**PERTEMUAN 13**

**DESAIN MASUKAN DAN DESAN KELUARAN**

**TEORI KELAS**

* 1. **Desain Masukan**

Desain masukan/input merupakan perencanaan dari desain interface input yang akan dibuat pada program agar user dapat membayangkan sistem yang akan dibuat apakah sesuai dengan kebutuhan dan keinginan atau tidak.



* 1. **Desain Keluaran**

Desain keluaran/output merupakan perencanaan dari desain interface input yang akan dibuat pada program agar user dapat membayangkan sistem yang akan dibuat apakah sesuai dengan kebutuhan dan keinginan atau tidak.

