

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER  
(RPS)**

**TK21405  
PRAKTIKUM APLIKASI IT I**



**DISUSUN OLEH :  
Sutono, M.Kom**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

## LEMBAR PENGESAHAN

Rencana Pembelajaran Semester (RPS) ini telah disahkan untuk mata kuliah sbb :

Kode Mata Kuliah : TK21405

Nama Mata Kuliah : Praktikum Aplikasi IT I (HTML + Javascript)

<p style="text-align: center;">Menyetujui, Kaprodi Teknik Komputer</p>  <p style="text-align: center;"><u>Dr. Wendi Zarman, M.Si</u> NIP. 4127 70 05 010</p>	<p style="text-align: center;">Tertanda, Dosen Penyusun</p>  <p style="text-align: center;"><u>Sutono, M.Kom</u> NIP. 4127 70 05 026</p>
--	--

## A. PROFIL MATA KULIAH

### IDENTITAS MATA KULIAH

Nama Mata Kuliah	:	Praktikum Aplikasi IT I	
Kode Mata Kuliah	:	TK21405	
SKS	:	2 (Dua)	
Jenis	:	Praktikum	
Jam Pelaksanaan	:	Tatap muka di kelas	= 75 menit per minggu
		Praktikum	= 15 menit per minggu
Semester / Tingkat	:	I (satu) / 1 (satu)	
Prasyarat	:	-	

### DESKRIPSI SINGKAT MATA KULIAH

Dalam mata kuliah ini dibahas tentang teknologi yang digunakan dalam membangun website, yaitu HTML, CSS, Javascript dan teknik-teknik terkini lain yang berkaitan dengan pembangunan website. Mahasiswa akan membuat beberapa tugas untuk mengimplementasikan pengetahuan yang telah didapat.

### DAFTAR PUSTAKA

1. Taryana Suryana, Koesheryatin (2012), Pengantar Pemrograman HTML, CSS dan Javascript

### A. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang diharapkan	Bahan Kajian (Materi Ajar)	Bentuk/Metode/Strategi Pembelajaran	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai
1 – 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Dapat memahami mekanisme kerja dan pemanfaatan web</li> <li>– Dapat membuat website dengan memanfaatkan HTML</li> <li>– Dapat memahami tentang perkembangan terbaru HTML</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Lecture introduction: Pengantar Cara Kerja Aplikasi Internet / Website HTML</li> <li>– Paragraf, Bullet dan Tabel HTML</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Teori : Ceramah</li> <li>– Praktek : Software UltraEdit dan Web Browser</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Mampu menyebutkan fungsi HTML dalam pembuatan Website</li> <li>– Mampu membuat Layout halaman Website dengan HTML</li> </ul>	10%
6 – 8	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Dapat menghubungkan antar halaman Website</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Marque, Image, Form, Fungsi, Link dan Frame</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Teori : Ceramah</li> <li>– Praktek : Software UltraEdit dan Web Browser</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Mampu menghubungkan antar halaman Website</li> <li>– Mampu melakukan kreasi Website dengan bantuan tag marque dan tag image.</li> </ul>	10%
9 – 11	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Dapat membuat Website dengan memanfaatkan CSS dan Video</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– CSS</li> <li>– MP3</li> <li>– Video</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Teori : Ceramah</li> <li>– Praktek : UltraEdit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Mampu membuat beberapa contoh implementasi dari fitur HTML</li> <li>– Mampu memahami perbedaan dengan HTML, CSS dan Video</li> </ul>	10%
12 – 15	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Dapat membuat program sederhana dengan JavaScript, yang digunakan pada sebuah halaman Website</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– JavaScript</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Teori : Ceramah</li> <li>– Praktek : UltraEdit komputer)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Dapat membuat program dengan JavaScript sesuai dengan spesifikasi</li> </ul>	

## B. RANCANGAN TUGAS

Kode Mata Kuliah	TK21405
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu memahami konsep dasar halaman Website
Minggu/Pertemuan ke-	5
Tugas ke-	1
1. <b>Tujuan Tugas</b> : mengenal tag dasar dalam membangun halaman Website 2. <b>Uraian Tugas</b> : membuat Website dengan menggunakan tag dasar HTML 3. <b>Kriteria Penilaian</b> : 5%	

Kode Mata Kuliah	TK21405
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	mampu menghubungkan antar halaman Website
Minggu/Pertemuan ke-	8
Tugas ke-	2
4. <b>Tujuan Tugas</b> : mengenal mekanisme dalam menghubungkan antar halaman Website 5. <b>Uraian Tugas</b> : membuat beberapa halaman Website yang saling terintegrasi 6. <b>Kriteria Penilaian</b> : 5%	

Kode Mata Kuliah	TK21405
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu membuat kreasi halaman Website dengan memadukan gambar, MP3 dan Video
Minggu/Pertemuan ke-	11
Tugas ke-	3
7. <b>Tujuan Tugas</b> : mengenal mekanisme dalam menerapkan gambar, MP3 dan Video dalam halaman Website 8. <b>Uraian Tugas</b> : membuat halaman Website dengan memanfaatkan kreasi gambar, MP3 dan Video 9. <b>Kriteria Penilaian</b> : 5%	

Kode Mata Kuliah	TK21405
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu membuat program JavaScript dalam membangun halaman Website
Minggu/Pertemuan ke-	15 (UTS)
Tugas ke-	4
10. <b>Tujuan Tugas</b> : mengenal konsep dasar perintah JavaScript 11. <b>Uraian Tugas</b> : membuat halaman Website dengan mengintegrasikan HTML dengan program JavaScript 12. <b>Kriteria Penilaian</b> : 25%	

Kode Mata Kuliah	TK21405
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu membuat, menganalisis dan mengembangkan Website yang telah ada di Internet
Minggu/Pertemuan ke-	16 (UAS)
Tugas ke-	5
<b>13. Tujuan Tugas :</b> menerapkan ilmu yang didapat dalam bentuk studi kasus Website <b>14. Uraian Tugas :</b> membuat laporan dalam bentuk paper dan presentasi mengenai Website yang ada di Internet dan pengembangannya <b>15. Kriteria Penilaian :</b> 30%	

\*SILAHKAN SALIN TABEL RANCANGAN TUGAS SEBANYAK TUGAS YANG AKAN DIBERIKAN

### C. PENILAIAN DENGAN RUBRIK

Jenjang (Grade)	Angka (Skor)	Deskripsi Perilaku (Indikator)
Sangat Kurang	0 – 20	Tidak dapat menjelaskan definisi suatu istilah secara jelas dan tidak ada ide untuk menyelesaikan masalah sederhana.
Kurang	21 – 40	Mampu menjelaskan definisi suatu istilah namun kurang sesuai dan dapat menyelesaikan masalah sederhana namun kurang tepat.
Cukup	41 – 60	Mampu menjelaskan suatu istilah dengan tepat dan dapat menyelesaikan masalah sederhana dengan tepat.
Baik	61 – 80	Mampu menjelaskan suatu istilah dengan tepat dan dapat menyelesaikan masalah tingkat menengah dengan tepat.
Sangat Baik	81 – 100	Mampu menjelaskan suatu istilah dengan tepat yang disertai contoh aplikasi dan mampu menyelesaikan masalah tingkat menengah maupun sulit dengan tepat dan sistematis.

### D. PENENTUAN NILAI AKHIR

Nilai Skor Mata Kuliah	Nilai Mata Kuliah (Grade)
$80 \leq NSM \leq 100$	A
$60 \leq NSM \leq 79$	B
$50 \leq NSM \leq 59$	C
$40 \leq NSM \leq 49$	D
$0 \leq NSM \leq 39$	E