

# Kontrak Perkuliahan

## Sistem Multimedia

### Semester Ganjil 2015-2016



**Irawan Afrianto, MT**  
**Program Studi Teknik Informatika - FTIK**  
**Universitas Komputer Indonesia**

# Deskripsi Matakuliah

Nama Mata Kuliah	: Sistem Multimedia
Kode Mata Kuliah	: IF37335P
Kredit	: 3 SKS (3X45 menit)
Semester	: VII
Tingkat	: IV
Program Studi	: Strata Satu
Jurusan	: Teknik Informatika
Dosen	: Irawan Afrianto, M.T

# Deskripsi Matakuliah

Membahas mengenai berbagai format media dan karakteristiknya, mengkombinasikan penggunaan berbagai macam media untuk menyampaikan informasi secara efektif dan pengetahuan mengenai tool, bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi multimedia yang efektif dan efisien

Setelah menyelesaikan mata kuliah Sistem Multimedia, mahasiswa akan dapat mengenal berbagai format media dan karakteristiknya, dapat mengkombinasikan penggunaan berbagai macam media untuk menyampaikan informasi secara efektif dan mendapatkan pengetahuan mengenai tool, bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi multimedia yang efektif dan efisien

# Metode Perkuliahan dan Penilaian

## Metode Perkuliahan

Ceramah  
Latihan  
Tugas  
Quis  
Ujian

## Penilaian

NA

$5\% * \text{Absen} + 20\% \text{ Tugas besar} + 15\% * \text{Tugas} + 10\% * \text{Quiz} + 25\% * \text{UTS} + 25\% * \text{UAS}$

# Indeks Prestasi

<b>NILAI</b>	<b>INDEKS</b>	<b>PREDIKAT</b>
<b><math>80 \leq NA \leq 100</math></b>	<b>A</b>	<b>LULUS, SANGAT BAIK</b>
<b><math>68 \leq NA \leq 79</math></b>	<b>B</b>	<b>LULUS, BAIK</b>
<b><math>56 \leq NA \leq 67</math></b>	<b>C</b>	<b>LULUS, CUKUP BAIK</b>
<b><math>45 \leq NA \leq 55</math></b>	<b>D</b>	<b>LULUS, KURANG</b>
<b><math>0 \leq NA \leq 44</math></b>	<b>E</b>	<b>TIDAK LULUS</b>

# Materi Kuliah

- ❖ Silabus dan Kontrak Perkuliahan Matakuliah
- ❖ Pengantar Multimedia
- ❖ Teks, Gambar dan grafik
- ❖ Audio
- ❖ Video
- ❖ Animasi
- ❖ Kompresi
  - ❖ Kompresi Citra
  - ❖ Kompresi Audio dan Video
- ❖ QoS dan Protokol Multimedia
- ❖ Aplikasi Multimedia
- ❖ Pembangunan Proyek Multimedia

# Tema Skripsi Multimedia

- Media Pembelajaran interaktif
- Intercative App - Multimedia pada Mobile App
- Multimedia pada Jaringan Komputer/internet
- Penggunaan Teknologi Kinect, Google Cardboard , VR, Augmented Reality dsb

# Referensi

- *Multimedia: Computing, Communications and Applications*, Steinmetz & Ralf, Prentice Hall, 1995
- *Sistem Multimedia dan Aplikasinya*, Tri Daryono, Penerbit Graha Ilmu, 2005
- *Multimedia Alat untuk meningkatkan Kebutuhan Bersaing*, M.Suyatno, Penerbit Andi Yogyakarta, 2003



# Tugas I dan Kelas Online

- *Membuat Proposal PKM (Program Kreativitas Mahasiswa terkait dengan aplikasi Multimedia*
- *Perkelompok sesuai aturan PKM*
- *Proposal Minggu Depan Dikumpulkan*
- *Format mengikuti aturan PKM*
- *Dosen Pembimbing pilih yang ada di Prodi*
- *Dana Disesuaikan dengan aturan proposal*
- *Harus dimasukan ke PKM (Online – admin untuk mendapatkan akun – Pak Alif Finandhita MT)*
- *Akses ke : <http://simlitabmas.dikti.go.id/>*
  - [Penerimaan Proposal PKM Tahun 2015 pendanaan Tahun 2016](#)
  - [Pedoman PKM Tahun 2015](#)

KELAS ONLINE : Sismul4 2015-2016