

Pertemuan 1

Hani Irmayanti, M.Kom

PRAKTIKUM APLIKASI IT II

Materi

- Pengenalan JavaScript
- Penyeleksian Kondisi
- Perulangan
- Fungsi dalam JavaScript
- Document Object Model (DOM) dalam JavaScript
- Mengenal Objek Built-in yang didukung JavaScript
- Array
- Validasi Form dengan JavaScript

Penilaian

- Kehadiran / Partisipasi di kelas 10%
- Tugas / Kuis 20%
- UTS 30%
- UAS 40%

JAVASCRIPT

- Javascript adalah bahasa pemrograman yang berjalan di sisi klien (klien web / browser, mis:Internet Explorer). Teknologi Javascript dibuat dengan tujuan agar dapat memperingan kerja server serta menambah sifat dinamis dan interaktivitas dari sebuah situs HTML.
- Penulisan Javascript pada HTML menggunakan tag `<SCRIPT>...</SCRIPT>` yang dapat ditempatkan pada area `<HEAD>` ataupun `<BODY>`. Penempatan tag `<SCRIPT>` pada area `<HEAD>` dimaksudkan agar Javascript dijalankan terlebih dahulu sebelum menampilkan halaman HTML, tetapi ada beberapa Javascript yang menggunakan elemen HTML justru harus ditulis pada area `<BODY>`.

Penulisan `<SCRIPT>`

Atribut "LANGUAGE" dipergunakan untuk memberitahukan bahwa bahasa script yang dipergunakan adalah Javascript.

```
<html>
<head>
  <title>Program Pertama</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
  <script language="JavaScript">

  </script>
</body>
</html>
```

Perintah `document.write`

```
<html>
<head>
  <title>Program Pertama</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<script language="JavaScript">
  document.write("Halo JavaScript");
  document.write("Halo JavaScript");
</script>
</body>
</html>
```

Perintah `document.writeln`

```
<html>
<head>
  <title>Program Pertama</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<script language="JavaScript">
  document.writeln("<PRE>");
  document.writeln("Halo JavaScript");
  document.writeln("Halo JavaScript");
  document.writeln("</PRE>");
</script>
</body>
</html>
```

Pembuatan Tabel

```

<html>
<head>
<title>table</title>
</head>
<body>
<script language="JavaScript">
    document.writeln("<Table border='1' width='100%'>");
    document.writeln("<TR>");
    document.writeln("<TD>1,1</td> <TD>1,1</td>");
    document.writeln("</TR>");
    document.writeln("<TR>");
    document.writeln("<TD>1,1</td> <TD>1,1</td>");
    document.writeln("</TR>");
    document.writeln("</Table>");
</script>
</body>
</html>

```

No	NIM	Nama	Tugas		UTS	UAS	Nilai Akhir	
			Tugas 1	Tugas 2			Angka	Huruf
1	10215999	Rika	80	90	80	85	83,5	A
2	10215456	Jihan	70	70	75	80	75,5	B
3	10215444	Andi	85	80	90	80	83,75	A

VARIABEL

- VARIABEL adalah sebuah penampung data dimana sewaktu-waktu isinya dapat diubah, ditambah, dikurangi, dan sebagainya.
- Isi VARIABEL pada Javascript dibedakan menjadi 2 yaitu angka atau kalimat. Isi variabel yang berupa angka seringkali disebut NUMERIK dan isi variabel yang berupa kalimat seringkali disebut STRING. Untuk membuat variabel dalam Javascript sangat mudah, yaitu tinggal disebutkan saja nama variabel yang akan digunakan kemudian isi dengan nilai yang dikehendaki, dengan perintah "var"

CONTOH VARIABEL [1]

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Variabel</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var nilai;
8     var nama1,nama2;
9     var jumlah=100;
10
11     nilai=10;
12     nilai=20;
13     nama1="Budi";
14     nama2="Iwan";
15
16     document.write(nilai+"<br>");
17     document.write(nama1+"<br>");
18     document.write(nama2+"<br>");
19     document.write(jumlah+"<br>");
20   </script>
21 </body>
22 </html>
```

CONTOH VARIABEL [2]

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Variabel</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var panjang, lebar, luas;
8
9     panjang=10;
10    lebar=20;
11
12    luas=panjang*lebar;
13
14    document.write(luas);
15  </script>
16 </body>
17 </html>
```

CONTOH VARIABEL [3]

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Variabel</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var lengkap,status,nama,gelar;
8
9     status="Bpk. ";
10    nama="Budi";
11    gelar=", SE";
12
13    lengkap=status+nama+gelar;
14
15    document.write(lengkap);
16  </script>
17 </body>
18 </html>
```

PERINTAH ALERT

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Alert</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     alert("Halo JavaScript")
8   </script>
9 </body>
10 </html>
```



Perintah Prompt

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Prompt</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="JavaScript">
7     var nama;
8
9     nama=prompt("Isi Nama Anda","")
10
11     document.write(nama);
12   </script>
13 </body>
14 </html>
```



LATIHAN 1

Ubahlah kode program Javascript untuk perhitungan Luas Segitiga, dengan menggunakan kotak dialog untuk memasukkan nilai Alas dan Tinggi, serta menggunakan kotak dialog untuk menampilkan hasil perhitungan Luas.

LATIHAN 2

- Buatlah kode program Javascript yang pada saat dijalankan akan menanyakan Nama Barang, Harga Barang, dan Jumlah Barang untuk 3 barang yang berbeda dan akan menampilkan hasil penjumlahan dari total harga yang harus dibayar dari ke-3 barang tersebut, seperti tampak di bawah ini:

LATIHAN

The image shows three sequential JavaScript Prompts. The first prompt asks for 'Nama Barang 1'. The second prompt asks for 'Harga Barang 1'. The third prompt asks for 'Jumlah Barang 1'. Each prompt has an 'OK' button and a 'Cancel' button.

Nama	Harga	Jumlah	Sub Total
Kemeja	20000	3	60000
Celana	30000	2	60000
Sepatu	50000	1	50000
		TOTAL	170000

Ketentuan Latihan

- Kumpulkan hasil latihan di perwakilan Kelas
- Kirimkan semua tugas ke email : hani.irmayanti@gmail.com oleh perwakilan kelas.

SELESAI

TERIMA KASIH