

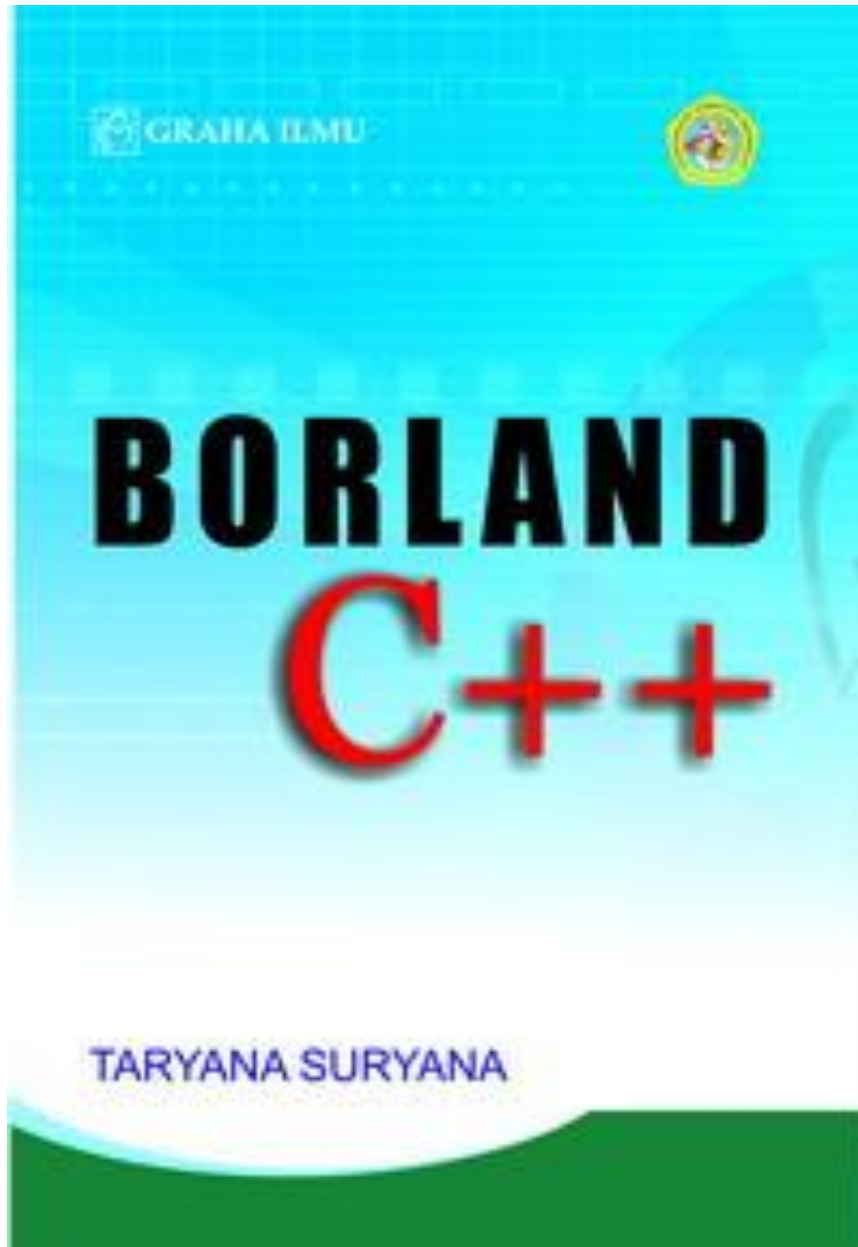
Borland C++  
Taryana Suryana

ISBN : 978-979-756-496-4

Harga : Rp 82.800,00

Halaman : xii+172

<http://grahailmu.co.id/index/buku/detil/0/1/9/21/buku517.html>



## **Sinopsis :**

Materi pembahasan meliputi:

Bab 1 Pengenalan Borland C++ Builder 6.0, pemrograman event driven, pemahaman mengenai objek, pembuatan objek, penggunaan property dan bagaimana menjalankan Borland C++ Builder 6.0

Bab 2 Membuat aplikasi, bagaimana meletakkan objek ke dalam form, mengatur property, memilih dan menghapus objek.

Bab 3 Statement, penulisan komentar dalam program, bagaimana mendeklarasikan identifier, mendeklarasikan variabel dan konstanta, jenis-jenis tipe data operator dan fungsi.

Bab 4 Penggunaan percabangan dengan menggunakan fungsi logika If, if..else dan if..elseif..else

Bab 5 Statement yang berfungsi untuk melakukan pemilihan kondisi dengan menggunakan switch..case dan contohnya aplikasi dengan menggunakan radio group.

Bab 6 Perulangan dalam aplikasi, adapun jenis perulangannya adalah perulangan positif, perulangan negatif dan perulangan tersarang.

Bab 7 Cara menyisipkan objek ke dalam form, misalnya bagaimana menyisipkan objek gambar ke dalam form aplikasi yang akan dibuat

Bab 8 Jenis form yang berguna untuk menampilkan informasi dalam bentuk jendela kecil

Bab 9 Membuat dan menggunakan fasilitas menu, sub menu dan accelerator key dalam sebuah aplikasi yang telah memiliki banyak form

Bab 10 Membuat basis data dengan menggunakan fasilitas database desktop

Bab 11 Basis data dalam Borland C++ Builder, unsur-unsur relational database dan membuat form untuk database.

Bab 12 Penggunaan perintah SQL dalam mengelola dan memanipulasi database.

Bab 13 Penggunaan perintah-perintah dasar yang ada dalam SQL, diantaranya adalah penggunaan fungsi SUM, COUNT, MIN, dan AVG untuk mencari nilai rata-rata.

Bab 14 Definisi basis data relational, penjelasan mengenai relasi one-to-one, one-to-many, many-to-many.

Bab 15 Membuat aplikasi untuk menampilkan grafik persentasi dari sekumpulan data.

Bab 16 Menjelaskan seputar pemrograman yang berhubungan dengan tanggal atau kalender, bagaimana mendekode tanggal, bagaimana men-setting tanggal dan lain-lain.

Bab 17 Menjelaskan membuat animasi untuk menampilkan teks yang dapat bergerak dari kiri kekanan atau dari atas ke bawah dan sebaliknya.