1. **Pertemuan 3**

Perangkat lunak (software)

1. Penjelasan mengenai perangkat lunak (Software), jenis, versi dan rilis.
2. Antarmuka pengguna (Keyboard, GUI, Help).
3. Perangkat lunak aplikasi (Jenis, Pengolahan kata, Spreadsheet, Presentasi grafis, Database, Penyunting gambar & video, Multimedia, Desain web, Manajemen proyek dan CAD).
4. Penjelasan mengenai software suite dan beberapa contoh dari software suite.
5. Perangkat lunak sistem dan hubungan pengguna, program serta hardware.
6. Sistem operasi, booting, pengaturan (CPU, Tugas, File dan Keamanan), device driver, dan program utilitas.
7. Varian sistem operasi (Sistem operasi DOS, Machintos, Windows, UNIX, Linux dan Smartphone).