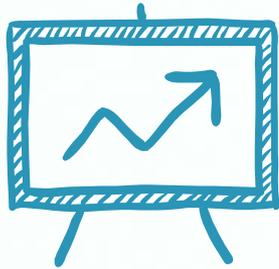


Animasi dan Multimedia 1

Mia Fitriawati, S.Kom., M.Kom.





Semester 5, 2 sks

089677596711*

***syarat dan ketentuan berlaku**

Aturan Perkuliahan

- + Telat masuk perkuliahan lebih dari 30 menit tidak diperbolehkan mengikuti perkuliahan.
- + Berpakaian dengan rapih dan sopan.
- + Tidak diperkenankan makan selama perkuliahan.
- + Ketidakhadiran perkuliahan lebih dari 4 pertemuan tanpa keterangan, nilai akhir secara langsung menjadi E.
- + Perbaikan diberikan kepada mahasiswa yang kehadirannya sebanyak 12 pertemuan.

Sistematika Penilaian

**10 % KEHADIRAN + 25 % TUGAS +
30 % UTS + 35 % UAS =
100%**





Silabus

Pengertian Animasi, Skenario, 3D
Blender, Modelling, Rigging, Animasi,
Lightning & Shading, Rendering, dan
Compositing





Pendahuluan

Animasi adalah sebuah proses pembuatan ilusi gerakan yang tercipta dari kumpulan gambar-gambar statis yang berurutan yang menciptakan ilusi gerak.





Animasi pertama kali dibuat oleh Fady Saeed dari Mesir tahun 1756. Pada abad ke 17 sampai 19, peralatan-peralatan animasi sederhana telah ditemukan sebelum munculnya proyektor film dan film Animasi dimulai pada tahun 1890.



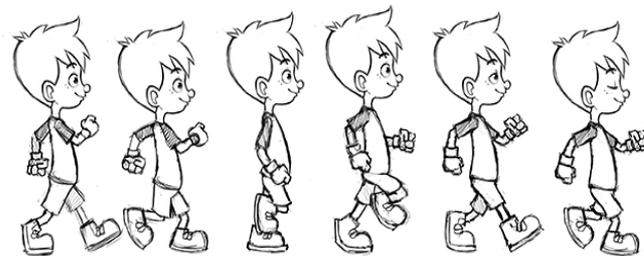


Jenis

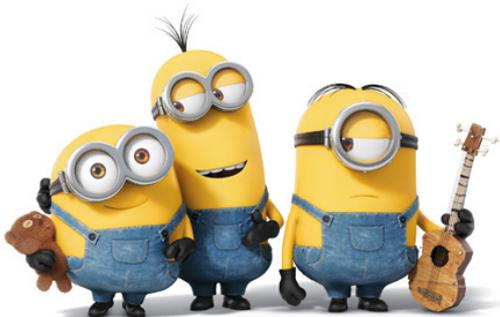
- +Traditional animation / 2D animation
- +3D animation
- +Stop motion & Clay animation
- +Sand Animation
- +Flip book Animation



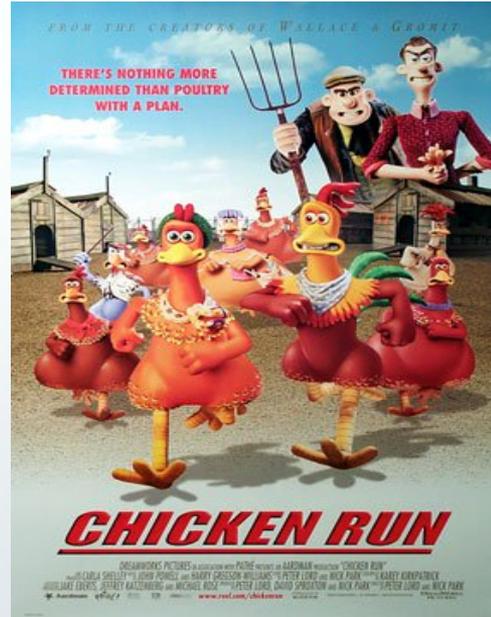
+Traditional animation / 2D animation



+3D animation



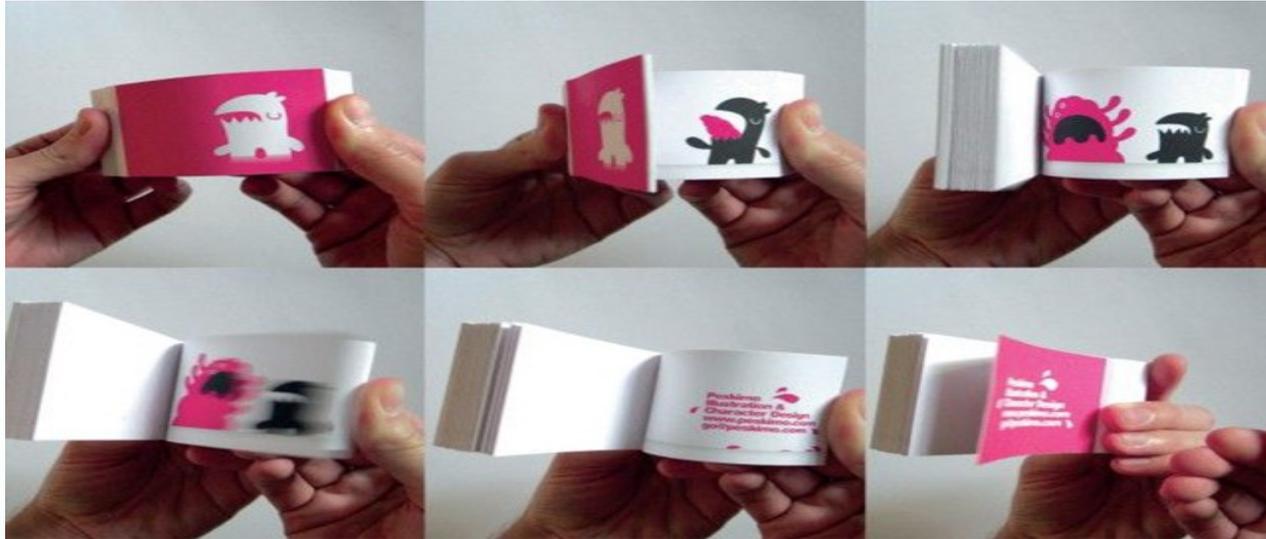
+ Stop motion & Clay animation



+Sand Animation



+Flip book Animation



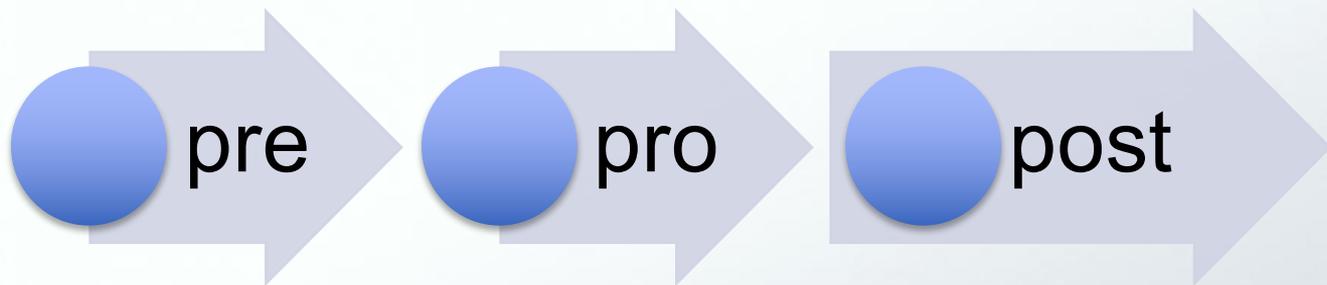


Fungsi

Animasi juga banyak dipakai dan berfungsi di berbagai macam media seperti:

- +Film layar lebar
- +Film animasi series
- +TVC / TV Commercial / Iklan
- +Animasi simulasi (simulasi terjadi bencana, simulasi produk, simulasi mekanik dll)

Pipeline





Thanks!
Any questions?

