

# ANIMASI MULTIMEDIA INTERAKTIF

3 SKS | Semester 5 | S1 Sistem Informasi

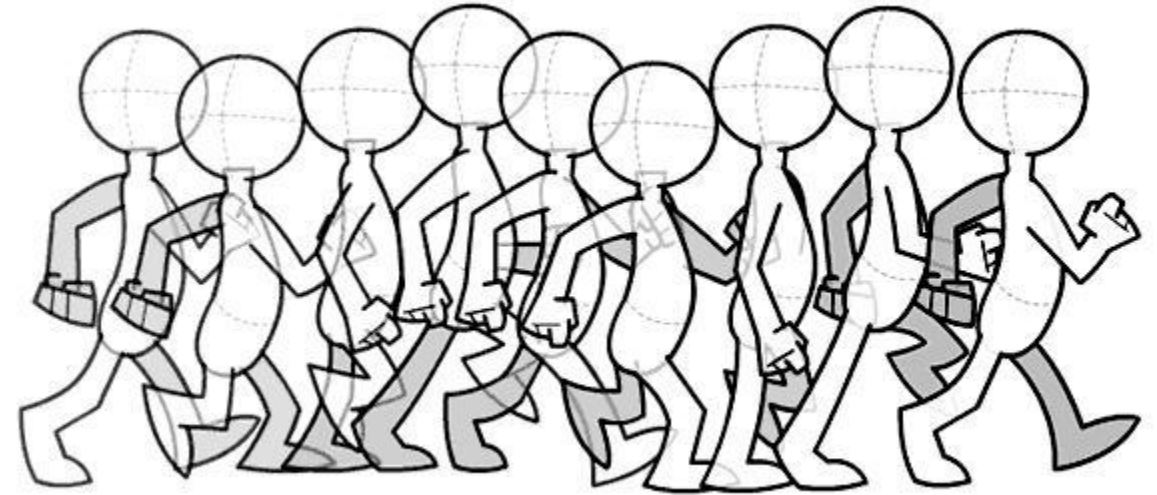
Pertemuan 1



# Silabus

---

- Pertemuan 1 : Pengenalan Animasi
- Pertemuan 2 : Penulisan Skenario
- Pertemuan 3 : Interface 3D Blender
- Pertemuan 4-6 : Modeling Basic
- Pertemuan 7 : Rigging Basic
  
- Pertemuan 9 : Rigging Basic
- Pertemuan 10-12 : Animasi
- Pertemuan 13 : Lighting & Shading
- Pertemuan 14 : Rendering
- Pertemuan 15 : Compositing



*Pertemuan 8 : UTS*

*Pertemuan 16 : UAS*

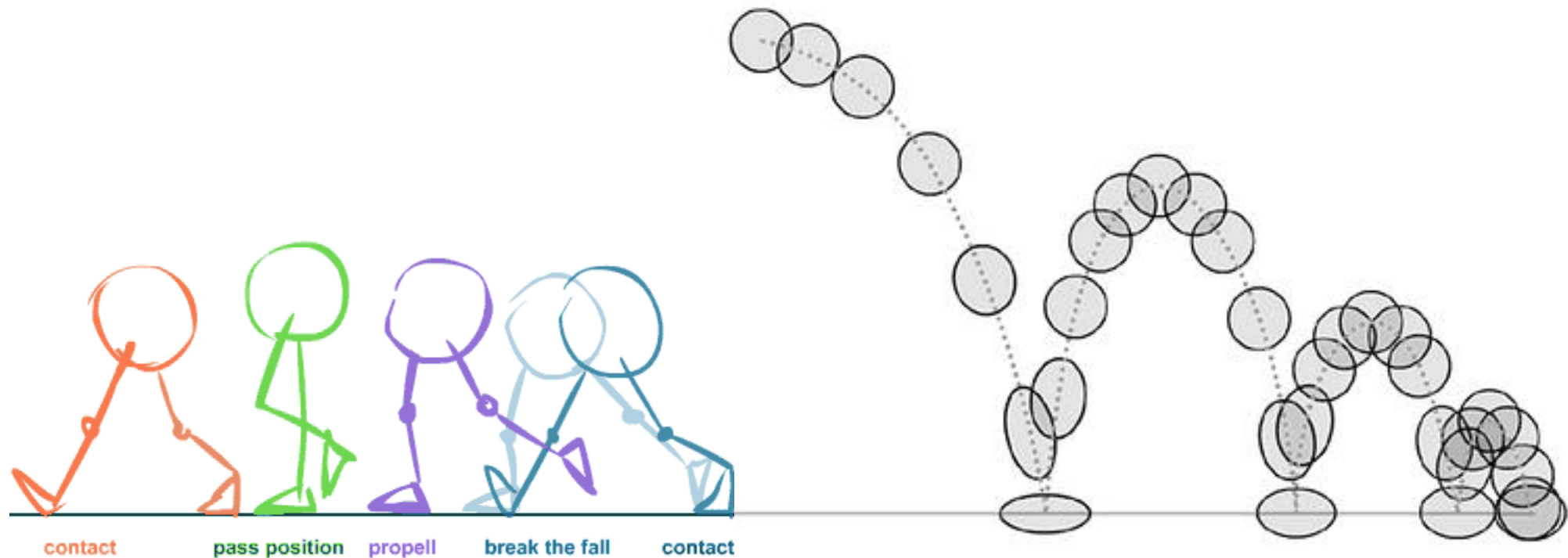
# Tujuan Perkuliahan

---

*Memahami alur pembuatan film animasi*

&

*menguasai teknik dasar pembuatan film animasi menggunakan software 3D Blender”*



# Pengertian Animasi

---

*Proses pembuatan ilusi gerakan yang tercipta dari kumpulan gambar statis yang disusun secara berurutan.*



*Direkam diberbagai media secara analog & digital*

*(flip book, motion picture film, video tape – gif, flash animation, digital video)*

# Jenis Animasi

---

1. *Traditional animation / 2D animation*
2. *3D animation*
3. *Stop motion & Clay animation*
4. *Sand Animation*
5. *Flip book Animation*

# Jenis Animasi - Traditional animation / 2D animation

---

Dibuat menggunakan sketsa tangan untuk setiap frame/gambar 2D, lalu setiap frame disusun sedemikian rupa sehingga menghasilkan karya animasi.

(contoh: film snow white, aladin, spongebob, dora the explorer)



# Jenis Animasi - 3D animation

---

Merupakan objek animasi yang berada pada ruang 3D. Objek animasi ini dapat dirotasi dan berpindah seperti objek nyata.

(contoh: adit sopo jarwo, frozen, upin ipin, super neli, dll)



# Jenis Animasi - Stop motion & Clay animation

---

Adalah bentuk dari animasi yang dibuat dari kumpulan foto atau gambar yang disusun secara frame by frame. Salah satu bentuk dari animasi stop motion bisa menggunakan media lilin sebagai bahan utama untuk pembuatan karakternya.

(contoh: shaun the sheep, nightmare before christmas, chicken run, kisah-kisah nabi)





# Jenis Animasi - Sand Animation

---

Animasi yang dibuat dengan media pasir pantai, yang kemudian digambar dengan menggunakan tangan untuk menggambarkan suatu peristiwa.

(contoh: Vina Candrawati IMB)



# Jenis Animasi - Flip book Animation

---

Animasi yang dibuat melalui media halaman-halaman buku, yang kemudian dibuka setiap halamannya dengan cepat, dengan menggunakan jari atau jempol tangan.



# Fungsi Animasi

---

Guna mengatasi keterbatasan prasarana serta biaya, kelemahan fisik, tinggi resiko, (dan kendala lainnya) yang menyebabkan tidak semua ide dapat diwujudkan dengan teknik sinematografi konvensional.

Pemanfaatan animasi untuk media:

- Film layar lebar
- Film animasi series
- TVC / TV Commercial / Iklan
- Animasi simulasi (simulasi terjadi bencana, simulasi produk, simulasi mekanik dll)

