  document.fform.zket.value = ketstr;
}
//-->

</script>

<form name ="fform">

<h2> Contoh penggunaan Objek TextArea </h2>
<hr>
<h3> Input <h3>
<textarea name = "Ket" rows = "3" cols = "30"> </textarea>

<p><input type="button" value="Kirim" onclick="textarea()">
  <input type="reset" value="Ulang"> </p>

<hr>
<h3> Output </h3>
<textarea name = "zket" rows = "3" cols = "30"> </textarea>

</form>
</body>
</html>
```

5. Select

Objek Select menyimpan informasi tentang elemen form yang berupa kotak daftar. Objek select berguna apabila di dalam form terdapat banyak pilihan yang telah mempunyai nilai tertentu.

Contoh penggunaan objek Select :

```
<html>
<head>
  <title> Objek Select </title>
</head>

<body>
<script language = "JavaScript">
<!--
function pilih()
{
var jurusanstr = (document.fform.Jurusan.value);
document.fform.zjurusan.value = jurusanstr;
}
//-->
</script>

<form name = "fform">
<h2> Contoh penggunaan objek Select</h2>
<hr>

<b> Silahkan pilih Jurusan anda : </b>

<select name="Jurusan" Size="1">
  <option value = "Teknik Informatika"> Teknik Informatika </option>
  <option value = "Manajemen Informatika"> Manajemen Informatika </option>
  <option value = "Teknik Komputer"> Teknik Komputer </option>
  <option value = "Teknik Industri"> Teknik Industri </option>
  <option value = "Teknik Elektro"> Teknik Elektro </option>
  <option value = "Teknik Sipil"> Teknik Sipil </option>
  <option value = "Teknik Arsitektur"> Teknik Arsitektur </option>
  <option value = "Teknik Perencanaan Wil. Kota "> Perencanaan Wil. Kota </option>
</select>

<p> <input type = "button" value = "CONFIRM" onclick = "pilih()">
  <input type = "reset" value = "RESET"> </p>

<hr>
<p> <b> Anda memilih jurusan : </b> <input type = "text" name = "zjurusan" size = "30"> </p>

</form>
</body>
</html>
```