

Kontrak Perkuliahan

Sistem Multimedia

Semester Ganjil 2015-2016



Irawan Afrianto, MT
Program Studi Teknik Informatika - FTIK
Universitas Komputer Indonesia

Deskripsi Matakuliah

Nama Mata Kuliah	: Sistem Multimedia
Kode Mata Kuliah	: IF37335P
Kredit	: 3 SKS (3X45 menit)
Semester	: VII
Tingkat	: IV
Program Studi	: Strata Satu
Jurusan	: Teknik Informatika
Dosen	: Irawan Afrianto, M.T

Deskripsi Matakuliah

Membahas mengenai berbagai format media dan karakteristiknya, mengkombinasikan penggunaan berbagai macam media untuk menyampaikan informasi secara efektif dan pengetahuan mengenai tool, bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi multimedia yang efektif dan efisien

Setelah menyelesaikan mata kuliah Sistem Multimedia, mahasiswa akan dapat mengenal berbagai format media dan karakteristiknya, dapat mengkombinasikan penggunaan berbagai macam media untuk menyampaikan informasi secara efektif dan mendapatkan pengetahuan mengenai tool, bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi multimedia yang efektif dan efisien

Metode Perkuliahan dan Penilaian

Metode Perkuliahan

Ceramah
Latihan
Tugas
Quis
Ujian

Penilaian

NA

$5\% * \text{Absen} + 20\% \text{ Tugas besar} +$
 $15\% * \text{Tugas} + 10\% * \text{Quiz} + 25\% * \text{UTS} + 25\% * \text{UAS}$

Indeks Prestasi

NILAI	INDEKS	PREDIKAT
$80 \leq NA \leq 100$	A	LULUS, SANGAT BAIK
$68 \leq NA \leq 79$	B	LULUS, BAIK
$56 \leq NA \leq 67$	C	LULUS, CUKUP BAIK
$45 \leq NA \leq 55$	D	LULUS, KURANG
$0 \leq NA \leq 44$	E	TIDAK LULUS

Materi Kuliah

- ❖ Silabus dan Kontrak Perkuliahan Matakuliah
- ❖ Pengantar Multimedia
- ❖ Teks, Gambar dan grafik
- ❖ Audio
- ❖ Video
- ❖ Animasi
- ❖ Kompresi
 - ❖ Kompresi Citra
 - ❖ Kompresi Audio dan Video
- ❖ QoS dan Protokol Multimedia
- ❖ Aplikasi Multimedia
- ❖ Pembangunan Proyek Multimedia

Tema Skripsi Multimedia

- Media Pembelajaran interaktif
- Intercative App - Multimedia pada Mobile App
- Multimedia pada Jaringan Komputer/internet
- Penggunaan Teknologi Kinect, Google Cardboard , VR, Augmented Reality dsb

Referensi

- *Multimedia: Computing, Communications and Applications*, Steinmetz & Ralf, Prentice Hall, 1995
- *Sistem Multimedia dan Aplikasinya*, Tri Daryono, Penerbit Graha Ilmu, 2005
- *Multimedia Alat untuk meningkatkan Kebutuhan Bersaing*, M.Suyatno, Penerbit Andi Yogyakarta, 2003

Tugas I dan Kelas Online

- *Membuat Proposal PKM (Program Kreativitas Mahasiswa terkait dengan aplikasi Multimedia*
- *Perkelompok sesuai aturan PKM*
- *Proposal Minggu Depan Dikumpulkan*
- *Format mengikuti aturan PKM*
- *Dosen Pembimbing pilih yang ada di Prodi*
- *Dana Disesuaikan dengan aturan proposal*
- *Harus dimasukkan ke PKM (Online – admin untuk mendapatkan akun – Pak Alif Finandhita MT)*
- *Akses ke : <http://simlitabmas.dikti.go.id/>*
 - [Penerimaan Proposal PKM Tahun 2015 pendanaan Tahun 2016](#)
 - [Pedoman PKM Tahun 2015](#)

KELAS ONLINE : Sismul7 2015-2016

Panduan PKM di Kelas Kuliah Online PKM IF 2015/2016