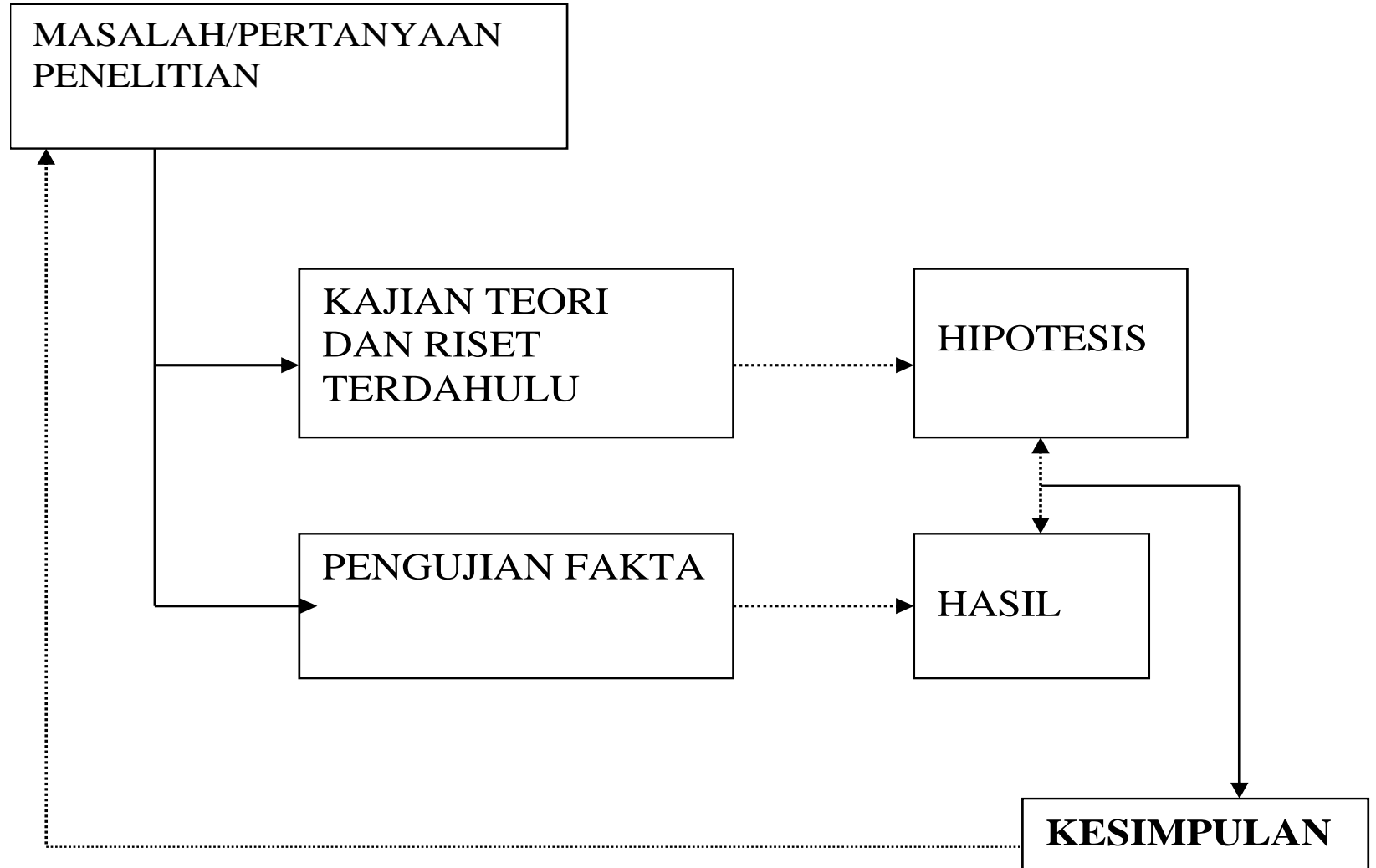


Melakukan Penelitian

Proses Penelitian



Bab III

- Objek Penelitian : Profil Perusahaan/organisasi/etc, prosedur/proses bisnisnya, kebijakan/aturan yang diberlakukan.
- Metode Penelitian
- Analisis dan Evaluasi Sistem yang berjalan

II. DASAR - DASAR PENELITIAN

Tujuan Penelitian

Penelitian bertujuan untuk :

- Menemukan fakta/prinsip/produk yang baru dari suatu pengetahuan (Eksploratif)
- Menguji kebenaran atas fakta/prinsip/produk dari suatu pengetahuan yang sudah ada (Verifikatif)
- Mengembangkan fakta/prinsip/produk dari suatu pengetahuan yang sudah ada (Development)

Daur Hidup Penelitian



➔ Penelitian merupakan suatu proses yang tidak pernah berhenti

Bab III

- Objek Penelitian
- Metode Penelitian
 1. Jenis Penelitian
 2. Desain Penelitian : Jenis dan Metode Pengumpulan data, Metode Pendekatan Sistem, Metode Pengembangan, Alat Bantu Analisis
- Analisis dan Evaluasi Sistem yang berjalan
 1. Analisis Sistem Yang Berjalan (d disesuaikan dengan metode pengembangan yang diambil dan Alat Bantu Analisis)
 - Analisis Pengguna/Entitas/Aktor
 - Analisis dokumen (pake flowmap)
 - Analisis Prosedur (Use case & Activity)
 2. Evaluasi Sistem yang berjalan
 3. Rancangan Sistem yang diusulkan
 - Perancangan Pengguna/Entitas/Aktor
 - Perancangan dokumen (pake flowmap)
 - Perancangan Prosedur (Use case & Activity)
 - Perancangan Data

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

3.1.1 Profil Perusahaan/Organisasi

3.1.2 Visi, Misi, Tujuan

3.1.3 Struktur Organisasi

3.1.4 Deskripsi Tugas

3.1.5 Prosedur dan Aturan Bisnis

1. Prosedur Bisnis

2. Aturan Bisnis

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.2 Metode Penelitian

3.2.1 Jenis Penelitian

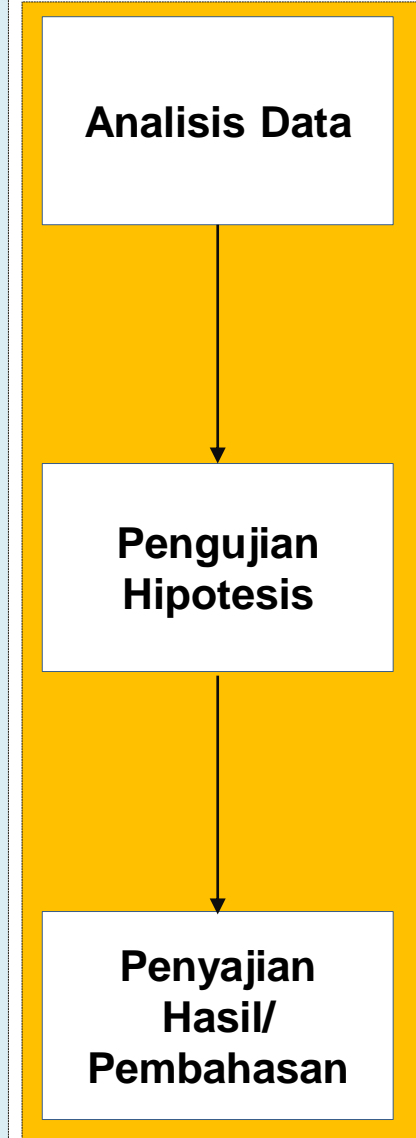
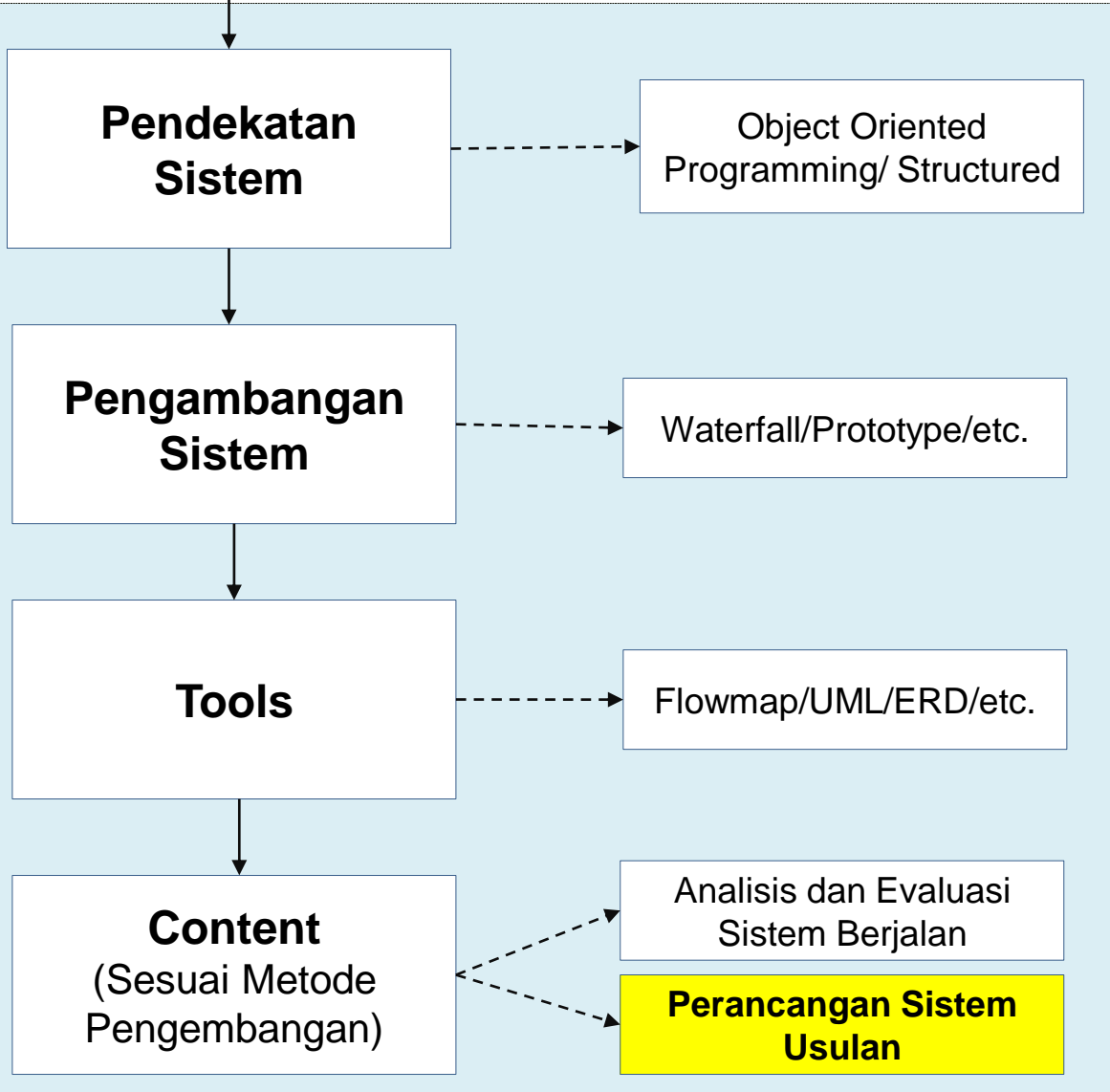
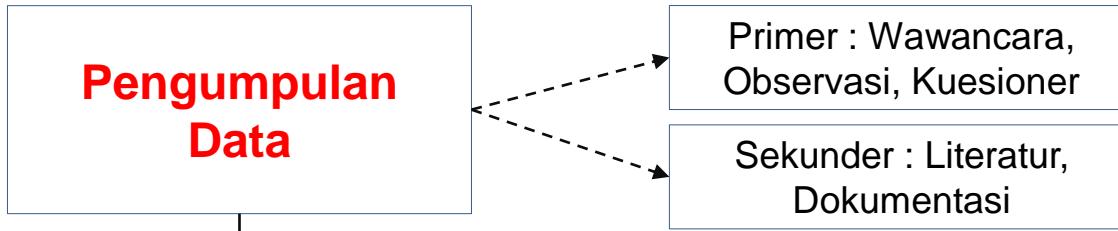
Deskripsikan secara singkat jelas tema dan topik penelitian, apa yang akan dilakukan/dibangun, jelaskan keunikan sistem yang dibangun.

3.2.2 Desain Penelitian

Gambarkan Desain/Blue Print dari penelitian yang akan dilakukan.

Gambar 3.1

Desain Penelitian



BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

...lanjutan Desain Penelitian.

(Penjelasan dari Gambar 3.1)

3.2.2.1 Pengumpulan Data

- a. Primer : Apa saja, dari siapa, metode pengumpulannya bagaimana. (Misal : data tentang Strategi perusahaan berdasarkan wawancara dengan Direktur Utama)*
- b. Sekunder : Apa saja, metode pengumpulannya bagaimana*

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

...lanjutan Desain Penelitian.

(Penjelasan dari Gambar 3.1)

3.2.2.2 Metode Pendekatan Sistem

Deskripsikan secara singkat metode apa yang diambil dengan alasannya.

Misal : Untuk membangun sistem yang akan menjawab masalah pada penelitian ini, penelitian ini berpegangan pada metode pendekatan berbasis Object Oriented Programming karena sistem yang akan dibangun mencakup kumpulan dari objek-objek yang saling berinteraksi satu sama lain di dalamnya.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

...lanjutan Desain Penelitian.

(Penjelasan dari Gambar 3.2)

3.2.2.3 Metode Pengembangan Sistem

Deskripsikan secara singkat metode apa yang diambil dengan alasannya.

Misal : Berdasarkan pendekatan sistem yang diambil, maka untuk mengimplementasikannya peneliti menggunakan prototype sebagai metode pengembangan. Hal ini dilakukan karena dengan metode ini diharapkan mampu menjembatani fase pengembangan yang berulang-ulang dengan waktu 6 bulan.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

...lanjutan Desain Penelitian.

(Penjelasan dari Gambar 3.2)

3.2.2.4 Alat Bantu Pengembangan

1. Alat Bantu Analisis dan Perancangan
 - a. Flowmap : deskripsikan fungsinya disini.
 - b. UML : deskripsikan fungsinya disini.
2. Alat Bantu Pembangunan
 - a. Star UML : deskripsikan fungsinya disini.
 - b. Eclipse/Java/Netbean/PHP/dsb : deskripsikan fungsinya disini.
3. Alat Bantu Pengujian (Kalo ada)
4. Alat Bantu Implementasi (Kalo ada)

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.3 Analisis dan Evaluasi Sistem yang berjalan

3.3.1 Analisis Sistem yang Berjalan

1. Analisis Prosedur yang berjalan (Gunakan Workflow dan Usecase/DFD – sesuaikan dengan tools yang digunakan) lalu jelaskan.
2. Analisis Dokumen (Flowmap, dll)
3. Analisis User/Entitas/Aktor (Buat Tabel User/Diagram dengan isi : Jenis User, Tugas/Fungsi/Hak Akses-nya dalam Sistem)

3.3.2 Evaluasi Sistem yang berjalan

Buatlah tabel/grafik tentang masalah yang ada.

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.3 Sistem yang diusulkan

3.4.1 Perubahan/penambahan pada sistem baru

Jelaskan penambahan/perubahan dari sistem yang lama apa saja.

3.4.2 Gambaran Sistem Baru

1. Prosedur pada sistem baru (Gunakan Workflow dan Usecase/DFD – sesuaikan dengan tools yang digunakan) lalu jelaskan.
2. Dokumen (Flowmap, dll)
3. User/Entitas/Aktor (Buat Tabel User/Diagram dengan isi : Jenis User, Tugas/Fungsi/Hak Akses-nya dalam Sistem)

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Sistem yang diusulkan

4.4.1 Perubahan/penambahan pada sistem baru

Jelaskan penambahan/perubahan dari sistem yang lama apa saja.

4.4.2 Perancangan dan Pembangunan Sistem Baru

4.4.2.1 Perancangan Sistem

4.4.2.2 Perancangan Antarmuka

4.4.2.3 Perancangn Jaringan

BAB IV

PEMBAHASAN

4.4.2.1 Perancangan Sistem

1. Prosedur pada sistem baru (Gunakan Workflow dan Usecase, Activity, Sequence/DFD – sesuaikan dengan tools yang digunakan) lalu jelaskan.
2. Dokumen (Flowmap, dll)
3. User/Entitas/Aktor (Buat Tabel User/Diagram dengan isi : Jenis User, Tugas/Fungsi/Hak Akses-nya dalam Sistem)
4. Kodefikasi
5. Data (Class, Deployment/ERD, dsb)

BAB IV

PEMBAHASAN

4.4.2.1 Perancangan Antarmuka

1. Perancangan Struktur Menu
2. Perancangan Input
3. Perancangan Output

4.4.2.1 Perancangan Jaringan

Jelaskan

BAB IV

PEMBAHASAN

4.4.3 Pengujian

- 1. Rencana Pengujian*
- 2. Hasil Pengujian*

4.4.4 Implementasi

- 1. Implementasi Perangkat Lunak*
- 2. Implementasi Perangkat Keras*
- 3. Instalasi*
- 4. Implementasi Program*

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Sesuaikan Hasil pembahasan dengan rumusan masalah.

5.2 Saran

Deskripsikan apa saja